

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MEDIA PROMOSI DAN
PENJUALAN KULINER DAGING SE'I BABI BERBASIS WEB**

(Studi Kasus : Depot Se'i Babi Om Ba'i)

TUGAS AKHIR

NO.923/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer



Disusun Oleh :

ERIN PAULANDER OTEMUSU

23119004

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO. 923/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MEDIA PROMOSI DAN
PENJUALAN KULINER DAGING SE'I BABI BERBASIS WEB**

(Studi Kasus : Depot Se'i Babi Om Ba'i)

Oleh :

ERIN PAULANDER OTEMUSU

23119004

TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI

DI : KUPANG

PADA TANGGAL : JUNI 2023

DOSEN PENGUJI I

Paskalis A. Nani, S.T., M.T

NIDN : 0831038602

DOSEN PENGUJI II

Frengky Tedy, S.T., M.T

NIDN : 0801118302

DOSEN PENGUJI III

Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

NIDN : 0802038601

KETUA PELAKSANA

Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

NIDN : 0802038601

SEKRETARIS PELAKSANA

Alfrv Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs

NIDN : 0807078704

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO. 923/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MEDIA PROMOSI DAN
PENJUALAN KULINER DAGING SE'I BABI BERBASIS WEB**

(Studi Kasus : Depot Se'i Babi Om Ba'i)

Oleh :

ERIN PAULANDER OTEMUSU

23119004

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING :

DOSEN PEMBIMBING I



Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

NIDN : 0802038601

DOSEN PEMBIMBING II



Alfry Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs


NIDN : 0807078704

**MENGETAHUI
KETUA PROGRAM STUDI
ILMU KOMPUTER
UNIKA WIDYA MANDIRA**



Sisilia D. Balika Mau, S.Kom., M.T
NIDN : 0807098502

**MENGESAHKAN
DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA**



Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T
NIDN : 0820036801

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini secara khusus saya persembahkan untuk :

TUHAN YESUS KRISTUS

Bapak Yeri Alianto Otemusu, S.IP, mama Feronika Amtiran, kakak Rini,
Adik Karen dan Adik Ariel dan seluruh keluarga yang selalu mendoakan yang
terbaik untuk penulis serta semua teman-teman dan sahabat yang sudah membantu

Teman-teman Ilmu Komputer Unwira angkatan 2019 terkasih

Almamater UNWIRA tercinta

MOTTO

MATIUS 6 : 33

***TETAPI CARILAH DAHULU KERAJAAN ALLAH DAN
KEBENARANNYA, MAKA SEMUANYA ITU AKAN
DITAMBAHKAN KEPADAMU***

PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Erin Paulander Otemusu

No. Registrasi : 23119004

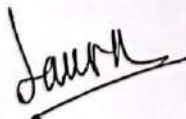
Fakultas : Teknik

Program Studi : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Media Promosi Dan Penjualan Kuliner Daging Se’i Babi Berbasis Web (Studi Kasus : Depot Se’i Babi Om Ba’i)” adalah benar-benar karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari ditemukan penyimpangan, maka saya bersedia bertanggung jawab secara hukum.

Disahkan/Diketahui

Pembimbing I



Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

Kupang, Juni 2023

Mahasiswa



Erin Paulander Otemusu

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat dan tuntunan tangan-Nya yang tak henti sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik. Adapun penulisan ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memenuhi dan memperoleh nilai Tugas Akhir.

Penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik berkat adanya dukungan dari banyak pihak, baik berupa dukungan moril maupun materil. Untuk itu pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira.
2. Bapak Dr. Don Gaspar Noesaku Da Costa, ST. MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira.
4. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T.,M.T & Bapak Alfry Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing I dan II. Terima kasih untuk waktu, pemikiran dan kesabaran yang diberikan selama proses bimbingan tugas akhir ini.
5. Bapak Paskalis Andrianus Nani, S.T., M.T & Bapak Frengky Tedy, S.T., M.T selaku dosen penguji I dan II, yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir.

6. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T.,M.T selaku dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan motivasi dan dorongan.
7. Para Dosen dan Karyawan Program Studi Ilmu Komputer.
8. Kedua orang tua tercinta Bapak Yeri Alianto Otemusu, S.IP & Mama Feronika Amtiran yang telah memberikan semangat, dukungan dan doa yang terbaik.
9. Kakak Rini Alviani Batseba Otemusu, Adik Karen Yohanis Dwi Putra Otemusu, Adik Ariel Bernadus Julian Otemusu yang selalu mendukung, memberi motivasi dan semangat.
10. Sahabat bestay yang terbaik dan tersayang Lora, Vemy, Evy dan Dewy.
11. Sahabat terbaik sepanjang masa Yohanes Natalino Bhoja.
12. Adik-adik kos biru dua bersaudara Dicky, Rangga, Nopal, Silvan, Ricky yang selalu mendukung dan memberi semangat.
13. Sahabat-sahabatku tercinta yang telah berjuang bersama dan yang telah membantu dari awal perkuliahan hingga selesai pada Program Studi Ilmu Komputer, khususnya untuk angkatan 2019.
14. Seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, semangat dan motivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, Tuhan Yesus kiranya membalas kebaikan dari teman-teman dan saudara-saudari sekalian.

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini, masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik itu sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan

saran dari berbagai pihak yang bersifat membangun. Semoga Tugas Akhir ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata, penulis mengucapkan banyak limpah terima kasih.

Kupang, Juni 2023

Penulis

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
ABSTRAK	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metodologi Penelitian	6

1.7	Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI.....		12
2.1	Penelitian Terdahulu.....	12
2.2	Sistem Informasi.....	18
2.3	Promosi.....	19
2.4	Penjualan	20
2.5	Kuliner Daging Se'i Babi	20
2.6	<i>Website</i>	21
2.7	<i>Payment Gateway</i>	22
2.8	Midtrans.....	22
2.9	<i>API (Application Programming Interface)</i>	22
2.10	Raja Ongkir	23
2.11	<i>Database</i>	23
2.11.1	<i>MySQL</i>	23
2.12	Diagram-Diagram Perancangan Sistem	24
2.12.1	Pengertian <i>Flowchart</i>	24
2.12.2	Pengertian <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	27
2.12.3	Pengertian Diagram Alir Data (<i>Data Flow Diagram</i>)	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		30
3.1	Analisis Sistem	30

3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.1.2	Analisis Peran Sistem.....	30
3.1.3	Analisis Peran Pengguna.....	31
3.2	Perangkat Pendukung Rekayasa <i>Software</i>	31
3.2.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	31
3.2.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	32
3.3	Perancangan Sistem.....	32
3.3.1	<i>Flowchart</i> Sistem	32
3.3.2	Diagram Konteks	33
3.3.3	Diagram Berjenjang	34
3.3.4	<i>Data Flow Diagram</i>	35
3.3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	37
3.3.6	Relasi Antar Tabel.....	37
3.3.7	Perancangan Tabel	38
3.3.8	Perancangan Antar Muka.....	49
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		59
4.1	Implementasi Basis Data	59
4.2	Implementasi Sistem	64
BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL		78
5.1	Analisis Hasil Pengujian.....	78

