

APLIKASI *TOUR GUIDE* PARIWISATA KABUPATEN ENDE

BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

NO.721/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2019

*Diajukan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada Fakultas Teknik
Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira*



OLEH

JOSUA CHARLES NOMLENI

231 15 008

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA
KUPANG**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO.721/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2019

APLIKASI *TOUR GUIDE* PARIWISATA KABUPATEN ENDE
BERBASIS *WEB*

O L E H

JOSUA CHARLES NOMLENI

(231 15 008)

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI

Di : Kupang


Tanggal : Desember 2019

PENGUJI I



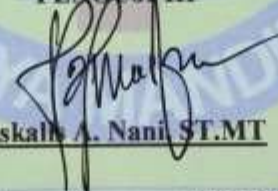
Emerensiana Ngaga, ST.MT

PENGUJI II



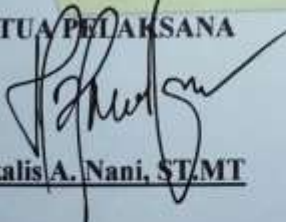
Sisilia D. B. Mau, S.Kom.MT

PENGUJI III



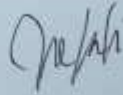
Paskalis A. Nani, ST.MT

KETUA PELAKSANA



Paskalis A. Nani, ST.MT

SEKERTARIS PELAKSANA



Yovinia Carmeneja H. Siki, ST.MT

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO.721/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2019

APLIKASI *TOUR GUIDE* PARIWISATA KABUPATEN ENDE
BERBASIS *WEB*

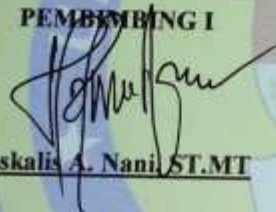
OLEH

JOSUA CHARLES NOMLENI

(231 15 008)

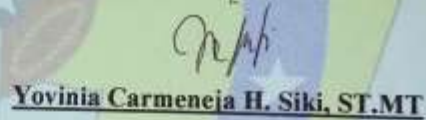
TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING

PEMBIMBING I



Paskalis A. Nani, ST.MT

PEMBIMBING II



Yovinia Carmeneja H. Siki, ST.MT

MENGETAHUI

MEGESAHKAN

KETUA PROGRAM STUDI
ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
KATOLIK WIDYA MANDIRA


Paulina Atundu, ST. M.Cs

DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK
WIDYA MANDIRA


Patrisius Batarius, ST. MT

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

Tuhan Yesus Kristus atas segala penyertaan-Nya dalam menyelesaikan
Tugas Akhir ini.

Keluargaku yang tercinta :

Bapak Nehemia Nomleni dan Mama Maria Magdalena Maru

yang telah mendidik, membesarkan dan selalu mendukung Saya dalam doa. Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga, Josua persembahkan karya kecil ini untuk **Mama** dan **Bapa** yang telah memberikan kasih dan sayang, dukungan serta cinta kasih yang diberikan yang tak terhingga yang tidak mungkin terbalas dengan selebar kata cinta dan persembahan ini. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat **Mama** dan **Bapa** bahagia.

Kaka Eman, kaka Edy, adik Sam dan adik Aby. Tiada yang paling menyenangkan saat kumpul akur bersama, walaupun sering bertengkar, tapi hal itu selalu memberikan warna yang tidak akan bisa digantikan dengan apapun.

Bapak/Ibu Dosen dan teman-teman Ilmu Komputer 2015, 2014, 2013.

Terimakasih dukungannya.

SYALOM

Tuhan Yesus Memberkati.

MOTTO

*“TETAPLAH MENJADI BAIK, JIKA BERUNTUNG KAMU AKAN
MENEMUKAN ORANG BAIK.*

JIKA TIDAK, KAMU AKAN DITEMUKAN ORANG BAIK”

*JADILAH DIRI SENDIRI UNTUK KEHIDUPAN TANPA HARUS
MELIHAT ORANG LAIN.*

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Josua Charles Nomleni

No.Registrasi : 231 15 008

Fakultas/Prodi : Teknik/ Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis (Skripsi) dengan judul “Aplikasi *Tour Guide* Pariwisata Kabupaten Ende Berbasis *Web*” adalah benar-benar karya saya sendiri, kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan daftar pustaka. Apabila di kemudian hari ditemukan penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Kupang, Desember 2019

Mahasiswa



Josua Charles Nomleni

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Saya panjatkan ke kehadiran Tuhan Yang Maha Pengasih dan Penyayang atas segala berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi *Tour Guide* Pariwisata Kabupaten Ende Berbasis *Web*” dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana dan juga menambah wawasan di bidang *web-gis*.

