

APLIKASI LAYANAN INFORMASI PUSKESMAS RUKUN

LIMA DI KABUPATEN ENDE BERBASIS *WEBSITE*

TUGAS AKHIR

NO.966/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer



Disusun Oleh:

EMANUEL KUBE KELLY

23117005

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO.966/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

APLIKASI LAYANAN INFORMASI PUSKESMAS RUKUN LIMA DI
KABUPATEN ENDE BERBASIS *WEBSITE*

OLEH:

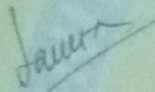
EMANUEL KUBE KELLY
23117005

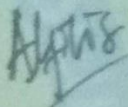
TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI:

DI : KOTA KUPANG
PADA : JULI 2023

DOSEN PENGUJI I

DOSEN PENGUJI II


Emerensiana Ngaga, S.T., MT
NIDN: 0802038601

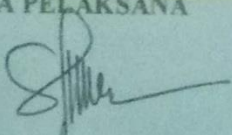

Alfry Aristo J. SinlaE, S.Kom., M.Cs
NIDN: 0807078704

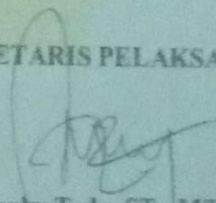
DOSEN PENGUJI III


Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T
NIDN: 0807098502

KETUA PELAKSANA

SEKRETARIS PELAKSANA


Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T
NIDN: 0807098502


Frengky Tedy, ST., MT
NIDN: 0801118302

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO.966/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

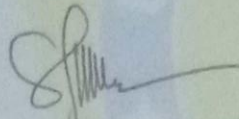
**APLIKASI LAYANAN INFORMASI PUSKESMAS RUKUN LIMA DI
KABUPATEN ENDE BERBASIS *WEBSITE***

OLEH:

**EMANUEL KUBE KELLY
23117005**

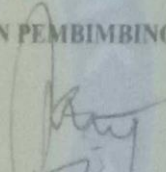
TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING:

DOSEN PEMBIMBING I



**Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T
NIDN: 0807098502**

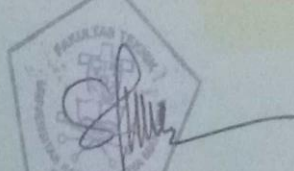
DOSEN PEMBIMBING II



**Frengky Tedy, ST., MT
NIDN: 0801118302**

MENGETAHUI

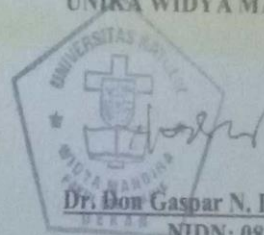
**KETUA PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG**



**Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T
NIDN: 0807098502**

MENGESAHKAN

**DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG**



**Dr. Don Gaspar N. Da Costa, ST., M.T.
NIDN: 0820036801**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini secara khusus saya persembahkan

untuk:

Bapak Yoseph Woge, Mama Paulina Dhoki,

Kakak Ugen dan Adik Ansy, serta seluruh

keluarga besar Sa'o Ria Embudala yang

selalu setia mendoakan dan mendukung saya

untuk menyelesaikan penulisan Skripsi

ini.

MOTTO

“FIND A WAY

TO MAKE IT

HAPPEN”

PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Emanuel Kube Kelly

No. Registrasi : 23117005

Fakultas / Prodi : Teknik / Ilmu Komputer

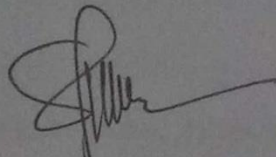
Menyatakan bahwa karya tulis skripsi dengan judul **“Aplikasi Layanan Informasi Puskesmas Rukun Lima di Kabupaten Ende Berbasis Website”** adalah benar-benar karya sendiri. Apabila dikemudian hari ditemukan bahwa saya melakukan tindakan plagiat, maka saya akan menerima sanksi yang telah ditetapkan.

