

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL  
DAN LAPORAN REKAPITULASI KEUANGAN  
BERBASIS WEB (STUDI KASUS SANSIRO FUTSAL)**

**TUGAS AKHIR**

**NO. 504/WM.FT.H6/T.INF/TA/2015**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana teknik informatika



**OLEH**

**HASAN BADDARUDIN PINUS UMAR**  
**231 08 036**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA  
KUPANG  
2015**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL  
DAN LAPORAN REKAPITULASI KEUANGAN BERBASIS WEB  
( Studi Kasus Sansiro Futsal )**

O L E H :

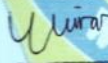
**HASAN BADDARUDIN PINUS UMAR**  
( 231 08 036 )

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

Tanggal :

DOSEN PEMBIMBING I



Yulianti P. Bria, ST, MT

DOSEN PEMBIMBING II



Adri G. Soai, ST, MT

MENGETAHUI

KETUA PROGRAM STUDI  
TEKNIK INFORMATIKA


UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA



Endang Meolbatak, ST, MT

MENGESAHKAN

DEKAN FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA



Dyah Susilawati Cicilia L. MSChE

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

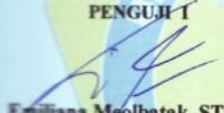
**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL DAN  
LAPORAN REKAPITULASI KEUANGAN BERBASIS WEB  
( Studi Kasus Sansiro Futsal )**

O L E H :

**HASAN BADDARUDIN PINUS UMAR**  
( 231 08 036 )

PENGUJI I

PENGUJI II

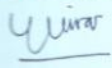
  
**Emiliana Moolbatak, ST, MT**

  
**Ignatius Pricher A.N. Samane, Ssi, M.Eng**

PENGUJI III

  
**Yulianti P.Bria, ST, MT**

KETUA PELAKSANA

  
**Yulianti P.Bria, ST, MT**

SEKRETARIS PELAKSANA

  
**Adri G. Soai, ST, MT**

## **PERSEMBAHAN**

*Dengan ungkapan syukur kepada tuhan yang maha Esa dan rasa terima kasih yang tulus skripsi ini di persembahkan untuk **Tuhan Yang Maha Esa** atas karunia dan penyertaanya selama ini.*

*Keluargaku tercinta Orangtua Bapak Rudolf Umar(Alm), Ibu Nurhayati Umar-Serang, Kakak Ermie Umar, Agus Lamabalawa, Ichal Umar dan Adik Yanti Umar yang telah memberikan motivasi, dukungan serta doa yang tulus bagi penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Terima Kasih untuk segalanya.*

*Veiy Los Blancos, beserta Saudara/i yang selalu memberikan dukungan dan doa. Kawan-kawan seperjuangan Informatika 2008 khususnya anak malam seperjuangan dengan penulisan ini. Seluruh Dosen, Staf Karyawan serta Almamater tercinta.*

## **MOTTO**

**Jenius adalah 1 % inspirasi 99% keringat.  
Tidak ada yang menggantikan kerja keras.**

**(Abad Umar)**

## **PERNYATAAN KEASLIAN KARYA**

Saya mengatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir yang saya tulis ini tidak memuat karya orang lain, kecuali yang telah disebut dalam daftar pustaka, sebagaimana layaknya karya ilmiah.

Kupang, November 2015

Penulis

(HASAN BADDARUDIN PINUS UMAR)