Selesainya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan peran serta dari berbagai pihak. Oleh sebab itu pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan rasa hormat dan limpah terima kasih kepada :

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira.
2. Bapak Patrisius Batarius, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Paulina Aliandu, ST., M.Cs selaku Ketua Jurusan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira.
4. Bapak Paskalis A. Nani, ST., MT selaku dosen Pembimbing I yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyelesaian tulisan ini.
5. Ibu Yovina Carmeneja H. Siki, ST., MT selaku pembimbing II yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyelesaian tulisan ini.

6. Ibu Emerensiana Ngaga, ST., MT selaku Penguji I dan Ibu Sisilia D. B. Mau , S.Kom., MT selaku Penguji II.
7. Seluruh Dosen serta Staf karyawan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira.
8. Kedua Orang Tua tersayang dan kaka-adik tersayang yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
9. Teman-teman Ilmu Komputer angkatan 2015 dan kaka senior Ilmu Komputer angkatan 2013 yang tidak disebutkan satu persatu serta semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tulisan ini.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan Tugas Akhir ini. Akhir kata, penulis berharap kiranya karya ini dapat bermanfaat bagi pembaca sekalian terutama bagi rekan-rekan mahasiswa. Akhir kata penulis ucapkan banyak terima kasih.

Kupang, Desember 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xix
ABSTRAK	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan.....	5
1.5. Manfaat.....	5
1.6. Metode Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Perbandingan Terhadap Penelitian Sebelumnya.....	9
2.2. Pariwisata Kabupaten Ende.....	13
2.3. Teori-Teori penunjang.....	13
2.3.1. Pengembangan Destinasi Pariwisata.....	13
2.3.2. Konsep Kepariwisataaan.....	15
2.3.3. <i>Tour Guide</i> (Pramuwisata).....	16
2.3.4. Web SIG.....	16

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem.....	17
3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.1.2. Analisis Peran Sistem.....	18
3.1.3. Analisis Peran Pengguna.....	18
3.2 Sistem Perangkat Pendukung.....	19
3.2.1. Sistem Perangkat Keras (Hardware).....	19
3.2.2. Sistem Perangkat Lunak (Software).....	19
3.3. Perancangan Sistem.....	20
3.3.1. Diagram Alir (<i>Flowchart</i>).....	20
3.3.2. Diagram Konteks.....	22
3.3.3. Diagram Berjenjang (HIPO).....	23
3.3.4. Diagram Flow Data (DFD) Level 1 Proses 1.....	24
3.3.5. Diagram Flow Data (DFD) Level 1 Proses 2.....	26
3.3.6. Diagram Flow Data (DFD) Level 1 Proses 3.....	28

3.3.7. <i>Entity Relationship Diagram</i>	30
3.4. Perancangan Database.....	31
3.4.1. Perancangan Relasi Antar Tabel.....	31
3.4.2. Perancangan tabel.....	32
3.4.2.1. Tabel <i>Admin</i>	33
3.4.2.2. Tabel Akomodasi.....	33
3.4.2.3. Tabel ATM.....	34
3.4.2.4. Tabel Cenderamata.....	34
3.4.2.5. Tabel <i>Event</i>	34
3.4.2.6. Tabel Jenis Akomodasi.....	35
3.4.2.7. Tabel Jenis Objek Wisata.....	35
3.4.2.8. Tabel Jenis Transportasi.....	35
3.4.2.9. Tabel Objek Wisata.....	35
3.4.2.10. Tabel Pemilik Akomodasi.....	36
3.4.2.11. Tabel Pemilik Transportasi.....	36
3.4.2.12. Tabel Pesan Akomodasi.....	37
3.4.2.13. Tabel Restoran.....	37
3.4.2.14. Tabel Transportasi.....	38
3.4.2.15. Tabel <i>User</i>	38
3.5. Perancangan Antar Muka (<i>interface</i>).....	39
3.5.1. Perancangan Antarmuka Admin.....	39
3.5.1.1. Perancangan halaman login <i>Admin</i>	39
3.5.1.2. Perancangan Halaman Utama <i>Admin</i>	40