5.2	Analisis Hasil Program.....	80
BAB VI PENUTUP		82
6.1	Kesimpulan.....	82
6.2	Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode <i>Waterfall</i>	6
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i>	33
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	34
Gambar 3. 3 Diagram Berjenjang	35
Gambar 3. 4 <i>Data Flow Diagram</i>	36
Gambar 3. 5 ERD.....	37
Gambar 3. 6 Relasi Antar Tabel.....	38
Gambar 3. 7 Desain Halaman Awal Pengguna.....	50
Gambar 3. 8 Desain Halaman Tentang	50
Gambar 3. 9 Desain Halaman Menu	51
Gambar 3. 10 Desai Halaman Blog	51
Gambar 3. 11 Desain Halaman Video.....	52
Gambar 3. 12 Desain Halaman Kontak.....	52
Gambar 3. 13 Desain Halaman Pengiriman.....	53
Gambar 3. 14 Desain Halaman Daftar Pemesanan	53
Gambar 3. 15 Desain Halaman Profil Pengguna	54
Gambar 3. 16 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Admin	54
Gambar 3. 17 Desain Halaman Admin Kelola Pengguna.....	55
Gambar 3. 18 Desain Halaman Admin Kelola Menu Pesan Antar.....	55
Gambar 3. 19 Desain Halaman Admin Kelola Menu Ditempat	56
Gambar 3. 20 Desain Halaman Admin Data Transaksi Pemesanan	56
Gambar 3. 21 Desain Halaman Admin Data Tentang Depot.....	57

Gambar 3. 22 Desain Halaman Admin Kelola Data <i>Gallery</i>	57
Gambar 3. 23 Desain Halaman Admin Kelola Data <i>Blog</i>	58
Gambar 3. 24 Desain Halaman Admin Kelola Data Video	58
Gambar 4. 1 Tabel Menu	59
Gambar 4. 2 Tabel Menu Ditempat.....	60
Gambar 4. 3 Tabel Menu Status.....	60
Gambar 4. 4 Tabel Ongkir	60
Gambar 4. 5 Tabel Pemesanan.....	61
Gambar 4. 6 Tabel Pemesanan Status	61
Gambar 4. 7 Tabel <i>UI About</i>	61
Gambar 4. 8 Tabel <i>Users</i>	62
Gambar 4. 9 Tabel User Role.....	62
Gambar 4. 10 Tabel User Status	62
Gambar 4. 11 Tabel Video	63
Gambar 4. 12 Tabel Keranjang	63
Gambar 4. 13 Tabel Gallery.....	63
Gambar 4. 14 Tabel Contact	64
Gambar 4. 15 Tabel Blog	64
Gambar 4. 16 Halaman Awal Pengguna.....	65
Gambar 4. 17 Halaman Tentang	65
Gambar 4. 18 Halaman Menu Makan Ditempat	66
Gambar 4. 19 Halaman Menu Pesan Dan Antar	67
Gambar 4. 20 Halaman <i>Blog</i>	67

Gambar 4. 21 Halaman Video.....	68
Gambar 4. 22 Halaman Kontak.....	68
Gambar 4. 23 Halaman Pengiriman	69
Gambar 4. 24 Halaman Pembayaran.....	69
Gambar 4. 25 Halaman Pilih Metode Pembayaran	70
Gambar 4. 26 Halaman Daftar Pemesanan	70
Gambar 4. 27 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	71
Gambar 4. 28 Halaman Admin Kelola User	71
Gambar 4. 29 Halaman Admin Kelola Menu Pesan Antar	72
Gambar 4. 30 Halaman Admin Tambah Menu Pesan Antar	72
Gambar 4. 31 Halaman Admin Kelola Menu Ditempat	73
Gambar 4. 32 Halaman Admin Tambah Menu Ditempat	73
Gambar 4. 33 Halaman Admin Data Transaksi Pemesanan	74
Gambar 4. 34 Halaman Admin Kelola Data Tentang	74
Gambar 4. 35 Halaman Admin Kelola Data <i>Gallery</i>	75
Gambar 4. 36 Halaman Admin Kelola Data <i>Blog</i>	75
Gambar 4. 37 Halaman Admin Tambah <i>Blog</i>	76
Gambar 4. 38 Halaman Admin Kelola Data Video	76
Gambar 4. 39 Halaman Admin Tambah Video	77
Gambar 4. 40 Halaman Admin Data Kontak	77

