

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### A. Simpulan

1. Proses Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis android untuk meningkatkan prestasi belajar siswa.

Hasil temuan serta pembahasan mengenai media pembelajaran berbasis aplikasi android tentang materi aritmetika sosial untuk peserta didik kelas VII SMPK St. Yoseph Naikoten yang mempergunakan *Microsoft PowerPoint* serta *iSpring suite 11* telah dikembangkan berlandaskan pengembangan media dengan mempergunakan model ADDIE dengan tahapan yakni *Analysis, Design, Development, Implementation, serta Evaluation*. Hasil akhir dari produk ini berupa aplikasi dengan nama *funmath* yang dapatlah diinstal serta dipergunakan pada hp android.

2. Kualitas media pembelajaran matematika berbasis android untuk meningkatkan prestasi belajar siswa.

Kualitas Media pembelajaran matematika berbasis android mempergunakan *Microsoft Power point* serta *iSpring suite 11* untuk materi aritmetika sosial bagi peserta didik kelas VII di SMPK St. Yoseph Naikoten yang valid, hal ini dapatlah dilihat dari validasi ahli materi serta ahli media dengan nilai akhir 91,04%. Untuk respon tenaga pendidik serta peserta didik diperoleh nilai akhir 90% serta 93,61% sehingga termasuk kategori sangat praktis.

3. Media pembelajaran matematika berbasis android dapat meningkatkan prestasi belajar siswa.

Media yang dipergunakan mendapatkan persentase kelulusan 88,89% ini menunjukkan media pembelajaran yang dipergunakan efektif. Uji efektivitas media pembelajaran android terhadap peningkatan prestasi belajar siswa. Berlandaskan hasil perhitungan dari hasil *pretest* serta *posttest* , dari 20 soal diperoleh nilai akhir Normal Gain ialah 0,79, di mana pada kriteria Uji efektifitas media pembelajaran android terhadap peningkatan prestasi belajar peserta didik ialah  $0,7 \leq N - Gain \leq 1$  sehingga termasuk kriteria tinggi.

## **B. Saran**

Saran yang dapatlah peneliti berikan setelah temuan ini antara lain:

1. Untuk peserta didik dapatlah memanfaatkan media pembelajaran ini, yang dapatlah membantu serta menunjang aktivitas belajar peserta didik serta dapatlah dipergunakan untuk meningkatkan prestasi belajar.
2. Guru dapatlah mempergunakan media pembelajaran ini untuk mengembangkan materi aritmetika sosial serta materi pembelajaran lainnya.
3. Melakukan uji kelas kecil ialah langkah awal yang baik untuk temuan berikutnya serta bagi mereka yang ingin melakukan temuan yang serupa, serta jika ingin mempergunakan *iSpring suite 11* sangat disarankan untuk mempergunakan *Microsoft PowerPoint 2013* atau versi terbaru

dari Microsoft lainnya, *s e r t a* mampu mengembangkan materi lainnya, agar lebih banyak materi yang dipergunakan dalam pemanfaatan teknologi dalam pembelajaran.