3.5.1.3.	Perancangan Halaman Sub Menu Pemilik Akomodasi.....	40
3.5.1.4.	Perancangan Halaman Sub Menu Pemilik Transportasi.....	41
3.5.1.5.	Perancangan Halaman Sub Menu Jenis Objek Wisata.....	42
3.5.1.6.	Perancangan Halaman Sub Menu Jenis Akomodasi.....	42
3.5.1.7.	Perancangan Halaman Sub Menu Jenis Transportasi.....	43
3.5.1.8.	Perancangan Halaman Objek Wisata.....	44
3.5.1.9.	Perancangan Halaman Akomodasi.....	44
3.5.1.10.	Perancangan Halaman Transportasi.....	45
3.5.1.11.	Perancangan Halaman ATM.....	46
3.5.1.12.	Perancangan Halaman Restoran.....	46
3.5.1.13.	Perancangan Halaman Cenderamata.....	47
3.5.1.14.	Perancangan Halaman Event.....	48
3.5.2.	Perancangan Antarmuka Pemilik Akomodasi.....	48
3.5.2.1.	Perancangan halaman login pemilik akomodasi.....	48
3.5.2.2.	Perancangan halaman Pemilik Akomodasi.....	49
3.5.2.3.	Perancangan halaman kelola Akun Pemilik Akomodasi.....	50
3.5.3.	Perancangan Antarmuka Pemilik Transportasi.....	51
3.5.3.1.	Perancangan halaman Login Pemilik Transportasi.....	51
3.5.3.2.	Perancangan halaman Pemilik Transportasi.....	51
3.5.3.3.	Perancangan halaman Kelola Akun Pemilik Transportasi...	52
3.5.4.	Perancangan Antarmuka <i>User</i>	53
3.5.4.1.	Perancangan <i>Layout</i> halaman <i>Home User</i>	53
3.5.4.2.	Perancangan <i>Layout</i> halaman wisata.....	53

3.5.4.3. Perancangan <i>Layout</i> halaman Akomodasi.....	54
3.5.4.4. Perancangan <i>Layout</i> halaman Transportasi.....	54
3.5.4.5. Perancangan <i>Layout</i> halaman ATM.....	55
3.5.4.6. Perancangan <i>Layout</i> halaman Restoran.....	56
3.5.4.7. Perancangan <i>Layout</i> halaman <i>Event</i>	56
3.5.4.8. Perancangan <i>Layout</i> halaman <i>Registrasi User</i>	57
3.5.4.9. Perancangan <i>Layout</i> halaman <i>Login User</i>	57

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Basis Data.....	58
4.1.1. Implementasi Tabel <i>Login Admin</i>	58
4.1.2. Implementasi Tabel Akomodasi.....	58
4.1.3. Implementasi Tabel ATM.....	59
4.1.4. Implementasi Tabel Cenderamata.....	59
4.1.5. Implementasi Tabel <i>Event</i>	59
4.1.6. Implementasi Tabel Jenis Akomodasi.....	59
4.1.7. Implementasi Tabel Jenis Objek Wisata.....	60
4.1.8. Implementasi Tabel Jenis Transportasi.....	60
4.1.9. Implementasi Tabel Objek Wisata.....	60
4.1.10. Implementasi Tabel Pemilik Akomodasi.....	60
4.1.11. Implementasi Tabel Pemilik Transportasi.....	61
4.1.12. Implementasi Tabel Pesan Akomodasi.....	61
4.1.13. Implementasi Tabel Restoran.....	61
4.1.14. Implementasi Tabel Transportasi.....	62

