

## BAB V


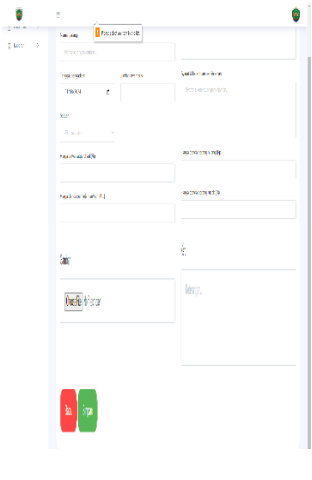
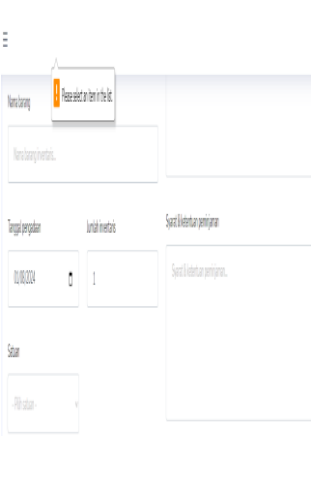
### PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

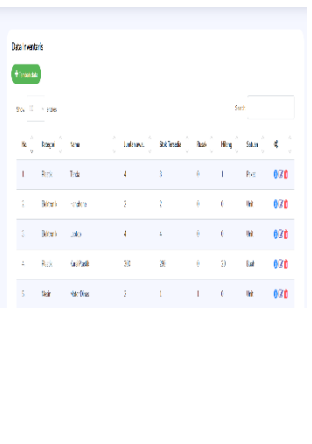


#### 5.1 Pengujian Sistem


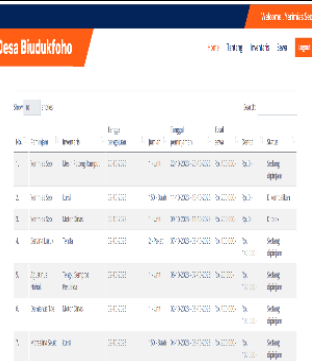

Metode pengujian yang digunakan untuk menguji sistem aplikasi peminjaman inventaris berbasis *website* dengan menggunakan metode pengujian *black-box*. Penggunaan *black-box* untuk menguji kegunaan pemrograman sehubungan dengan penilaian kerangka kerja menguji fungsionalitas perangkat lunak berdasarkan evaluasi sistem sebagai reaksi yang diberikan untuk masuk diterapkan pada sistem. Pengujian dari sistem aplikasi peminjaman inventaris dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 5. 1 Pengujian Sistem

Deskripsi	Masukan	Hasil yang Diharapkan	Keluaran Sistem	Status
Menu login	Tidak mengisi Username dan Password, lalu klik tombol <i>Sign In</i>	Sistem akan menampilkan pesan " <i>Please fill out this field.</i> "		Sukses
	Hanya mengisi <i>Possword</i> dan mengosongkan <i>Email</i> , lalu langsung klik tombol, " <i>Sign In</i> "	Sistem akan menolak akses Sign In Dan menampilkan pesan " <i>Please fill out this field.</i> "		Sukses

	<p>Mengisi <i>Email</i> dan <i>password</i> benar dan pilih tombol sign in!  Mengisi <i>Email</i> dan <i>password</i> benar dan pilih tombol sign in!  <b>Email:</b>  yerimiasseo@gmail.com  <b>Password:</b>  *****</p>	<p>Sistem akan menerima akses <i>Login</i> dan Sistem akan menerima akses <i>Login</i> dan menampilkan halaman awal <i>websaite</i> sistem pemnijaman inventaris desa Biudukfoho</p>		<p>Sukses</p>
<p>Tambah data inventaris</p>	<p>Tambah Data Inventaris Data yang di-<i>input</i> tidak diisi,lalu klik “ Simpan”</p>	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi semua, maka akan menampilkan pesan “<i>Please select an item in the list</i>”</p>		<p>Sukses</p>
	<p>Tambah Data Inventaris( Data yang di-<i>input</i> tidak diisi),lalu klik “ Simpan”</p>	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi semua, maka akan menampilkan pesan “<i>Please select an item in the list</i>”</p>		<p>Sukses</p>

