

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tenun adalah salah satu seni kebudayaan yang dikembangkan untuk melestarikan budaya daerah. Salah satu rumah produksi yang menghasilkan jenis-jenis tenun daerah adalah CV. Ina Ndao. Dalam memproduksi hasil tenun memiliki tahapan proses, di mana membutuhkan tenaga kerja yang berbeda dalam bidangnya masing-masing. Tenaga kerja selain penenun, juga ada yang bertugas sebagai pewarna kain dan pembuat motif. Tenaga kerja ini memiliki fungsinya sendiri, sehingga dalam pemberian upah bagi tenaga kerja harus berdasarkan beban kerja dan hasil produksi tenun yang dihasilkan tenaga kerja.

Proses penentuan upah tenaga kerja selama ini masih dilakukan secara manual yaitu tenaga administrasi merekap hasil kerja setiap pekerja lalu menghitung tiap beban kerja menurut besarnya upah yang telah ditentukan. Dengan jumlah tenaga kerja tersebut, maka proses penentuan upah yang dimulai dari perekapan hasil kerja hingga perhitungan beban kerja dirasakan cukup melelahkan, memakan waktu yang lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan yang dapat berdampak pada keterlambatan pembayaran upah.

Hal-hal tersebut di atas merupakan suatu permasalahan yang mempengaruhi dalam penentuan upah penenun pada CV. Ina Ndao. Oleh karena itu CV. Ina Ndao perlu memanfaatkan teknologi dengan

mengembangkan sebuah sistem yang dapat merekap hasil kerja dari tiap pekerja, yang dapat menentukan upah berdasarkan beban kerja, menyimpan data jenis tenunan dan hasil produksi tenun serta mencetak laporan hasil tenun dan pembayaran upah tenaga kerja.

Bertolak dari uraian di atas, maka dibuatlah suatu penelitian untuk merekayasa suatu aplikasi dengan judul : **“Pengembangan Aplikasi Perhitungan Upah Tenaga Kerja Pada CV. Ina Ndao”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah yakni proses penentuan upah tenaga kerja berdasarkan beban kerja penenun pada CV. Ina Ndao masih dilakukan secara manual yang bisa menyebabkan kesalahan dalam menentukan upah dan keterlambatan dalam pembayaran upah penenun, karena dalam proses penentuan upah memakan waktu yang lama.

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan rumusan masalah yang telah dirumuskan maka sistem yang akan dibuat ruang lingkup pengolahan datanya adalah mengolah data tenaga kerja, data tenun, data produksi tenun, dan menentukan upah pekerja tenun, meliputi perekapan hasil kerja dan penghitungan upah berdasarkan beban kerja yang ditentukan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Di bawah ini dijelaskan tujuan dan manfaat penelitian :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu dan mempermudah CV. Ina Ndao dalam penentuan upah tenaga kerja berdasarkan beban kerja.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi CV Ina Ndao

Membantu dan mempermudah dalam pengolahan data produksi tenun dan menentukan upah pekerja berdasarkan beban kerja penenun

2. Bagi Karyawan (Penenun)

Terdapat transparansi dalam pemberian upah tenaga kerja berdasarkan beban kerja yang dicapai oleh setiap penenun.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini model rekayasa perangkat lunak yang digunakan adalah *waterfall model* yang terdiri dari lima tahap yaitu *requirements analysis* (analisis kebutuhan), *system design* (desain sistem), *implementation* (implementasi), *testing* (analisis dan pengujian sistem), *operations* dan *maintenance* (operasi dan pemeliharaan).[1]

1. Pengambilan Data (Analisis Kebutuhan)

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data pada tahap ini biasa dilakukan dengan wawancara, survei atau diskusi dan penelitian. Tahap ini

didefinisikan sebagai sebuah tahap yang menghasilkan sebuah kondisi yang diperlukan oleh pengguna untuk menyelesaikan permasalahan ataupun mencapai sebuah tujuan. Tujuan utama dari tahap ini adalah untuk memahami dan mendokumentasikan kebutuhan bisnis dan persyaratan dari proses sistem baru.

Berikut teknik pengumpulan data yang dilakukan :

- Studi Pustaka

Data dikumpulkan dengan cara mempelajari berbagai konsep dan teori yang berhubungan dengan penentuan upah kerja dari tenaga kerja sesuai dengan hasil produksi yang dicapai oleh tenaga kerja.

- *Interview* (Wawancara)

Mengumpulkan data dengan melakukan dialog secara langsung dengan beberapa tenaga kerja dan direktris CV. Ina Ndao

- Tahap Observasi

Mengamati langsung keadaan lapangan tentang data yang akan diambil serta foto lokasi CV. Ina Ndao

2. *System Design* (Desain Sistem)

Tahapan ini adalah tahapan di mana pemodelan merupakan sebuah representasi dari objek di dunia nyata. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

Berikut design sistem yang dilakukan :

- Menganalisis data – data yang dikumpulkan.
- Perancangan alur sistem yang dibuat dalam bentuk flowchart dan diagram context aplikasi penentuan upah kerja penenun (tenaga kerja) berdasarkan produksi tenun pada CV. Ina Ndao.
- Tabulasi yaitu pengalihan data yang sudah diolah ke dalam table - tabel atau *form - form* sesuai dengan kebutuhan untuk membangun aplikasi.

3. *Implementation* (Implementasi)

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan software dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

Berikut tahapan pembuatan dan implementasi sistem :

- Desain tampilan dan tata letak menu-menu pada aplikasi.

- Pembuatan menu – menu atau form penginputan data.
- Melakukan pemrograman dalam pembuatan sistem.
- Menginput data hasil observasi dan wawancara pada menu atau *form* yang telah dibuat sebelumnya.

4. *Testing* (Pengujian)

Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki, program yang dihasilkan harus mampu menyelesaikan masalah yang ada pada klien dan sistem baru harus mudah dijalankan dan dipahami oleh pengguna akhir.

Berikut langkah analisis dan pengujian sistem yang akan dilakukan :

- Pengujian fungsi – fungsi aplikasi secara keseluruhan.
- Pengujian fungsi – fungsi aplikasi secara detail mengenai prosedur prosedur yang dibuat sebelumnya pada aplikasi.
- Pengujian respon aplikasi terhadap kesalahan yang dilakukan oleh pengguna aplikasi.

5. *Operation dan Maintenance* (Operasi dan Pemeliharaan)

Ini merupakan tahap terakhir dalam model *waterfall*. *Software* yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan.

Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang teori – teori pendukung yang digunakan dalam pembuatan implementasi sistem dan gambaran umum CV. Ina Ndao.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem, gambaran umum sistem, *flowchart* sistem, diagram arus data, perancangan sistem dan perancangan interface.

BAB IV Implementasi Sistem

Bab ini menjelaskan proses tindak lanjut dari hasil perancangan sistem sebelumnya. Menguraikan secara detail tentang implementasi sistem, dalam bentuk pemilihan bahasa program, penggunaan dan pengetesan program.

BAB V Analisis Hasil

Bab ini berisi tentang analisis hasil program, dan analisis perangkat lunak.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan topik permasalahan yang dibahas.