

**RANCANG BANGUN SISTEM KEPENDUDUKAN
BERBASIS WEB**

(Studi Kasus: Desa Nelelamadike, Flores Timur)

TUGAS AKHIR

NO. 950/WM.FT. H6/T .ILKOM/TA/2023

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**



OLEH :

STEPHANUS SUBAN MANGU BIN ANDREAS

23117049

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO. 950/WM.FT. H6/T .ILKOM/TA/2023

RANCANG BAGUN SISTEM KEPENDUDUKAN BERBASIS *WEB*

Studi Kasus Desa Nelelamadike, Kab.Flores Timur

Oleh:

STEPHANUS SUBAN MANGU BIN ANDREAS
23117049

TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI:

DI : KOTA KUPANG

PADA TANGGAL : JULI 2023

DOSEN PENGUJI I


Frengky Tedy S.T. M.T.
NIDN: 0801118302


DOSEN PENGUJI II


Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T.
NIDN: 0807098502

DOSEN PENGUJI III


Emerensiana Ngaga, S.T. M.T.
NIDN: 0802038601

KETUA PELAKSANA


Emerensiana Ngaga, S.T. M.T.
NIDN: 0802038601

SEKRETARIS PELAKSANA


Alfrv Aristo J. SinlaE, S.Kom., M.Cs.
NIDN: 0807078704

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR

RANCANG BAGUN SISTEM KEPENDUDUKAN BERBASIS *WEB*

(Studi Kasus Desa Nelelamadike, Kab.Flores Timur)


Oleh:

STEPHANUS SUBAN MANGU BIN ANDREAS
23117049

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING:

DOSEN PEMBIMBING I

DOSEN PEMBIMBING II

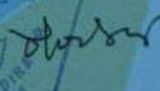

Emerensiana Ngaga, S.T. M.T.
NIDN: 0802038601


Alfry Aristo J. SinlaE, S.Kom., M.Cs.
NIDN: 0807078704

MENGETAHUI,
KETUA PROGRAM STUDI
ILMU KOMPUTER
UNIKA WIDYA MANDIRA


Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T.
NIDN: 0807098502

MENGESAHKAN,
DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA

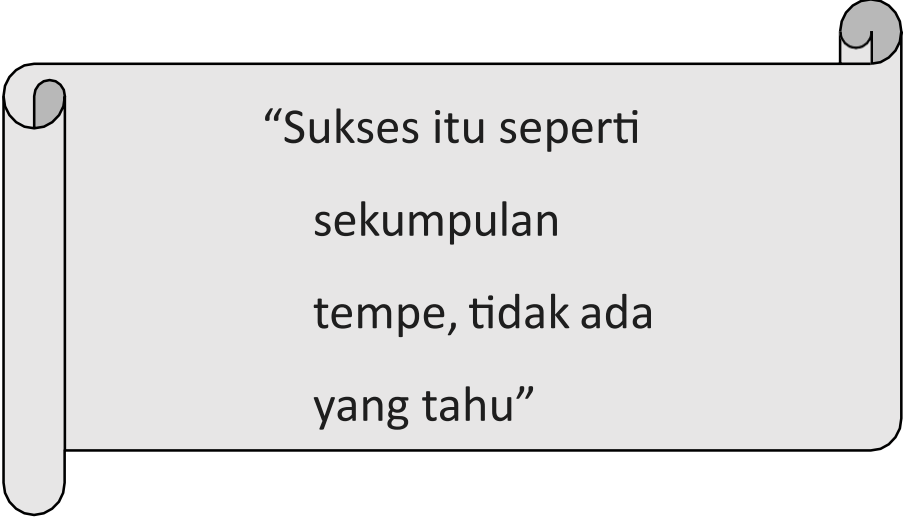

Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T
NIDN: 0820036801

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tulisan sederhana ini saya persembahkan untuk:

Allah Tritunggal Maha Kudus, Bapak Andreas Pandai Suban, Mama Yasinta Sura Tadon, kakak dan adik tercinta, Lewo Tanah Adonara tercinta, Suku Wunbelolo tercinta, sahabat Tektika'17 tercinta, Anak Kos Istana Cinta, Bapak dan ibu dosen Ilmu Komputer, saudara dan kenalan yang turut mendukung saya, Almamater tercinta Unika Widya Mandira.