	<p>Menambah kan stok inventaris mengisi dengan benar (tidak ada yang kosong), lalu klik “Simpan”</p>	<p>Sistem akan menampilkan pesan “ Data Berhasil Ditambah” dan langsung menampilkan halaman data inventaris</p>		<p>Sukses</p>
<p>Sewa barang inventaris</p>	<p>Memilih menu inventaris lalu klik pada tombol sewa pengajuan barang inventaris, Mememesan inventaris dan mengosongkan jumlah barang</p>	<p>Sistem akan menampilkan pesan Masukan jumlah dengan benar.</p>		<p>Sukses</p>
	<p>Memilih menu inventaris lalu klik pada tombol sewa pengajuan barang inventaris, mengisi jumlah barang tanggal pijam dan tanggal pengembalian dengan benar</p>	<p>Sistem akan menampilkan pesan data berhasil ditambah.</p>		<p>Sukses</p>

	<p>Memilih menu inventaris lalu klik pada tombol sewa pengajuan barang inventaris untuk mengisi jumlah barang, tanggal pijam dan tanggal pengembalian lalu klik sewa.</p>	<p>Sistem akan menerima dan menampilkan “Data berhasil ditambah!”</p>		<p>Sukses</p>
<p>Riwayat sewa barang inventaris</p>	<p>Memilih menu sewa akan menampilkan riwayat barang inventaris yang pernah di sewa oleh masyarakat</p>	<p>Tampilan form untuk menampilkan riwayat sewa inventaris</p>		<p>Sukses</p>
<p>Konfirmasi pengajuan sewa oleh admin</p>	<p>Memilih tombol konfirmasi untuk mengkonfirmasi pengajuan sewa inventaris oleh user</p>	<p>Tampilan data barang inventaris yang diajukan oleh user lalu admin klik pada tombol konfirmasi</p>		<p>Sukses</p>

	Memilih tombol dipinjam yang diajukan oleh <i>user</i>	Menampilkan data inventaris yang telah di pinjam oleh <i>user</i> lalu <i>admin</i> klik pada tombol dipinjam		Sukses
Barang inventaris yang di kembalikan	Memilih tombol dikembalikan barang inventaris yang telah dipinjam oleh <i>user</i>	Menampilkan detail pinjam yang sudah dikembalikan oleh <i>user</i>		Sukses
Denda sewa, kerusakan dan kehilangan inventaris	Memilih tombol inventaris sedang dipinjam oleh <i>user</i>	Menampilkan biaya denda sewa, denda kerusakan dan kehilangan inventaris yang dikembalikan		Sukses
Klik pada menu Laporan	Memilih tombol cetak berdasarkan tanggal pinjam hingga tanggal dikembalikan dan status inventaris dikembalikan.	Menampilkan data laporan pinjam inventaris dalam bentuk PDF		Sukses

## 5.2 Analisis Hasil

Dari hasil pelaksanaan selanjutnya, pengujian pemrograman dapat dilakukan pemeriksaan maka sebagai keseluruhan bisa berfungsi dengan baik. Pada saat *user*, akan melansungkan pengajuan pinjaman barang inventaris *user* harus melakukan sign in, dan *admin* melakukan penginputan data atau mencetak data maka *admin* harus melakukan sign in. Hal ini dilakukan untuk mencegah orang yang tidak berkepentingan mengakses sistem untuk memastikan pemeliharaan yang benar atas kebenaran basis pengetahuan sistem. Mengingat pengujian yang telah dilakukan, cenderung beralasan bahwa sistem memberi reaksi yang tepat terhadap setiap informasi kemudian sistem ini dapat diterapkan untuk melakukan peminjaman barang inventaris.

### 1. Login

Pada proses *login* Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan teknik pengujian black-box dimana proses ini dilakukan untuk dua pengguna yakni *admin* dan *user*. Proses ini dilakukan agar bisa melihat sistem *login* yang digunakan bisa berjalan dengan baik. Untuk proses *login* pada *admin* dan *user* :

1. Mengosongkan *username* dan *password*, maka sistem akan menampilkan halaman kosong. Untuk pengujian pada proses ini berhasil diuji.
2. Mengisi *username* tanpa mengisi *password*. Maka sistem akan menampilkan silakan isi ni. Untuk pengujian pada proses ini berhasil diuji.

