

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT WISATA DAN
AKOMODASI KABUPATEN ENDE**

TUGAS AKHIR

NO.464/WM.FT.H6/T.INF/TA/2016



OLEH

APRILYANTO MARTINUS LURA

23108014

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA
KUPANG
2015**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO.464/WM.FT.H6/T.INF/TA/2016

SISTEM INFORMASI GOEGRAFIS TEMPAT WISATA DAN AKOMODASI
KABUPATEN ENDE

O L E H :

APRILYANTO MARTINUS LURA

(231 08 014)

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

Tanggal : 31 Agustus 2015

DOSEN PEMBIMBING I

Paulina Aliandu, ST,M.Cs

DOSEN PEMBIMBING II

Emerensiana Ngaga, ST, MT

MENGETAHUI

KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG

Emiliana Meolbatak, ST, MT

MENGESAHKAN

DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG

Dr. Ir. Susilawati Cicilia L., MScHE

HALAMAN PENGESAHAN

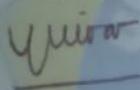
**TUGAS AKHIR
NO.464/WM.FT.H6/T.INF/TA/2016**

**SISTEM INFORMASI GOEGRAFIS TEMPAT WISATA DAN AKOMODASI
KABUPATEN ENDE**

O L E H :

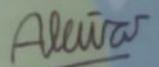
**APRILYANTO MARTINUS LURA
(231 08 014)**

PENGUJI I



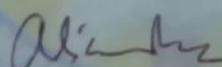
Yulianti Paula Bria, ST, MT

PENGUJI II



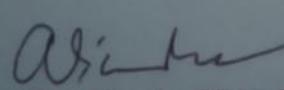
Natalia M Mamulak, ST, MM

PENGUJI III



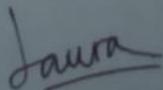
Paulina Aliandu, ST, M.Cs

KETUA PELAKSANA



(Paulina Aliandu, ST, M.Cs)

SEKRETARIS PELAKSANA



(Emerensiana Ngaga, ST, MT)

PERSEMBAHAN

Dengan ungkapan syukur kepada tuhan yang maha Esa dan rasa terima kasih yang

tulus skripsi ini di persembahkan untuk

Kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan penyertaanya selama ini
Orangtua Bapak Yakobus Laka dan Ibu Maria Gabrielis yang telah
memberikan motivasi, dukungan serta doa yang tulus bagi penulis sehingga
skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Terima Kasih untuk segalanya.

Adik Louis Lura, Adik Helena Miliatri Mesu yang selalu memberikan
dukungan dan doa.

Kawan-kawan seperjuangan Informatika 2008 khususnya Anak-Anak
BATMAN.

Seluruh Dosen, Staf Karyawan serta Almamater tercinta.

MOTTO

“ Hidup Itu Mudah Tentukan Pilihanmu
Dan Jangan Pernah Menyesal ”

(Han, Tokyo Drift)

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya mengatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir yang saya tulis ini tidak memuat karya orang lain, kecuali yang telah disebut dalam daftar pustaka, sebagaimana layaknya karya ilmiah.

Kupang, September 2015

Penulis

(APRILYANTO MARTINUS LURA)

