

APLIKASI PENDATAAN KUNJUNGAN WISATAWAN

DI KABUPATEN ENDE

TUGAS AKHIR

NO.957/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**



OLEH:

YAKOBUS REGA BADHE

23119032

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA
KUPANG
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO.957/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

APLIKASI PENDATAAN KUNJUNGAN WISATAWAN

DI KABUPATEN ENDE

Oleh:

YAKOBUS REGA BADHE

23119032

TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI:

DI : KUPANG

PADA TANGGAL : JULI 2023

DOSEN PENGUJI I

DOSEN PENGUJI II


Paskalis A. Nani, S.T., M.T

NIDN: 0831038602


Natalia M.R. Mamulak, S.T., M.M

NIDN: 082812502

DOSEN PENGUJI III


Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

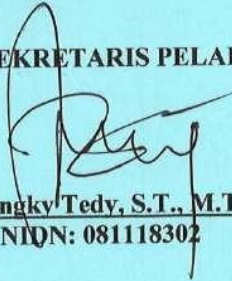
NIDN: 0802038601

KETUA PELAKSANA


Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

NIDN: 0802038601

SEKRETARIS PELAKSANA


Frengky Tedy, S.T., M.T

NIDN: 081118302

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO.957/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

**APLIKASI PENDATAAN KUNJUNGAN WISATAWAN
DI KABUPATEN ENDE**

Oleh:

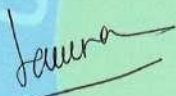
YAKOBUS REGA BADHE

23119032

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PENGUJI:

DOSEN PEMBIMBING I

DOSEN PEMBIMBING II



Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

Frengky Tedy, S.T., M.T

NIDN: 0802038601

NIDN: 0801118302

MENGETAHUI

MENGESAHKAN, DEKAN

KETUA PROGRAM STUDI

FAKULTAS TEKNIK UNIKA

ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA MANDIRA

UNIKA WIDYA MANDIRA



Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T

Dr. Don Gaspar N. da Costa S.T., M.T

NIDN: 0807098502

NIDN: 08200036801

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini dipersembahkan untuk:

Tuhan Yesus, Bunda Maria, Bapak, mama, kakak serta seluruh keluarga besar yang tanpa lelah dengan penuh kasih sayang selalu mendoakan yang terbaik dan teman-teman yang selalu membantu dan mendukung penulis, khususnya teman-teman angkatan 2019.

Universitas Katolik Widya Mandira - Kupang

MOTO

**“TIDAK ADA KEBERHASILAN TANPA
PERJUANGAN**

DAN

**TIDAK ADA PERJUANGAN TANPA
PENGORBANAN”**

PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yakobus Rega Badhe

NIM : 23119032

Fakultas : Teknik

Program Studi : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul **Aplikasi Pendataan Kunjungan Wisatawan di Kabupaten Ende** adalah benar-benar karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari ditemukan penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Disahkan/Diketahui
Pembimbing



Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

Kupang, Juli 2023

Mahasiswa



Yakobus Rega Badhe

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan tuntutan-Nya yang tak henti sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik. Adapun penulisan ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memenuhi dan memperoleh nilai Tugas Akhir.

Penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik berkat adanya dukungan dari banyak pihak, baik berupa dukungan moril maupun material. Untuk itu pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD, selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Bapak Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom, M.T., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer.
4. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T., M.T., dan Bapak Frengky Tedy, S.T., M.T., selaku pembimbing I dan II. Terima kasih untuk waktu, pemikiran dan kesabaran yang diberikan selama proses bimbingan tugas akhir ini.
5. Bapak Paskalis Andrianus Nani, S.T., M.T., dan Ibu Natalia Magdalena R. Mamulak, S.T., M.M., selaku dosen penguji I dan II, yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan motivasi
7. Para Dosen dan karyawan Program Studi Ilmu Komputer.
8. Kedua orang tua tercinta, kakak dan semua keluarga yang telah memberikan semangat dan do'a dukungan.
9. Bapak Laurensius Ola, Bapak Hendrikus Rangga Leda, Mama Paulina Diso dan Getridus Jelo yang selalu mendukung dan memberikan semangat.
10. Sahabat-sahabat tercinta yang telah berjuang bersama dan yang telah membantu dari kuliah sehingga selesai pada Program Studi Teknik Ilmu Komputer, Khususnya untuk angkatan 2019.
11. Seluruh pihak yang telah memberikan sumbangsih dalam penyelesaian Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, Tuhan Yesus kiranya membalas budi baik saudara-saudari sekian.