4.1.15. Implementasi Tabel <i>User</i>	62
4.2. Implementasi Program.....	63
4.2.1. Implementasi <i>Form</i> menu <i>Admin</i>	63
4.2.1.1. Implementasi <i>Form Login Admin</i>	63
4.2.1.2. Implementasi Halaman Utama <i>Admin</i>	63
4.2.1.3. Implementasi Sub Menu Halaman Pemilik Akomodasi.....	64
4.2.1.4. Implementasi Sub Menu Halaman Pemilik Transportasi...	64
4.2.1.5. Implementasi Sub Menu Halaman Jenis Objek Wisata.....	65
4.2.1.6. Implementasi Sub Menu Halaman Jenis Akomodasi.....	65
4.2.1.7. Implementasi Sub Menu Halaman Jenis Transportasi.....	66
4.2.1.8. Implementasi Menu Halaman Objek Wisata.....	66
4.2.1.9. Implementasi Menu Halaman Akomodasi.....	67
4.2.1.10. Implementasi Menu Halaman Transportasi.....	67
4.2.1.11. Implementasi Sub Menu Halaman ATM.....	68
4.2.1.12. Implementasi Sub Menu Halaman Restoran.....	68
4.2.1.13. Implementasi Sub Menu Halaman Cenderamata.....	69
4.2.1.14. Implementasi Sub Menu Halaman Event.....	69
4.2.2. Implementasi <i>Form</i> menu Pemilik Akomodasi.....	70
4.2.2.1. Implementasi <i>Form Login</i> Pemilik Akomodasi.....	70
4.2.2.2. Implementasi <i>Form</i> Menu Pemilik Akomodasi.....	70
4.2.2.3. Implementasi <i>Form</i> Menu Kelola Akun Akomodasi.....	71
4.2.3. Implementasi <i>Form</i> menu Pemilik Transportasi.....	71
4.2.3.1. Implementasi <i>Form Login</i> Pemilik Transportasi.....	71

4.2.3.2.	Implementasi <i>Form</i> Menu Pemilik Transportasi.....	72
4.2.3.3.	Implementasi <i>Form</i> Menu Kelola Akun Transportasi.....	72
4.2.4.	Implementasi <i>Form</i> menu <i>User</i>	73
4.2.4.1.	Implementasi Halaman <i>Home</i>	73
4.2.4.2.	Implementasi Halaman Wisata.....	74
4.2.4.3.	Implementasi Halaman Akomodasi.....	74
4.2.4.4.	Implementasi Halaman Transportasi.....	75
4.2.4.5.	Implementasi Halaman ATM.....	75
4.2.4.6.	Implementasi Halaman Restoran.....	76
4.2.4.7.	Implementasi Halaman Event.....	76
4.2.4.8.	Implementasi Halaman <i>Form Registrasi</i>	77
4.2.4.9.	Implementasi Halaman <i>Login</i>	77

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1.	Pengujian.....	78
5.1.1.	Tabel Pengujian Peran Pengguna <i>Admin</i>	79
5.1.2.	Tabel Pengujian Peran Pengguna Pemilik Akomodasi.....	83
5.1.3.	Tabel Pengujian Peran Pengguna Pemilik Transportasi.....	85
5.1.4.	Tabel Pengujian Peran Pengguna <i>User</i>	86
5.2.	Analisis Hasil.....	87

BAB VI PENUTUP

6.1.	Kesimpulan.....	89
6.2.	Saran.....	89

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.3	<i>Waterfall Model</i>	5
Gambar 3.1	Diagram Alir (<i>Flowchart</i>).....	21
Gambar 3.2	Diagram Konteks.....	23
Gambar 3.3	Diagram Berjenjang.....	24
Gambar 3.4	DFD Level 1 Proses 1.....	25
Gambar 3.5	DFD Level 1 Proses 2.....	27
Gambar 3.6	DFD Level 1 Proses 3.....	29
Gambar 3.7	ERD.....	30
Gambar 3.8	Relasi Antar Tabel.....	32
Gambar 3.9	Desain Layout Halaman Login Admin.....	39
Gambar 3.10	Desain <i>Layout</i> Halaman Utama <i>Admin</i>	40
Gambar 3.11	Desain <i>Layout</i> Sub Menu Pemilik Akomodasi.....	41
Gambar 3.12	Desain <i>Layout</i> Sub Menu Pemilik Transportasi.....	41
Gambar 3.13	Desain <i>Layout</i> Sub menu Jenis Objek Wisata.....	42
Gambar 3.14	Desain <i>Layout</i> Sub Menu Jenis Akomodasi.....	43
Gambar 3.15	Desain <i>Layout</i> Sub Menu Jenis Transportasi.....	43
Gambar 3.16	Desain <i>Layout</i> Objek Wisata.....	44
Gambar 3.17	Desain <i>Layout</i> Akomodasi.....	45
Gambar 3.18	Desain <i>Layout</i> Transportasi.....	45
Gambar 3.19	Desain <i>Layout</i> ATM.....	46
Gambar 3.20	Desain <i>Layout</i> Restoran.....	47