231 08 014

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala kasih dan karunia-Nya penulis diberikan hikmat dan pengetahuan untuk dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam mencapai suatu tujuan tidak terlepas dari tantangan dan hambatan. Menyadari akan keterbatasan penulis, maka pada kesempatan ini perkenankan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dorongan kepada penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu membimbing dan menyertai penulis sehingga tulisan ini dapat terselesaikan.
2. Pater Julius Yasinto, SVD, MA, MSc selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Suster Dr. Ir. Susilawati Cicilia L., MScHE selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Emiliana Meolbatak ST, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
5. Emanuel Jando, S.Kom, MTI, selaku dosen Pembimbing Akademik yang telah membimbing dan memberi motivasi hingga menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Paulina Aliandu ST, M.Cs, selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyelesaian tulisan ini.
7. Emerensiana Ngaga, ST, MT, selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyelesaian tulisan ini.
8. Yulianti Paula Bria, ST, MT, selaku dosen penguji I.
9. Natalia M. Mamulak, ST, MM, selaku dosen penguji II.
10. Seluruh Dosen serta Staf Karyawan Teknik Informatika Unwira Kupang.
11. Om Hendrik Laka Sek, Bapak Pius Ndiwa Sek, Dedi Tadu Sek, Abang Sek, Hans Beda SE, Oscar Waga , Kembar Athy Levy yang telah memotivasi penulis hingga menyelesaikan tulisan ini.
12. Kawan Satu Kaki Batman Informatika 2008 Khususnya, Yosep Seni, Nandi ST. Sek , Venan ST. sek, Iman Rimba ST. Sek, Aco Akik, Arjen Perut Sakit ST, Suju Rodaldus ST, Yetti ST, Owen Kalloi, Hasan Umar, Opa Mata, Arkit, Agoes, Hans, Leo, Enol, Neci Pao ST, Ocha Keraf ST, yang telah memberikan motivasi serta bantuan demi penyelesaian tugas akhir ini.
13. Semua Teman-teman Mahasiswa/I Teknik Informatika Unwira Angkatan 2008.
14. Almamater Universitas Katolik Widya Mandira Kupang, Nusa Tenggara Timur.

Akhirnya kepada semua pihak yang selama ini ikut membantu penulis dan memberikan dorongan serta bantuan kepada penulis untuk meraih gelar ini, kiranya Tuhan memberikan berkat yang berkelimpahan kepada kita. Amin.

Kupang, September 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTO	v
PERYATAAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar BelakangMasalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 BatasanMasalah	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Peneliti terdahulu	10
2.2 Pengertian Peta.....	13
2.3 Gambaran Umum Kabupaten Ende	14
2.4 Gambaran Umum Pariwisata	16
2.5 Gambaran Umum Akomodasi.....	18
2.6 Pengertian Sistem Informasi Geografis	20
2.7 Tujuan Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis.....	21
2.8 Komponen Sistem Innformasi Geografis.....	24
2.9 Sistem Perangkat Pendukung	27
2.10 Konsep Dasar Database.....	32
2.11 Perancangan Sistem	33
2.11.1 Flowchart	33
2.11.2 Relasi.....	35
2.11.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	37
2.11.4 Perancangan Antarmuka	37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis Sistem.....	38
3.1.1.	Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.1.2.	Analisis Peran Sistem.....	39
3.1.3.	Analisis Peran Pengguna.....	39
3.2	Flowchart Sistem.....	40
3.3	Perancangan Sistem	41
3.3.1.	Diagram Arus Data (<i>Data Flow Diagram</i>)	41
3.3.2.	Diagram Konteks (<i>Diagram Contex</i>).....	42
3.3.3.	Diagram Berjenjang	43
3.3.4.	Diagram Level 1.....	44
3.4	Pemodelan Sistem.....	45
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	45
3.4.2.	Perancangan Database	47
a.	Relasi Antar Tabel.....	47
b.	Perancangan Tabel	48
3.5	Perancangan Antarmuka(<i>Interface</i>)	57

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1	Implementasi Database	63
4.2	Implementasi Program	70

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1	Pengujian.....	79
5.2	Analisis Hasil Program	79