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini, masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik itu sistematik penulisan maupun penggunaan bahasa. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak yang bersifat membangun. Semoga Tugas Akhir ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata, penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Kupang, Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTO	v
PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengambilan Data	5
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II	11

LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu	11
2.2 Teori Penunjang.....	16
2.3 Perancangan Sistem.....	20
2.3.1 Antarmuka Perancangan	20
BAB III.....	27
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	27
3. Analisis Sistem.....	27
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.1.2 Analisis Peran Sistem.....	28
3.1.3 Analisis Peran Pengguna	28
4. Analisis Perangkat Pendukung.....	29
3.3.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	29
3.4.1 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	29
5. Perancangan Sistem	30
a. <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan	30
b. <i>Flowchart</i> Sistem.....	30
c. <i>Diagram Konteks</i>	31
d. Diagram Berjenjang (HIPO).....	31
e. Data Flow Diagram (DFD).....	32
f. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	33
g. Relasi Antar Tabel	33
6. Perancangan Tabel	34
7. Perancang Antar Muka.....	37
BAB IV	45

IMPLEMENTASI SISTEM	45
4.1 Implementasi Basis Data	45
BAB V.....	69
PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL	69
5.1 Analisis Hasil Pengujian.....	69
5.2 Analisis Hasil Program.....	72
BAB VI.....	73
PENUTUP	73
6.1 Kesimpulan.....	73
6.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	13
Tabel 2. 2 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i>	21
Tabel 2. 3 Simbol – Simbol DFD.....	24
Tabel 2. 4 Simbol Simbol ERD.....	26
Tabel 3. 1 Wisata.....	34
Tabel 3. 2 Kategori Wisata.....	34
Tabel 3. 3 Kelurahan	35
Tabel 3. 4 Kecamatan.....	35
Tabel 3. 5 Pengguna.....	36
Tabel 3. 6 Wisatawan.....	36
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian Sistem	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahap – Tahap Metode <i>Waterfall</i>	6
Gambar 2. 1 Relasi <i>One To One</i>	23
Gambar 2. 2 Relasi <i>One to Many</i>	23
Gambar 2. 3 Relasi <i>Many To Many</i>	24
Gambar 3. 1 <i>Flowchart Siste</i>	30
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	31
Gambar 3. 3 Diagram Berjalan	31
Gambar 3. 4 Diagram Berjalan	31
Gambar 3. 5 Data Flow Diagram (DFD)	31
Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram (ERD)	33
Gambar 3. 7 Relasi Antar Tabel.....	33
Gambar 3. 8 Desain Halaman Awal Pengguna	38
Gambar 3. 9 Halaman Awal Data Wisata Kabupaten Ende.....	38
Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Login Awal <i>Admin</i>	39
Gambar 3. 11 Halaman Awal Data Wisatawan Lokal dan Asing.....	39
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Data Wisata Di Kabupaten Ende.....	40
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Awal Data Kecamatan.....	40
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Data Kelurahan	41
Gambar 3. 15 Tampilan <i>Login Operator</i>	41
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman Operator Danau Kelimutu	42
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Data Wisatawan Lokal dan Asing	43
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Data Kunjungan Wisatawan Asing	44
Gambar 4. 1 Tabel Pengguna	45
Gambar 4. 2 Tabel Gambar	46
Gambar 4. 3 Tabel Wisata.....	46
Gambar 4. 4 Tabel Kecamatan.....	46
Gambar 4. 5 Tabel Kelurahan	47
Gambar 4. 6 Tabel Kategori Wisatawan	47
Gambar 4. 7 Tabel Data Wisatawan	48
Gambar 4. 8 Tabel Data Tahun	48

Gambar 4. 9 Tampilan Halaman awal Pengunjung	49
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Data Tempat Wisata	50
Gambar 4. 11 Tampilan Halamn Login <i>Admin</i>	51
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Tampilan Beranda	52
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Wisatawan	53
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Data Tempat Wisata	55
Gambar 4. 15 Halaman Awal Data Kecamatan	56
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Data Pengguna User	58
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman <i>Login Admin2</i>	59
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Operator Kelimutu.....	59
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Operator Data wisatawan	60
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Cetak Surat Kunjungan Wisatawan Lokal.....	66
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Cetak Surat Kunjungan Wisatawan Asing	67

ABSTRAK

Kabupaten Ende merupakan salah satu wilayah kabupaten yang berada di Pulau Flores, terletak dekat dengan pantai sehingga memiliki akses transportasi darat dan laut. Dalam upaya meningkatkan strategipencanaan, pemasaran, dan pengembangan Pariwisata di Kabupaten Ende, maka dari penelitian ini mengangkat suatu judul aplikasi pendataan kunjungan wisatawan yang ada, untuk dilakukan evaluasi terhadap objek wisata tersebut sehingga dapat meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan. Salah satu cara untuk pendataan data kunjungan wisata berdasarkan masin – masing lokasi wisata. Hasil diharapkan dari sistem yang dibangun dapat membantu dan memudahakn pekerjaan staf Dinas Pariwisata di Kabupaten Ende mengetahui jumlah data kunjungan wisatawan di setiap tempat wisata mana yang paling banyak dan mana yang paling sedikit pengunjung wisata diKabupaten Ende.

Kata Kunci: Aplikasi Pendataan, Wisatawan, Kabupaten Ende.

ABSTRACT

Ende Regency is one of the regencies on Flores Island, located close to the coast so it has access to land and sea transportation. In an effort to improve tourism planning, marketing and development strategies in Ende Regency, This research raises an existing tourist visit data collection application title, to evaluate these tourist objects so that they can increase the number of tourist visits. One way to collect data on tourist visits is based on each tourist location. The expected results of the system being built can help and facilitate the work of the Tourism Office staff in Ende Regency knowing the amount of data on tourist visits at each tourist spot which has the most and which has the least visitors in Ende Regency..

Keywords: *Web- Based Tourist Data Collection Application*