Gambar 3.21	Desain <i>Layout</i> Cenderamata.....	47
Gambar 3.22	Desain <i>Layout</i> Event.....	48
Gambar 3.23	Desain <i>Layout</i> Login Pemilik Akomodasi.....	49
Gambar 3.24	Desain <i>Layout</i> Pemilik Akomodasi.....	50
Gambar 3.25	Desain <i>Layout</i> Kelola Akun pemilik akomodasi.....	50
Gambar 3.26	Desain <i>Layout</i> Login Pemilik Transportasi.....	51
Gambar 3.27	Desain <i>Layout</i> Pemilik Transportasi.....	52
Gambar 3.28	Desain <i>Layout</i> Kelola akun Pemilik Transportasi.....	52
Gambar 3.29	Desain <i>Layout</i> Home User.....	53
Gambar 3.30	Desain <i>Layout</i> wisata.....	53
Gambar 3.31	Desain <i>Layout</i> akomodasi.....	54
Gambar 3.32	Desain <i>Layout</i> Transportasi.....	55
Gambar 3.33	Desain <i>Layout</i> ATM.....	55
Gambar 3.34	Desain <i>Layout</i> Restoran.....	56
Gambar 3.35	Desain <i>Layout</i> Event.....	56
Gambar 3.36	Desain <i>Layout</i> Registrasi User.....	57
Gambar 3.37	Desain <i>Layout</i> Login User.....	57
Gambar 4.1	Implementasi <i>Form</i> Login Admin.....	63
Gambar 4.2	Implementasi <i>Form</i> Menu Utama Admin.....	63
Gambar 4.3	Implementasi <i>Form</i> Sub Menu Pemilik Akomodasi.....	64
Gambar 4.4	Implementasi <i>Form</i> Sub Menu Pemilik Transportasi.....	64
Gambar 4.5	Implementasi <i>Form</i> Sub Menu Jenis Objek Wisata.....	65
Gambar 4.6	Implementasi <i>Form</i> Sub Menu Jenis Akomodasi.....	65

Gambar 4.7	Implementasi <i>Form</i> Sub Menu Jenis Transportasi.....	66
Gambar 4.8	Implementasi <i>Form</i> Menu Objek Wisata.....	66
Gambar 4.9	Implementasi <i>Form</i> Menu Akomodasi.....	67
Gambar 4.10	Implementasi <i>Form</i> Menu Transportasi.....	67
Gambar 4.11	Implementasi <i>Form</i> Sub Menu ATM.....	68
Gambar 4.12	Implementasi <i>Form</i> Menu Restoran.....	68
Gambar 4.13	Implementasi <i>Form</i> Menu Cenderamata.....	69
Gambar 4.14	Implementasi <i>Form</i> Menu Event.....	69
Gambar 4.15	Implementasi <i>Form Login</i> Pemilik Akomodasi.....	70
Gambar 4.16	Implementasi <i>Form</i> Menu Pemilik Akomodasi.....	70
Gambar 4.17	Implementasi <i>Form</i> Menu Kelola Akun Pemilik Akomodasi.....	71
Gambar 4.18	Implementasi <i>Form Login</i> Pemilik Transportasi.....	71
Gambar 4.19	Implementasi <i>Form</i> Menu Pemilik Transportasi.....	72
Gambar 4.20	Implementasi <i>Form</i> Menu Kelola Akun Pemilik transportasi....	72
Gambar 4.21	Implementasi Menu <i>Home</i>	73
Gambar 4.22	Implementasi Menu Wisata.....	74
Gambar 4.23	Implementasi Menu Akomodasi.....	74
Gambar 4.24	Implementasi Menu Transportasi.....	75
Gambar 4.25	Implementasi Menu ATM.....	75
Gambar 4.26	Implementasi Menu Restoran.....	76
Gambar 4.27	Implementasi Menu Event.....	76
Gambar 4.28	Implementasi Menu <i>Form Registrasi</i>	77
Gambar 4.29	Implementasi Menu <i>Login</i>	77

