

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan permasalahan dan analisis hasil yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap Aplikasi Multimedia Pengenalan Dan Cara Pencegahan Penyakit Hiv Dan Aids Berbasis Web sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat dijadikan media bantu dalam proses sosialisasi pengenalan dan cara pencegahan penyakit hiv/aids kepada masyarakat dengan memanfaatkan teknologi bidang *multimedia*, aplikasi ini menyajikan informasi pengenalan dan cara pencegahan hiv-aids dalam bentuk *web multimedia*.
2. Dalam proses pengoperasiannya, aplikasi multimedia pengenalan dan cara pencegahan penyakit hiv-aids berbasis web ini mudah digunakan sehingga mudah dipahami
3. Banyak animasi-animasi yang menarik dalam aplikasi yang memberi nilai tambah dalam aplikasi

6.2 Saran

Adapun saran yang diajukan guna pengembangan sistem ini agar dapat bermanfaat lebih baik :

1. Menambahkan atau memperbarui animasi yang lebih menarik sehingga pengguna tidak bosan untuk menggunakan aplikasi *multimedia* ini.
2. Menambahkan *video* atau foto mengenai kegiatan-kegiatan yang ada pada instansi sehingga masyarakat lebih mengetahui dengan lebih jelas tentang instansi.
3. Serta, dapat mengembangkan aplikasi ini dalam bentuk *android*.

DAFTAR PUSTAKA

- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro. *Journal of Informatics and Technology*, 1(1), 72–84.
<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/joint/article/view/434/434>
- C. R., M. I., Muchammad, H., & Hudan, S. (2012). Implementasi Klien SIP Berbasis Web. *Jurnal Teknik Its*, 1, 242–245.
<https://ejurnal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/643/377>
- Fitri, J., Sarmidin, & Mailani, I. (2019). Page | 23 JOM FTK UNIKS Volume 1, Nomor 1, Desember 2019. 1(1), 23–33.
<https://ejournal.uniks.ac.id/index.php/JOM/article/view/407>
- Gunawan, Y. T., Prasetyowati, I., & Ririanty, M. (2016). hubungan karakteristik ODHA dengan kejadian Loss To Follow Up terapi ARV di kabupaten Jember. *IKESMA*, volume 12(1 maaret), 53–64.
<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/IKESMA/article/view/4822/3554>
- Hakim, F. C., & Wardati, I. U. (2013). Pembangunan Video Animasi 3 Dimensi Tentang Bahaya Narkoba , Hiv / Aids Dan Seks Bebas. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 5(3), 28–35.
- Hartono, H. (2014). Pengertian Website Dan Fungsinya. *Jurnal Ilmu Teknologi Informasi*, 2–7. <https://studylibid.com/doc/240014/pengertian-website-dan-fungsinya>
- Kesuma, L., & Putra, S. A. (2014). Media Pembelajaran Pengenalan Penyakit Hiv / Aids. *Media Pembelajaran Pengenalan Penyakit Hiv/Aids*, 01(1), 1–13.
<https://www.neliti.com/id/publications/225730/media-pembelajaran-pengenalan-penyakit-hivaid>
- Nofyat, Adelina Ibrahim, dan A. A. (2018). *IJIS Indonesian Journal on Information System*. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 3(1), 11.
<https://media.neliti.com/media/publications/260171-sistem-informasi-pengolahan-data-pembeli-e5ea5a2b.pdf>
- Nugraha, rahmat febrianto, & Hidayat, T. (2015). Pembuatan multimedia interaktif layanan kesehatan peduli remaja (pkpr) untuk pusat informasi dan konseling remaja (. *STMIK AIKOM Yogyakarta*, 1–4.
- Nupus, H., Hermaliani, E. H., & Syamsiah, N. O. (2015). Rancangan Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Hiv / Aids Pada Materi Bimbingan. *Jurnal Teknik Komputer*

Amik Bsi, Vol.1 (No.1),96–105.

<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/download/240/206>

Setiadi, D., Tresnawati, D., & Supriatna, A. D. (2015). Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Autodesk 3Dstudio Max Menggunakan Metodologi Pengembangan Multimedia Versi Luther-Sutopo. *Jurnal Algoritma*, 11(2), 332–340.

<https://doi.org/10.33364/algoritma/v.11-2>