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Terhadap Penelitian Terdahulu	14
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	24
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol ERD	27
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD	29
Tabel 3. 1 Menu	38
Tabel 3. 2 Menu Ditempat	39
Tabel 3. 3 Menu Status.....	40
Tabel 3. 4 Ongkir	41
Tabel 3. 5 Pemesanan.....	42
Tabel 3. 6 Pemesanan Status	43
Tabel 3. 7 UI About	44
Tabel 3. 8 <i>Users</i>	44
Tabel 3. 9 User Role.....	45
Tabel 3. 10 User Status	46
Tabel 3. 11 Video.....	46
Tabel 3. 12 Keranjang	47
Tabel 3. 13 <i>Gallery</i>	47
Tabel 3. 14 <i>Contact</i>	48
Tabel 3. 15 <i>Blog</i>	49
Tabel 5. 1 Tabel Pengujian.....	78

ABSTRAK

Depot Se'i Babi Om Ba'i merupakan sebuah tempat kuliner yang berlokasi di Kelurahan Teunbaun, Kecamatan Amarasi Barat Kabupaten Kupang. Meskipun sudah cukup terkenal depot se'i babi ini masih memiliki kekurangan dalam hal aspek penunjang sistem informasi sebagai sarana dalam membantu proses promosi dan penjualan agar lebih baik dan menarik perhatian masyarakat. Tidak adanya pemanfaatan teknologi yang menyebabkan depot sei babi Om Ba'i mengelola segala jenis informasi pada tempat usaha kulinernya secara manual. Sistem informasi media promosi dan penjualan kuliner daging se'i babi yang dibangun diharapkan bisa membantu pihak pengelola depot dalam hal promosi dan penjualan. Sistem ini terintegrasi dengan *payment gateway* dan raja ongkir serta seluruh transaksi yang dilakukan tersimpan pada sistem serta dapat mempermudah proses transaksi. *Payment gateway* yang digunakan adalah Midtrans, konsep yang digunakan adalah *Model View Controller* (MVC) dengan GUI dari Netmedia Framacode, bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP), *My Structured Query Language* (MYSQL) sebagai *database server*. Sistem ini memudahkan pelanggan untuk mengakses informasi dan melakukan pemesanan jarak jauh tanpa perlu datang ke tempat dengan ongkir sesuai jarak dan ekspedisi yang diambil dari inputan pelanggan yang sudah terintegrasi rajaongkir. Sistem ini juga membantu pemilik dan admin dalam pengelolaan data penjualan secara terkomputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Depot Se'i Babi Om Ba'i, Sistem Informasi, Media Promosi, Web

ABSTRACT

Se'i Babi Om Ba'i Depot is a culinary place located in Teunbaun Village, Amarasi Barat District, Kupang Regency. Even though Depot Se'i Babi is quite well known, it still has deficiencies in terms of supporting aspects of the information system as a means of assisting the promotion and sales process so that it is better and attracts the attention of the public. The absence of technology utilization has caused the Om Ba'i sei babi depot to manually manage all kinds of information on its culinary establishments. The information system for media promotion and culinary sales of se'i babi meat that was built is expected to be able to assist depot managers in terms of promotion and sales. This system is integrated with payment gateways and shipping charges and all transactions made are stored in the system and can simplify the transaction process. The payment gateway used is Midtrans, the concept used is Model View Controller (MVC) with a GUI from Netmedia Framocode, Hypertext Preprocessor (PHP) programming language, My Structured Query Language (MYSQL) as a database server. This system makes it easy for customers to access information and place orders remotely without the need to come to the place with shipping costs according to distance and expeditions taken from customer input that has been integrated with Rajaongkir. This system also assists owners and admins in managing sales data in a computerized manner so that it is more effective and efficient.

Keywords: *Se'i Babi Om Ba'i Depot, Information System, Media Promotion, Web*