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Data objek wisata Kabupaten Ende.....	1
Tabel 1.2	Perkembangan pengunjung pariwisata Kab.Ende tahun 2014 s.d 2018.	2
Tabel 2.1	Perbandingan Penelitian.....	11
Tabel 3.1	Tabel <i>Admin</i>	33
Tabel 3.2	Tabel Akomodasi.....	33
Tabel 3.3	Tabel ATM.....	34
Tabel 3.4	Tabel Cenderamata.....	34
Tabel 3.5	Tabel <i>Event</i>	34
Tabel 3.6	Tabel Jenis Akomodasi.....	35
Tabel 3.7	Tabel Jenis Objek Wisata.....	35
Tabel 3.8	Tabel Jenis Transportasi.....	35
Tabel 3.9	Tabel Objek Wisata.....	35
Tabel 3.10	Tabel Pemilik Akomodasi.....	36
Tabel 3.11	Tabel Pemilik Transportasi.....	36
Tabel 3.12	Tabel Pesan Akomodasi.....	37
Tabel 3.13	Tabel Restoran.....	37
Tabel 3.14	Tabel Transportasi.....	38
Tabel 3.15	Tabel <i>User</i>	38
Tabel 5.1	Tabel Pengujian Peran Pengguna <i>Admin</i>	79
Tabel 5.2	Tabel Pengujian Peran Pengguna Pemilik Akomodasi.....	83
Tabel 5.3	Tabel Pengujian Peran Pengguna Pemilik Transportasi.....	85

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Peran Pengguna *User*..... 86

ABSTRAK

Objek wisata yang ada di Kabupaten Ende terdiri dari objek wisata alam, objek wisata pantai, objek wisata air terjun, objek wisata sejarah dan objek wisata budaya. Objek wisata ini menjadikan Kabupaten Ende banyak dikunjungi oleh wisatawan, baik wisatawan domestik, maupun wisatawan mancanegara. Banyak wisatawan yang ingin menghabiskan waktu liburannya, namun tidak banyak orang yang mengetahui wisata apa saja yang ada di Kabupaten Ende.

Kurangnya media informasi pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Ende yang belum lengkap terkait informasi pariwisata yang memberikan informasi secara datail terkait objek wisata, transportasi, akomodasi, restoran, ATM, cenderamata dan *event* di Kabupaten Ende. Untuk mengatasi masalah minimnya informasi terkait paket perjalanan wisata maka perlu dibuat Aplikasi *Tour Guide* Pariwisata Kabupaten Ende Berbasis *Web*, untuk membantu wisatawan dalam memperoleh informasi secara datail tentang objek wisata dan fasilitas penunjangnya.

Pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam sistem ini adalah model *waterfall* dengan bahasa pemrograman *PHP7* dan basis datanya menggunakan MySQL serta Google Map Api untuk tampilan peta. Sistem ini menghasilkan sebuah website pariwisata untuk membantu wisatawan dalam memperoleh informasi secara detail tentang objek wisata, transportasi, akomodasi, restoran, ATM, cenderamata dan *event*.

Kata Kunci: Pariwisata, Kabupaten Ende.

ABSTRACT

The tourism objects in Ende regency consist of nature, beach, waterfall, history and culture tourism object. These tourism objects make Ende regency to be interested to visit by tourist from domestic or international tourists. Many tourists want to spend their holiday, but they don't know about what the tourism object that they will visit in Ende regency.

The lack of the information about the tourism in tourism and culture office in Ende regency is incompletely it's related to the tourism information which give detail tourism object, transportation, accommodation, restaurant, ATM, souvenir, and events in Ende regency. To solve these problems that related to tour itinerary then it necessary to make the application of tourism tour guide based on web. It will help the tourist to get the detail information about tourism object and facilities.

The development of software that used in this system is waterfall model by PHP7 program language and database is using MySQL and also Google map Api to show the map. This system gives the value of tourism website to help the tourist in getting detail information about tourism object, transportation, accommodation, restaurant, ATM, souvenir, and event.

Key word: tourism, Ende regency