BAB VI PENUTUP

6.1	Kesimpulan	83
6.2	Saran.....	83

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>One to one relation</i>	36
Gambar 2.2. <i>One to many Relation</i>	36
Gambar 2.3 <i>Many to many</i>	36
Gambar 3.1. Flowchart Sistem.....	40
Gambar 3.2. Diagram Konteks.....	42
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang	43
Gambar 3.4 Diagram Level 1	44
Gambar 3.5 E-R Diagram	46
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Home Pengunjung	58
Gambar 3.8 Tampilan Tempat Wisata	59
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Login User	59
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Daftar User Tempat Wisata	60
Gambar 3.11 Tampilan Form Upload Berkas Tempat Akomodasi	60
Gambar 3.12 Tampilan Form Login Admin	61
Gambar 3.13 Tampilan Home Admin.....	61
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Tambah Tempat.....	62
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Setting User	62
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	63
Gambar 4.2 Tabel Berita	64
Gambar 4.3 Tabel Berkas.....	64
Gambar 4.4 Tabel Jenis.....	65
Gambar 4.5 Tabel Kategori.....	65
Gambar 4.6 Tabel Pesan	66
Gambar 4.7 Tabel Sekilasinfo.....	66
Gambar 4.8 Tabel Statistik.....	67
Gambar 4.9 Tabel Tempat.....	67
Gambar 4.10 Tabel User	68
Gambar 4.11 Tabel Main Menu	68
Gambar 4.12 Tabel Sub Menu	69
Gambar 4.13 Tabel Sub Kategori.....	69
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Home	71
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Tempat Wisata.....	72
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Direction	73
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Login User	74
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Upload Berkas Akomodasi.....	75
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Tambah Tempat Akomodasi	76
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Login Admin	76

Gambar 4.21 Tampilan Halaman Home Admin	77
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Tambah Tempat Wisata dan Akomodasi	77
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Setting User	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	11
Tabel 2.2 Simbol <i>Flow Direction</i>	33
Tabel 2.3 Simbol Proses.....	34
Tabel 2.4 Simbol <i>Input / Output</i>	35
Tabel 3.1 Tabel Admin	48
Tabel 3.2 Tabel Berita.....	49
Tabel 3.3 Tabel Berkas	50
Tabel 3.4 Tabel Jenis.....	51
Tabel 3.5 Tabel Kategori.....	51
Tabel 3.6 Tabel Pesan	52
Tabel 3.7 Tabel Sekilasinfo.....	53
Tabel 3.8 Tabel Statistik	53
Tabel 3.9 Tabel Tempat	54
Tabel 3.10 Tabel User	55
Tabel 3.11 Tabel Main Menu.....	56
Tabel 3.12 Tabel Sub Menu	56
Tabel 3.13 Tabel Sub Kategori	57
Tabel 5.1 Tabel Hasil Pengujian Sistem	80

ABSTRAK

Kabupaten Ende yang terletak di Provinsi Nusa Tengara Timur memiliki daya tarik wisata tersendiri selain Danau Tiga Warna Kelimutu Kabupaten Ende memiliki 94 tempat wisata lainnya dan 120 tempat akomodasi. Banyaknya tempat wisata dan akomodasi yang ada serta kurangnya media yang memberikan informasi tentang tempat wisata alam, wisata kuliner, wisata budaya dan wisata belanja serta akomodasi secara *online*, kadang membuat para wisatawan kesulitan untuk membuat jadwal perjalanannya.

Sistem dapat membantu para wisatawan ketika datang berkunjung ke Kabupaten Ende dengan menyediakan informasi tentang tempat wisata dan akomodasi yang ada di Kabupaten Ende yang bias diakses secara *online* dan juga aplikasi dilengkapi dengan fungsi *tracking*, sehingga dapat membantu para wisatawan dalam merencanakan jadwal serta rute perjalanannya

Dalam penelitian ini model pengembangan yang akan digunakan adalah model *Waterfall* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* serta *MySQL* sebagai databasenya dan juga memanfaatkan Peta *Online* yang disediakan oleh *Google Map*.

Kata kunci : Sistem Informasi Geografis, Akomodasi, Tempat Wisata, Kabupaten Ende.

ABSTRACT

Ende district, located in the province of East Nusa Tenggara has a tourist attraction of its own in addition to the Lake Three Colors Flores Ende has 94 other sights and 120 accommodation places. The number of tourist attractions and accommodation available and the lack of media that provide information about natural attractions, culinary tours, cultural tours and shopping as well as online accommodation, tourists sometimes makes it difficult to make the itinerary.

The system is expected to help the tourists when it came to Ende to provide information about the tourist attractions and accommodation in Ende district which can be accessed online and are also equipped with a tracking application, so as to assist the tourists in planning the schedule and route of journey.

In this study the development model to be used is the Waterfall model by using the programming language PHP and MySQL as the database and also utilizes Online map provided by Google Map.

Keywords: Geographic Information System, Accommodation, Places, Ende.