Disahkan/Diketahui,

Kupang, Juli 2023

Pembimbing I

Mahasiswa/Pemilik



Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T
NIDN: 0807098502



Emanuel Kube Kelly

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan ke hadirat Allah Tritunggal Maha Kudus, atas berkat dan penyertaan-Nya yang sungguh luar biasa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Keberhasilan dalam menyelesaikan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, dukungan, dan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD, selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira, Kupang.
2. Bapak Dr. Don Gaspar N. Da Costa, ST., MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira, Kupang.
3. Ibu Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom., M.T selaku dosen pembimbing I yang sudah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing penulis dalam penyelesaian tulisan ini.
5. Bapak Frengky Tedy, S.T., M.T selaku dosen pembimbing II yang sudah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing penulis dalam penyelesaian tulisan ini.
6. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T., M.T selaku dosen penguji I yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Bapak Alfry Aristo J. SinlaE., S.Kom., M. Cs selaku dosen penguji II yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Ibu Yovinia Carmeneja Hoar Siki, ST., MT selaku dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan motivasi dan dorongan untuk saya menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Orang Tua tercinta Bapak Yoseph Woge dan Mama Paulina Dhoki yang selalu mendoakan, mendukung, serta menyemangati saya.
10. Kakak Ugen, adik Ansy tercinta yang telah memberikan dukungan doa dan motivasi.
11. Keluarga besar Sa'o Ria Embudala yang telah memebrikan dukungan dan doa dengan caranya masing-masing.
12. Seluruh Dosen dan Staf Karyawan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
13. Teman-teman angkatan 17 Teknik Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karena itu penulis sangat membutuhkan saran dan kritik yang konstruktif sebagai bahan perbaikan. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca yang terkasih. Akhir kata penulis ucapkan banyak terima kasih.

Kupang, Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------|------|
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | iv |
| MOTTO | v |
| PERNYATAAN KEASLIAN KARYA | vi |
| KATA PENGATAR..... | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| ABSTRAK | xiv |
| <i>ABSTRACT</i> | xv |

BAB I

PENDAHULUAN

| | |
|---------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 4 |
| 1.3 Batasan Masalah | 4 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 5 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 5 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 5 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 6 |

BAB II

LANDASAN TEORI

| | |
|--|----|
| 2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu..... | 8 |
| 2.2 Teori Penunjang | 13 |
| 2.2.1 Pengertian Puskesmas | 13 |
| 2.2.2 Visual Studio Code (VS Code) | 13 |
| 2.2.3 Basis Data | 14 |
| 2.2.4 XAMPP..... | 14 |
| 2.2.5 CodeIgniter (CI) | 15 |
| 2.2.6 Hyper Text Markup Language (HTML)..... | 15 |

| | |
|--|-----------|
| 2.2.7 Hypertext Processor (PHP)..... | 15 |
| 2.2.8 Javascript | 16 |
| 2.3 Metodologi Penelitian | 16 |

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

| | |
|---|-----------|
| 3.1 Analisis Sistem..... | 18 |
| 3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 18 |
| 3.1.2 Analisis Peran Sistem | 18 |
| 3.1.3 Analisis Peran Pengguna | 19 |
| 3.2 Sistem Perangkat Pendukung | 19 |
| 3.2.1 Sistem Perangkat Keras | 19 |
| 3.2.2 Sistem Perangkat Lunak | 20 |
| 3.3 Flowchart Sistem..... | 20 |
| 3.4 Perancangan Sistem..... | 22 |
| 3.4.1 Diagram Berjenjang | 22 |
| 3.4.2 Diagram Konteks..... | 23 |
| 3.4.3 Diagram Arus Data | 23 |
| 3.4.4 Entity Relationship Diagram | 24 |
| 3.4.5 Relasi Antar Tabel..... | 25 |
| 3.4.6 Perancangan Database | 26 |
| 3.4.7 Perancangan Antar Muka | 28 |

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

| | |
|--|-----------|
| 4.1 Implementasi Database | 33 |
| 4.2 Implementasi Sistem..... | 35 |
| 4.2.1 Halaman Home | 35 |
| 4.2.2 Halaman Registrasi | 37 |
| 4.2.3 Halaman Login User | 39 |
| 4.2.4 Halaman User | 41 |
| 4.2.5 Halaman Login Admin | 42 |
| 4.2.6 Halaman Admin | 44 |