MOTTO



“Sukses itu seperti
sekumpulan
tempe, tidak ada
yang tahu”

PERNYATAAAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Stephanus Suban Mangu bin Andreas

No.Regis : 23117049

Fakultas/Prodi : Teknik/Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis (skripsi) dengan judul "**Rancang Bangun Sistem Kependudukan Berbasis Web (Studi Kasus Desa Nelelamadike Kab.Flores Timur)**" adalah benar-benar karya saya sendiri kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari ditemukan penyimpangan maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Dosen Pembimbing 1



Emerensiana Ngaga, S.T. M.T.
NIDN: 0802038601

Kupang, Juli 2023
Mahasiswa



Stephanus Suban Mangu Bin Andreas

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Kuasa karna atas penyelenggaraan kasih-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB (Studi Kasus: Desa Nelelamadike, Kab.Flores Timur)” dengan baik sebagai syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) pada program studi Ilmu Komputer Fakultas Teknik, Universitas Katolik Widya Mandira.

Penulis juga mengucapkan limpah terima kasih kepada pihak-pihak yang telah mengorbankan waktu dan tenaga untuk membantu, mendukung dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

1. P. Dr. Philipus Tule, SVD selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Dr. Don Gaspar NoesakudaCosta, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Ibu Sisilia Daeng B. Mau, S.kom., M.T selaku Ketua Jurusan Ilmu Kompu ter Universitas Katolik Widya Mandira Kupang
4. Ibu Yovinia Carmeneja Hoar Siki, ST.,MT selaku dosen pembimbing akademik

5. Emerensiana Ngaga, S.T.,M.T selaku pembimbing I yang telah mengorbankan waktu, pikiran, tenaga untuk membimbing dan mendukung penulis dalam menyelesaikan tulisan ini.
6. Alfry Aristo J. SinlaE, S.Kom., M.Cs. selaku pembimbing II yang juga telah mengorbankan waktu, tenaga, pikiran untuk membimbing dan mendukung penulis hingga menyelesaikan tulisan ini.
7. Frengky Tedy, ST., MT selaku penguji I dan Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T selaku penguji II.
8. Semua Dosen dan karyawan program studi Ilmu Komputer Unwira Kupang
9. Teman – teman Ilmu Komputer angkatan 2017 dan teman – teman Tektika'17 yang berjuang bersama dari awal kuliah sampai selesai, senior dan junior Ilmu Komputer yang juga membantu menyelesaikan tulisan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam tulisan akhir ini masih ada kekurangan baik sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak.

Kupang, Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Landasan Teori	13
BAB III.....	19
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	19
3.1 Analisis Sistem	19

3.2 Perancangan Sistem.....	21
3.3 Perancangan Basis Data (<i>Database</i>).....	27
3.4 Perancangan Antar Muka	42
BAB IV	50
IMPLEMENTASI SISTEM	50
4.1 Implementasi <i>Database</i>	50
4.2 Implementasi Sistem	56
BAB V.....	65
PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL	65
5.1 Pengujian Sistem	65
5.2 Analisis Hasil Program	66
BAB VI	84
PENUTUP.....	84
6.1 Kesimpulan.....	84
6.2 Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Metode Waterfall	5
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i>	22
Gambar 3.2. Diagram Konteks	23
Gambar 3.3. Diagram Berjenjang	24
Gambar 3.4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> Level 1	26
Gambar 3.5. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
Gambar 3.6. Relasi Antar Tabel	30
Gambar 3.7. Perancangan halaman utama	42
Gambar 3.8. Perancangan halaman <i>login admin</i>	43
Gambar 3.9. Perancangan halaman utama <i>admin</i>	44
Gambar 3.10. Perancangan menu berita.....	45
Gambar 3.11. Perancangan login kepala desa	46
Gambar 3.12. Perancangan login kepala desa	46
Gambar 3.13. Perancangan <i>login</i> RT dan <i>User</i>	47
Gambar 3.14. Prancangan tegistrasi <i>User</i>	48
Gambar 3.15. Perancangan halaman utama RT	48

Gambar 3.16. Perancangan halaman utama <i>User</i>	49
Gambar 4.1. Implementasi Tabel <i>admin</i>	50
Gambar 4.2. Implementasi Tabel <i>User</i>	50
Gambar 4.3. Implementasi Tabel RT	51
Gambar 4.4. Implementasi Tabel pindah	51
Gambar 4.5. Implementasi Tabel kelahiran.....	52
Gambar 4.6. Implementasi Tabel kematian.....	52
Gambar 4.7. Implementasi Tabel penduduk.....	53
Gambar 4.8. Implementasi Tabel kepala desa	53
Gambar 4.9. Implementasi Tabel berita	53
Gambar 4.10. Implementasi Tabel domisili	54
Gambar 4.11. Implementasi Tabel ijin usaha.....	54
Gambar 4.12. Implementasi Tabel RW	54
Gambar 4.13. Implementasi Tabel KK	55
Gambar 4.14. Implementasi Tabel KTP.....	55
Gambar 4.12. Tampilan halaman utama.....	56
Gambar 4.13. Halaman <i>login admin</i>	57
Gambar 4.14. Halaman utama <i>admin</i>	58
Gambar 4.15. Halaman menu tambah RT	59
Gambar 4.16. Halaman <i>menu</i> berita	60
Gambar 4.17. halaman <i>menu</i> Kepala Desa.....	61
Gambar 4.18. Halaman <i>login</i> dan <i>User</i> dan RT	62
Gambar 4.19. Halaman utama RT	63
Gambar 4.20. Halaman <i>User</i>	64