231 08 036

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala kasih dan karunia-Nya penulis diberikan hikmat dan pengetahuan untuk dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam mencapai suatu tujuan tidak terlepas dari tantangan dan hambatan. Menyadari akan keterbatasan penulis, maka pada kesempatan ini perkenankan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dorongan kepada penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu membimbing dan menyertai penulis sehingga tulisan ini dapat terselesaikan.
2. Pater Yulius Yasinto, SVD, MA, MSc selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Suster Dr. Ir. Susilawati Cicilia L., MScHE selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Emiliana Meolbatak ST, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
5. Emanuel Jando, S.Kom, MTI, selaku dosen Pembimbing Akademik yang telah membimbing dan memberi motivasi hingga menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Yulianti P. Bria, ST, MT, selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyelesaian tulisan ini.
7. Adri G. Sooai , ST, MT, selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyelesaian tulisan ini.
8. Emiliana Meollbatak, ST, MT, selaku dosen penguji I.
9. Ignatius Pricher A. N. Samane, S.Si, M.Eng, selaku dosen penguji II.
10. Seluruh Dosen serta Staf Karyawan Teknik Informatika Unwira Kupang.
11. Mama, Kaka, Adik dan sodara-sodara semua yang telah memotivasi penulis hingga menyelesaikan tulisan ini.
12. Kawan 2 Kaki Khususnya, Yosep Seni Sek, Nandi ST, Venan ST, Paman Aco ST, Arjen Kuda ST, Yetti ST, Owen Kalloi, Opa Atoin, Arkit, Enol, AprilYANTO Lura, Johanes Lebao, Arkit, Dicky Ndun, Putra Fernandes, Renol Salomon dan Yute Gada yang telah memberikan motivasi serta bantuan demi penyelesaian tugas akhir ini.
13. Semua teman-teman mahasiswa/i Teknik Informatika Unwira Angkatan 2008.
14. Almamater Universitas Katolik Widya Mandira Kupang, Nusa Tenggara Timur.



Akhirnya kepada semua pihak yang selama ini ikut membantu penulis dan memberikan dorongan serta bantuan kepada penulis untuk meraih gelar ini, kiranya Tuhan memberikan berkat yang berkelimpahan kepada kita. Amin.

Kupang, September 2015

Penulis

( Hasan Baddarudin Pinus Umar )

231 08 036

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
MOTO .....	v
PERYATAAN HASIL KARYA .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	

.....  
..x DAFTAR GAMBAR

.....  
.xii

### DAFTAR

TABEL.....xiv

### ABSTRAK.....

.xv

### ABSTRACT

.....xvi

## BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	7

## BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Peneliti yang Terkait .....	9
2.2 Gambaran Umum.....	10
2.3 Teori Penunjang Yang Digunakan Dalam Penelitian.....	11
2.3.1 Pengertian Sistem.....	11
2.3.2 Pengertian Informasi .....	11
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi .....	11
2.3.4 Pengertian Internet .....	12
2.4 Sistem Perangkat Pendukung.....	12
2.4.1 Sistem Perangkat Keras .....	12
2.4.2 Sistem Perangkat Lunak.....	12
2.5 Perancangan Sistem .....	15

2.5.1 Flowchart .....	15
2.5.2 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	18
2.5.3 Relasi.....	19
2.5.4 ERD ( <i>Entyti Relationship Diagram</i> ).....	20
2.5.5 Perancangan Antarmuka .....	20

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis Sistem.....	21
3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
3.1.2. Analisis Peran Sistem .....	21
3.1.3. Analisis Peran Pengguna.....	22
3.2 Sistem Perangkat Pendukung.....	22
3.2.1 Sistem Perangkat Keras( <i>Hardware</i> ) .....	23
3.2.2 Sistem Perangkat Lunak( <i>Software</i> ).....	23
3.3 Flowchart Sistem .....	24
3.4 Perancangan Sistem .....	25
3.4.1. Diagram Arus Data ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	25
3.4.2. Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ).....	25
3.4.3. Diagram Berjenjang .....	26
3.4. 4 Diagram Level 1 .....	27
3.5 Pemodelan Sistem.....	28
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	29
3.4.2. Perancangan Database .....	30
a. Relasi Antar Tabel .....	30
b. Perancangan Tabel .....	31
3.6 Perancangan Antarmuka( <i>Interface</i> ) .....	37