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

| | |
|--|-----------|
| 5.1 Pengujian Sistem | 49 |
| 5.2 Analisis Hasil Program..... | 53 |

BAB VI

PENUTUP

| | |
|-----------------------------|-----------|
| 6.1 Kesimpulan | 54 |
| 6.2 Saran | 54 |

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----------|
| Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian..... | 10 |
| Tabel 3.1 Kategori Poli | 26 |
| Tabel 3.2 Pasien | 27 |
| Tabel 3.3 Antrian Poli..... | 27 |
| Tabel 3.4 Antrian..... | 28 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Model Waterfall | 17 |
| Gambar 3.1 Flowchart Sistem..... | 21 |
| Gambar 3.2 Diagram Berjenjang | 22 |
| Gambar 3.3 DAD Level | 23 |
| Gambar3.4 ERD | 24 |
| Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel | 25 |
| Gambar 3.6 Desain Halaman Home..... | 29 |
| Gambar 3.7 Registrasi | 30 |
| Gambar 3.8 Login | 30 |
| Gambar 3.9 Halaman Pasien | 31 |
| Gambar 3.10 Halaman Admin | 32 |
| Gambar 4.1 Tabel Kategori Poli | 33 |
| Gambar 4.2 Tabel Antrian Poli..... | 33 |
| Gambar 4.3 Tabel Antrian..... | 34 |
| Gambar 4.4 Tabel Pasien | 34 |
| Gambar 4.5 Tabel Admin | 35 |
| Gambar 4.6 Halaman Home | 36 |
| Gambar 4.7 Halaman Login User | 40 |
| Gambar 4.8 Halaman User | 41 |
| Gambar 4.9 Halaman Login Admin..... | 43 |
| Gambar 4.10 Halaman Admin | 44 |

ABSTRAK

Demi meningkatkan pelayanan kesehatan, tentunya Puskesmas Rukun Lima selalu berupaya memberikan pelayanan terbaik kepada masyarakat. Agar dapat meningkatkan kinerja petugas kesehatan Rukun Lima, maka perlu adanya pengembangan pelayanan melalui internet.

Aplikasi layanan informasi pada Puskesmas Rukun Lima dirancang dengan menggunakan metode *waterfall*, yaitu sebuah metode pengembangan software dengan tahapan kerja secara berurutan. Setelah melakukan perancangan, maka pengerjaan tahap berikutnya adalah membangun sebuah *website* layanan informasi pada Puskesmas Rukun Lima dengan menggunakan *framework CodeIgniter* berdasarkan perancangan yang telah dibuat sebelumnya dengan menggunakan metode *waterfall*.

Dengan adanya Aplikasi Layanan Informasi Puskesmas Rukun Lima di Kota Ende berbasis Aplikasi *Website* ini, dapat membantu mempermudah masyarakat untuk memperoleh informasi pelayanan dari Puskesmas terkait. Selain itu Aplikasi Layanan Informasi Puskesmas berbasis *Website* ini juga dapat membantu pihak Puskesmas Rukun Lima untuk menyediakan informasi pelayanan maupun dalam hal pengambilan nomor antrian yang lebih terstruktur.

Kata Kunci: Aplikasi Layanan Informasi, Puskesmas Rukun Lima, *Website*.

ABSTRACT

In order to improve health services, of course the Rukun Lima Health Center always strives to provide the best service to the community. In order to improve the Rukun Lima health workers, it is necessary to develop services via the internet.

The information service application at the Rukun Lima Health Center was designed using the waterfall method, which is a software development method with sequential work stages. After doing the design, the next stage of work is to build an information service website at the Rukun Lima Health Center using the CodeIgniter framework based on the design that was made previously using the waterfall method.

With the Information Service Application for the Rukun Lima Health Center in Ende town based on this Website Application, it can help make it easier for the public to obtain service information from the related Health Center. In addition, the Website based Health Center Information Service Application can also assist the Rukun Lima Health Center in providing service information and in terms of taking a more structured queue number.

Keyword: Rukun Lima Public Health Center, Website, Information Systems, Application.