

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan analisis pengujian, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran ini dapat membantu untuk meningkatkan mutu belajar siswa pada mata pelajaran matematika dalam hal berhitung. Media pembelajaran ini dianggap dapat membantu proses belajar menjadi lebih menarik dan lebih baik dari metode konvensional. Sehingga meningkatkan minat belajar dan pemahaman dalam materi.

6.2. Saran

Perancangan multimedia pembelajaran masih sangat mungkin untuk dikembangkan menjadi lebih baik, sehingga diberikan saran-saran, antara lain :

1. Dapat dikembangkan lagi dengan materi atau bahan ajar yang lainnya, yang sesuai dengan kelas yang terdapat pada judul penelitian.
2. Dapat memperbanyak soal-soal latihan dengan tingkatan soal agar lebih sulit dan berbeda dari soal yang sudah terdapat dalam multimedia pembelajaran.
3. Multimedia pembelajaran dapat dikembangkan menjadi multimedia pembelajaran yang lebih mudah diakses oleh pengguna seperti melalui internet atau *website*.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyus, D. ,2009, *Keamanan Multimedia Konsep dan Aplikasinya*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Fanani, Z. ,A. , 2006, *Tip & Trik Animasi Macromedia Flash*, Graha Ilmu: Yogyakarta.
- Jatmiko, P. , 2010, *Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Pengenalan Dan Pembelajaran Benda–Benda Bersejarah Indonesia Di Museum Sono budaya Yogyakarta*, *Skripsi* , Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom :Yogyakarta.
- Kuma, T, R. ,2015, *Media Pembelajaran Seni Musik Dalam Seni Budaya Dan Keterampilan Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Multimedia .Skripsi. Teknik Informatika. Universitas Katolik Widya Mandira: Kupang*
- Radja, G. , N 2009, *Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar. Skripsi. Teknik Informatika. Universitas Katolik Widya Mandira: Kupang*
- Sanjaya,W. ,2006, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standart Proses Pendidikan*, Kencana Prenada Media,Jakarta.
- Seran, D. , 2015, *Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak Komputer Berbasis Multimedia Pada Proses Pembelajaran Tik Smp N 1 Amabi Oefeto Timur. Skripsi. Teknik Informatika. Universitas Katolik Widya Mandira: Kupang*

Sutopo, A, H. ,2010. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Graha Ilmu.
Yogyakarta.

Trianto, 2010, *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. PT Prestasi
Pustaka: Jakarta