3. Mengisi *username* dan mengisi *password* dengan benar. Maka, sistem akan langsung masuk ke halaman awal *website* sistem peminjaman inventaris desa Biudukfoho. Untuk pengujian pada proses ini berhasil diuji.

## 2. Tambah Data Inventaris

Pada proses ini akan diuji menambahkan data pada halaman *admin* kantor desa yakni data barang inventaris.

1. Pada proses ini akan diuji penambahan salah satu data yakni data barang inventaris. Kita hanya mengosongkan data, lalu klik simpan. Maka, sistem akan menampilkan pesan "silakan pilih item dalam daftar". Untuk pengujian pada proses ini dikatakan berhasil.
2. Mengisi barang inventaris lalu klik simpan. Maka, sistem akan langsung menuju ke halaman barang inventaris. Untuk pengujian pada proses ini dikatakan berhasil.

## 3. Sewa Barang Inventaris

Pada proses ini akan diuji sewa barang inventaris oleh *user* pada halaman sewa inventaris.

1. Pada proses ini akan diuji pengajuan sewa inventaris, mengosongkan jumlah barang barang inventaris lalu klik sewa, maka sistem akan menampilkan pesan "masukan jumlah dengan benar barang".
2. Proses ini akan diuji pengajuan sewa inventaris, mengosongkan tanggal pinjam dan tanggal pengembalian lalu klik sewa, maka sistem akan menampilkan pesan "masukan tanggal dengan benar".

3. Memilih menu inventaris lalu klik pada tombol sewa pengajuan barang inventaris untuk mengisi jumlah barang, tanggal pijam dan tanggal pengembalian lalu klik sewa. Sistem akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”

**4. Konfirmasi pengajuan sewa oleh admin**

Pada proses ini akan diuji konfirmasi pengajuan sewa inventaris oleh *admin*, pada halaman *admin* kantor desa yakni data pinjaman inventaris.

1. Pada proses ini akan diuji konfirmasi pengajuan sewa inventaris oleh *admin*, yang dimana halaman ini ditampilkan peran pengguna *admin* sebagai pihak kantor desa, melihat data pengajuan inventaris lalu *admin* mengecek, setelah *admin* mengecek data dari *user* lalu, *admin* klik pada tombol konfirmasi pengajuan sewa inventaris oleh *user*. Pengujian pada proses ini dikatakan berhasil di uji.
2. Proses ini akan diuji *admin* konfirmasi pengajuan sewa oleh *user*, setelah *user* mengambil barang inventaris di kantor desa lalu, *admin* mengubah status konfirmasi menjadi status sedang dipinjam *admin* klik pada tombol dipinjamkan. Pengujian pada proses ini dikatakan berhasil di uji.



## 5. Biaya Denda Sewa

Pada proses ini akan diuji biaya denda sewa, denda kerusakan dan kehilangan inventaris oleh *admin*, pada halaman *admin* kantor desa yakni data pinjaman inventaris dikembalikan.

1. Pada proses ini akan diuji perhitungan biaya denda sewa inventaris, yang dimana halaman ini ditampilkan peran pengguna *admin* sebagai pihak kantor desa, melihat data inventaris dikembalikan lalu *admin* mengecek, setelah *admin* mengecek data dari *user* lalu, *admin* klik pada tombol inventaris dikembalikan oleh *user* lalu klik simpan. Pengujian pada proses ini dikatakan berhasil di uji.
2. Pada proses ini akan diuji perhitungan denda kerusakan barang, denda kehilangan inventaris, yang dimana halaman ini ditampilkan peran pengguna *admin* sebagai pihak kantor desa, melihat data inventaris dikembalikan lalu *admin* mengecek dan mengisi kerusakan dan kehilangan inventaris, *admin* klik pada tombol inventaris dikembalikan lalu klik simpan. Pengujian pada proses ini dikatakan berhasil di uji.
3. Memilih menu inventaris lalu klik pada tombol sewa pengajuan barang inventaris lalu mengisi jumlah barang, tanggal pijam dan tanggal setelah satu hari inventaris dikembalikan, lalu klik sewa inventaris. Sistem akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”

4. Memilih Menu inventaris lalu klik pada tombol *booking* lalu mengisi jumlah inventaris, tanggal *booking*, dan tanggal akhir *booking* lalu klik simpan. Sistem akan menampilkan pesan “*Booking* berhasil”