

**APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN DAN CARA  
PENCEGAHAN PENYAKIT HIV/AIDS BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

**NO.820/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2020**

**Diajukan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada Fakultas  
Teknik Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira  
Kupang**



**Disusun Oleh :**

**GILANG GUMILANG AKENG UMARULLAH**

**231 14 101**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA  
KUPANG  
2021**



TUGAS AKHIR

APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN DAN CARA PENCEGAHAN  
PENYAKIT HIV/AIDS BERBASIS WEB

OLEH :

GILANG GUMILANG AKENG UMARULLAH

231 14 101

PENGUJI I

Donatus Joseph Manehat, S.Si, M.kom

NIDN : 0828126601

PENGUJI II

Patrisius Batarius, S.T., MT

NIDN : 0815037801

PENGUJI III

Paskalis Andrianus. Nani, ST, MT

NIDN : 0831038602

KETUA PELAKSANA

Paskalis Andrianus. Nani, ST, M.T

NIDN : 0831038602

SEKRETARIS PELAKSANA

Yovina Carmeneja Hoar Siki, ST, M.T

NIDN : 0805058803

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN DAN CARA PENCEGAHAN  
PENYAKIT HIV/AIDS BERBASIS WEB.

OLEH :

GILANG GUMILANG AKENG UMARULLAH

231 14 101

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

Tanggal :

DOSEN PEMBIMBING I :

DOSEN PEMBIMBING II :

Paskalis Andrianus Nani, ST, MT

Yovinia Carmeneja Hoar Siki, ST,M.T

NIDN : 0811038602

NIDN : 0805058803

MENGETAHUI

MENGESAHKAN

KETUA PROGRAM STUDI  
ILMU KOMPUTER  
UNIKA WIDYA MANDIRA

DEKAN FAKULTAS TEKNIK  
UNIKA WIDYA MANDIRA  
KUPANG



Paulina Aliandy, S.T.M.Cs

NIDN : 0829087901



Palmatus Batarius, S.T.M.T

NIDN : 0815037801

# Motto

“SELAMA ADA NIAT DAN KEYAKINAN  
SEMUA AKAN JADI MUNGKIN”



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis sampaikan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, kemampuan, dan kesehatan yang Tuhan berikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Untuk selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak - pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, yaitu :

1. Tuhan yang maha kuasa selalu memberikan kesehatan bagi penulis sehingga dapat menyelesaikan tulisan ini.
2. Pater Dr. Philipus Tulle, SVD, selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Bapak Patrisius Batarius, ST.MT. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Paulina Aliandu, ST., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer.
5. Paskalis Andrianus Nani, ST, MT. selaku dosen pembimbing I yang telah bersedia mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam membimbing penulis dalam penyelesaian tulisan ini.
6. Yovinia Carmanaja Hoar Siki, ST, M.T. selaku dosen pembimbing II yang telah bersedia mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam membimbing penulis dalam penyelesaian tulisan ini.
7. Donatus J Manehat, S.si, M.Kom selaku dosen penguji I.
8. Patrisius Batarius, ST.MT selaku dosen penguji II.
9. Bapak dan Ibu Dosen serta Pegawai Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
10. Kantor Komisi Penanggulangan Aids Kota Kupang yang telah bersedia memberikan izin kepada penulis dalam melakukan observasi dan penelitian serta seluruh pegawai yang telah bersedia menjadi responden dalam penelitian ini.
11. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan selama penyelesaian tulisan ini.

12. Teman-teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam penulisan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyusunan laporan yang lebih baik. Akhir kata, penulis berharap kiranya tulisan ini dapat berguna bagi para pembaca.

Kupang, ..... 2021

Penulis,





## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN ORISINALITAS .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	9
2.2 Komisi Penanggulangan AIDS Kota Kupang .....	9
2.3 Aplikasi .....	12
2.4 Multimedia .....	12
2.5 Website.....	14
2.6 HTML 5 .....	15
2.7 Javascript.....	15
2.8 CSS .....	16
2.9 Macromedia Flash 8 Dan Action Script.....	16
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	17
3.2 Analisis Peran Sistem .....	18
3.3 Analisis Peran Pengguna.....	18
3.4 Analisis Perangkat Pendukung .....	18
3.5 Alur Kerja Program .....	19
3.6 Story Board .....	20
3.7 Perancangan Tampilan.....	22
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM</b>	
4.1 Implementasi Aplikasi .....	28
4.2 Tampilan Aplikasi .....	28
<b>BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL</b>	
5.1 Konsep Kotak Hitam .....	35
5.2 Black Box.....	35
5.3 Uji Coba Pemakai .....	37
5.4 Hasil Pengujian.....	40
<b>BAB VI PENUTUP</b>	
6.1 Kesimpulan .....	41
6.2 Saran .....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## ABSTRAK

HIV (*Human Immunodeficiency Virus*) merupakan penyakit yang sulit di kontrol penyebarannya. Hal ini dikarenakan banyaknya masyarakat yang terjerumus ke dalam seks bebas dan kurangnya pemahaman batas pergaulan antara pria dan wanita. HIV menyebabkan AIDS (*Acquired Deficiency Syndrome*) yang merupakan jenis sel darah putih dalam sistem kekebalan tubuh untuk melawan infeksi. Penyebaran penyakit HIV-AIDS di kota kupang setiap tahunnya mengalami kenaikan. Untuk mencegah penyebaran HIV-AIDS maka dilakukan sosialisasi oleh Komisi Penanggulangan Aids (KPA) Kota Kupang. Tetapi masih banyak masyarakat yang belum memahami dengan baik karena materi yang diberikan masih konvensional atau kurang menarik Sehingga masyarakat yang mengikuti sosialisasi tersebut sama sekali belum memahami materi yang disampaikan. Selain materi yang disampaikan masih konvensional pihak KPA juga mengalami kesulitan dalam sosialisasi karena pihak KPA sendiri harus mencari tempat-tempat tertentu yang mudah untuk menjangkau masyarakat sehingga sosialisasi tersebut tepat sasaran.

. Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan pengetahuan kepada masyarakat. Dengan pembuatan aplikasi multimedia yang dikemas semenarik mungkin bisa menarik minat masyarakat untuk memahami apa saja yang perlu dilakukan sehingga bisa terhindar dari penyakit HIV-AIDS dan juga dapat membantu menurunkan angka penyebaran penyakit HIV-AIDS di kota kupang. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan multimedia. Penelitian ini dilakukan di Komisi Penanggulangan AIDS (KPA) Kota Kupang. Aplikasi multimedia ini dirancang menggunakan HTML 5, Javascript dan CSS. Dari penelitian tersebut hasil yang diharapkan adalah dapat menghasilkan aplikasi multimedia berbasis web yang menarik sehingga dapat dipahami oleh masyarakat dengan baik.

*Kata kunci : HIV, AIDS, KPA, HTML 5, javascript, CSS*