

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan Aplikasi E-Learning pada SMK Wira Karya berbasis *Web*, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini, dapat menjadi salah satu alternatif dalam pengembangan belajar dan dinamika mengajar sehingga antara pengajar dan siswa bisa saling berinteraksi diluar kegiatan belajar mengajar.
2. Dengan adanya aplikasi ini, dapat memperbaharui cara belajar agar siswa bisa aktif, memiliki daya belajar yang fleksibel tanpa terikat dengan panduan tertentu serta mempermudah pengajar dalam menyusun materi dan soal-soal ujian.
3. Dengan adanya aplikasi ini, dapat menjadi motivasi dan inovasi dalam kurikulum untuk lebih berkembang sesuai teknologi khususnya pemanfaatan internet.

6.2 Saran

Pembuatan aplikasi *E-Learning* berbasis *web* ini masih sangat sederhana dan masih mungkin untuk di kembangkan menjadi lebih baik, karena apa yang telah dibuat masih jauh dari sempurna dan memiliki banyak kelemahan, sehingga diberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Sebelum pelaksanaan pembelajaran menggunakan aplikasi ini, pengajar harus dapat mempersiapkan komponen pendukung, seperti rencana pembelajaran yang lebih sistematis agar lancar serta jelas apa yang akan dilakukan, kemudian materi serta

topik soal di dalam pembelajaran elektronik harus sudah disediakan sebelum pembelajaran dimulai.

2. Peran aktif admin dan pengajar sangat diperlukan untuk memperbaharui (update) informasi, materi pelajaran, tugas dan sebagainya begitu juga dalam melakukan manajemen sistem e-Learning sehingga dapat sejalan dengan kurikulum yang berlaku.
3. Untuk penelitian lebih lanjut, sebaiknya dilakukan pengembangan sejenis dengan menambahkan fitur jadwal pelajaran demi menghasilkan informasi yang lengkap.
4. Untuk penelitian lebih lanjut, sebaiknya dapat mengembangkan lagi fitur laporan penilaian nilai akhir raport siswa secara lebih rinci sebagai tolak ukur penguasaan materi yang di ajar.
5. Sistem ini dapat dikembangkan lagi untuk file materi yang berbentuk flash dan video.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, I., 2013, Eksplorasi Pola Komunikasi dalam Diskusi Menggunakan Moodle pada Perkuliahan Simulasi Pembelajaran Kimia, Universitas Pendidikan Indonesia: Bandung.
- Arief, M.R., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL, CV ANDI: Yogyakarta.
- Brady, M. Loonam, J., 2010, Exploring The Use Of Entity-Relationship Diagramming As A Technique To Support Grounded Theory Inquiry, Emerald Group Publishing, Bradford.
- Chandrawati, S.R., 2010, Pemanfaatan E-learning dalam Pembelajaran., Vol. 8, No 2, Maret 2010.
- Connolly, T. Begg, C., 2010, Database Systems: A Practical Approach To Design, Implementation, and Management, Boston, Pearson Education.
- Hasibuan, M., 2004, Manajemen Sumber Daya Manusia, Bumi Aksara: Jakarta.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, CV ANDI Yogyakarta.
- Michael, Allen., 2013, Michael Allen's Guide to E-learning, Canada : John Wiley & Sons.
- Pressman, R. S., 2010, Roger 2010 Software Engineering, A Practitioner's Approach: Singapore.
- Solichin, A., 2008, Pengantar Analisis Kebijakan Publik, Universitas Muhammadiyah : Malang.
- Sommerville, I., 2010, Software Engineering, Person Education, United Kingdom.
- Sukoco, D., 2012, Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis WEB Pada SMA Negeri 2 Klaten, *Skripsi, Unpublish*, Jurusan Teknik Informatika, STMK AMIKOM : Yogyakarta.
- Susanti, H.K., 2013, Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis WEB Pada SMPN 1 Jetis, Bantul, *Skripsi, unpublished*, Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Ilmu Komputer EL RAHMA : Yogyakarta.
- Wijaya, S.S., 2015, Perancangan Aplikasi E-Learning pada Siswa SMA Kelas X Pokok Bahasan Gerak Benda Berbasis WEB, Volume 5, Nomor, 10, Februari

2015,
: Medan.

Yuhfizar, 2009, Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla, Elex Media Komputindo : Jakarta.