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian	11
Tabel 2.2. <i>Flowchart</i>	16
Tabel 2.3. <i>Entity Relasiionship Diagram (ERD)</i>	17
Tabel 2.4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	18
Tabel 3.1. Perancangan Tabel <i>admin</i>	31
Tabel 3.2. Perancangan Tabel pindah.....	32
Tabel 3.3. Perancangan Tabel kelahiran.....	33
Tabel 3.4. Perancangan Tabel kematian	34
Tabel 3.5. Perancangan Tabel RT	35
Tabel 3.6. Perancangan Tabel <i>User</i>	36
Tabel 3.7. Perancangan Tabel berita	37
Tabel 3.8. Perancangan Tabel domisili	37
Tabel 3.9. Perancangan Tabel izin usaha	38
Tabel 3.10. Perancangan Tabel kepala desa.....	39
Tabel 3.11. Perancangan Tabel RW	40
Tabel 3.12. Perancangan Tabel KK.....	40
Tabel 3.13. Perancangan Tabel KTP	41
Tabel 5.1. Perancangan Tabel Pengujian.....	65

ABSTRAK

Kantor desa merupakan suatu instansi yang melakukan pendataan penduduk terutama dalam pendataan penduduk lahir, penduduk meninggal, penduduk pindah dan penduduk dating. sistem kependudukan yang selalu up to date sangat dibutuhkan untuk kegiatan pelayanan masyarakat di bidang administrasi kependudukan pada suatu pemerintahan baik di daerah maupun pusat. Namun kondisi yang terjadi di masyarakat menunjukkan bahwa pelayanan masyarakat tersebut belum maksimal. Sistem kependudukan di Desa Nelelamadike Kecamatan Ile Boleng Kabupaten Flores Timur saat ini masih manual sehingga kurang efisien dalam pengolahan informasinya. Proses input data dari pihak desa yang masih manual dan penyimpanan berkas yang semakin banyak membuat ruang penyimpanan semakin sempit dan mengakibatkan hilang atau rusaknya berkas lama. Pemanfaatan teknologi yang sudah ada dapat dilakukan dengan tujuan dapat menghemat waktu dan tenaga. Rancang bangun aplikasi kependudukan tingkat desa untuk meningkatkan kualitas pelayanan bagi petugas desa dan dapat mempermudah petugas desa dalam pengumpulan data penduduk desa dan mempermudah melayani penduduk atau warga dalam permohonan surat-surat. Aplikasi kependudukan di Desa Nelelamadiken Kecamatan Ile Boleng Kabupaten Flores Timur ini dirancang menggunakan PHP dan MySQL. Kemudian melakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat dengan tujuan mengetahui kebenaran hasil dari pemrosesan data serta melakukan analisa terhadap sistem tersebut. Sehingga dengan adanya aplikasi kependudukan ini dapat mempermudah dalam aktivitas pelayanan kependudukan di tingkat desa, salah satunya dapat mempermudah petugas desa dalam pengumpulan data penduduk desa dan mempermudah melayani penduduk atau warga dalam permohonan surat-surat.

Kata Kunci: Kependudukan, Aplikasi Kependudukan, Kantor Desa.

ABSTRACT

The village office is an agency that conducts population data collection, especially in collecting data on residents born, residents died, residents moved and residents dating. A population system that is always up to date is needed for community service activities in the field of population administration in a government both in the region and the center. However, the conditions that occur in the community show that community service has not been optimal. The population system in Nelelamadike Village, Ile Boleng District, East Flores Regency is currently still manual so it is less efficient in processing information. The process of data input from the village is still manual and more and more file storage makes storage space narrower and results in the loss or destruction of old files. Utilization of existing technology can be done to save time and energy. Design a village-level population application to improve the quality of service for village officials and can make it easier for village officials to collect village population data and make it easier to serve residents or residents in applying for letters. The population application in Nelelamadike Village, Ile Boleng District, East Flores Regency is designed using PHP and MySQL. Then test the application that has been made to know the truth of the results of data processing and analyze the system. So that this population application can facilitate population service activities at the village level, one of which can facilitate village officers in collecting village population data and make it easier to serve residents or residents in applying for letters.

Keywords: *Residency, Residency Applicati, Vilage Office*