### **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

4.1 Implementasi Database .....	42
4.2 Implementasi Program .....	47

### **BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL**

5.1 Pengujian.....	57
5.2 Analisis Hasil Program .....	57

### **BAB VI PENUTUP**

6.1 Kesimpulan .....	62
6.2 Saran .....	62

### **DAFTAR PUSTAKA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>One to one relation</i> .....	19
Gambar 2.2. <i>One to many Relation</i> .....	20
Gambar 2.3 <i>Many to many</i> .....	20
Gambar 3.1. Flowchart Sistem.....	25
Gambar 3.2. Diagram Konteks .....	27
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang .....	28
Gambar 3.4 Diagram Level 1 .....	29
Gambar 3.5 E-R Diagram .....	30
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel .....	31
Gambar 3.7 Tampilan Halaman <i>Home</i> Pengunjung .....	39
Gambar 3.8 Tampilan Halaman <i>Login Member</i> .....	39
Gambar 3.9 Tampilan Halaman <i>Daftar Member</i> .....	40
Gambar 3.10 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	40
Gambar 3.11 Tampilan Halaman <i>Home Admin</i> .....	41
Gambar 3.12 Tampilan Tambah Berita.....	41
Gambar 3.13 Tampilan Halaman <i>Booking Admin</i> .....	42
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Halaman Detail <i>Booking</i> .....	42
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Laporan.....	42
Gambar 4.1 Tabel Admin .....	43
Gambar 4.2 Tabel Berita.....	44
Gambar 4.3 Tabel Event .....	44
Gambar 4.4 Tabel <i>Booking</i> .....	45
Gambar 4.5 Tabel Lapangan.....	46
Gambar 4.6 Tabel <i>Member</i> .....	46
Gambar 4.7 Tabel Bank .....	47
Gambar 4.8 Tabel Hubungi.....	47
Gambar 4.9 Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	48
Gambar 4.10 Tampilan Halaman <i>Login Member</i> .....	49
Gambar 4.11 Tampilan Halaman <i>Daftar Member</i> .....	50
Gambar 4.12 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	51
Gambar 4.13 Tampilan Halaman <i>Login Home Admin</i> .....	52
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Tambah Berita .....	53
Gambar 4.15 Tampilan Halaman <i>Booking Admin</i> .....	54
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Detail <i>Booking</i> .....	55
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Laporan.....	56
Gambar 4.18 Tampilan Laporan .....	57

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	9
Tabel 2.2 Simbol <i>Flow Direction</i> .....	16
Tabel 2.3 Simbol Proses .....	17

Tabel 2.4 Simbol <i>Input / Output</i> .....	18
Tabel 3.1 Tabel Admin .....	32
Tabel 3.2 Tabel Berita.....	33
Tabel 3.3 Tabel Event .....	34
Tabel 3.4 Tabel <i>Booking</i> .....	35
Tabel 3.5 Tabel Lapangan.....	36
Tabel 3.6 Tabel <i>Member</i> .....	36
Tabel 3.7 Tabel Bank .....	37
Tabel 3.8 Tabel Hubungi .....	38
Tabel 5.1 Tabel Hasil Pengujian Sistem .....	58

## Abstrak

Sansiro Futsal masih menggunakan cara pemesanan lapangan futsal secara konvensional seperti pertemuan empat mata, penulisan janji pada kertas, pencatatan transaksi pemesanan pada buku, dan aktivitas laporan rekapitulasi keuangan yang masih dicatatkan secara manual menggunakan buku. Untuk itu perlu dikembangkan sistem untuk menangani masalah-masalah pencatatan proses bisnis penyewaan lapangan dan pencatatan data transaksi dan laporan rekapitulasi keuangan.

Sistem informasi penyewaan dan laporan rekapitulasi keuangan ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *database* MySQL. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Dengan dibangunnya sistem ini dapat mempermudah petugas lapangan dalam menyajikan informasi jadwal lapangan, merekap data penyewa, merekap data keuangan dan mencetak laporan keuangan. Sistem informasi penyewaan dan laporan rekapitulasi keuangan juga dapat mempermudah pengguna lapangan dalam menyewa lapangan, melihat informasi jadwal lapangan dan melihat daftar harga lapangan.

**Kata kunci : Informasi jadwal, Pemesanan lapangan futsal, laporan keuangan.**

## ABSTRACT

Sansiro futsal still use the conventional way of ordering football field such as: one meetings, oppointments writing on paper, recording transaction in a book reservations, and the summary report of financial activity that are still recorded manually using the book. Therefore it will made the system to handle the problem of entering the business of rental field and data transaction.

Information system of rental football field and finance recapitulation report made use PHP programming tool and MySQL as the database with Waterfall as the development software method. This system can facilitate the official to display schedule of football field, calculate the rental data and print the financial report. This system also can help user to order the football field and accumulate the users of the field.

Keyword : San Siro football field, rental football field ,finance recapitulation report, football field management.