

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

### **A. Pendekatan Penelitian**

Dalam penelitian ini peneliti memilih salah satu pendekatan yang sesuai dengan apa yang akan dilakukan, lalu kemudian hendak mencari informasi berdasarkan fenomena yang telah ditemukan. Terkait hal tersebut, peneliti melakukan wawancara dengan salah satu mahasiswa mengenai aplikasi musik apa saja yang sudah mereka ketahui dan pelajari (Wawancara tidak terstruktur). Berdasarkan pendekatan yang digunakan dan jenis datanya, penelitian ini merupakan penelitian kualitatif karena bersifat deskriptif data. Materi yang dianalisis dalam penelitian ini bersifat deskriptif, bukan numerik seperti pada penelitian kuantitatif. Menurut Arikunto (1998:309), tujuan penelitian kualitatif adalah untuk mengumpulkan informasi tentang sifat gejala yang ada, yaitu. bagaimana status gejala mereka berhubungan dengan apa yang terjadi selama penelitian. Dengan demikian, dengan bantuan penelitian kualitatif, kita dapat menemukan fenomena-fenomena mendalam yang berkaitan dengan subjek yang diteliti.

### **B. Metode Penelitian**

Metode penelitian merupakan alat untuk memecahkan permasalahan yang akan diteliti. Menurut Subakyo (2006:3), metode penelitian adalah suatu cara atau cara untuk memperoleh suatu pemecahan suatu permasalahan, dengan menerapkan salah satu cara yang berkaitan pada suatu permasalahan tertentu dan menjamin terselesaikannya. teori solusi yang menjamin.

Masalahnya adalah semua masalah berhubungan secara acak. Metodologi penelitian penulis yang mempertimbangkan pertimbangan-pertimbangan ini dijelaskan secara khusus di bagian berikutnya. Menurut Sukmadinata (2009:53), analisis kualitatif berguna untuk mendeskripsikan dan menganalisis fenomena, keyakinan, aktivitas sosial, keterampilan, pengetahuan, persepsi, individu dan manusia. Gunakan metode ini untuk memanfaatkan kekuatan perangkat lunak musik Fruity Loops untuk menciptakan musik dan musik yang menakjubkan oleh Unwira Kupang.

### **C. Lokasi Dan Waktu Penelitian**

Menurut Husain (2009:41), tujuan penelitian lapangan adalah untuk membatasi jumlah variabel yang akan diteliti. Dalam menentukan lokasi penelitian harus memperhatikan informasi yang diterima, sehingga harus ditentukan terlebih dahulu lokasi penelitiannya. Penelitian akan dimulai pada bulan Oktober 2023. Tempat penelitian adalah Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.

### **D. Subjek Penelitian**

Menurut Suharsim Arikunto (2002:89), obyek adalah seseorang atau sesuatu yang informasinya diinginkan. Mengidentifikasi subjek, subyek atau orang yang diteliti dikaitkan dengan data variabel penelitian. Objek penelitian mempunyai peranan yang sangat strategis, karena objek penelitian memuat informasi tentang variabel-variabel yang diamati dalam penelitian. Berdasarkan pengertian tersebut, objek adalah suatu individu, benda, organisme yang dijadikan sumber data dalam kumpulan bahan penelitian. Subyek penelitian ini

adalah mahasiswa kurikulum musik, FKIP, Unwira Kupang dan berbagai dokumen yang diperlukan untuk pembelajaran.

#### **E. Jenis Dan Sumber Data**

Menurut Arikunto (2002:107), sumber data dalam penelitian adalah suatu entitas yang dapat menerima data. Untuk mengetahui asal usul data yang diperoleh maka perlu diketahui sumber bahan penelitiannya. Menurut Arikunto (2002:107), sumber data penelitian adalah subjek yang sesuai dengan penelitian yang dilakukan. Sumber data yang diambil dapat dikelompokkan sebagai berikut:

##### **1. Data Primer**

Menurut Hanafi (2011:128) membentangkan bahwa keterangan tema adalah keterangan yang menerus terpendam berusul dasar datanya oleh penjelajah menjelang suatu target khusus, pakai wicara lain bahwa keterangan tema menemukan keterangan penduduk asal berusul dasar komponen pertama. Dengan demikian data primer dari penelitian ini adalah Mahasiswa Prodi Pendidikan Musik UNWIRA Kupang.

##### **2. Data Sekunder**

Demikian pula Hanafi (2011:128) menyatakan bahwa data sekunder dikumpulkan dan dikirim atau data dikumpulkan dan dikirim oleh orang lain, meskipun data yang dikumpulkan sebenarnya adalah data primer, namun dijelaskan bahwa itu adalah data. Dengan kata lain, data sekunder adalah data yang berasal dari tangan kedua dan tidak seasli data primer.. Dalam penelitian ini, dalam penelitian penggunaan aplikasi, data

sekunder merupakan data tambahan seperti buku, internet, majalah internasional, dan makalah yang membuktikan keaslian penelitian. *Fruity Loops Studio* sebagai media produksi musik bagi mahasiswa prodi musik UNWIRA.

## **F. Teknik Pengumpulan Data**

Menurut Sugiyono (2010:308), metode pengumpulan data merupakan tahapan penelitian yang paling penting karena tujuan utama penelitian adalah memperoleh informasi. Tanpa pengetahuan mengenai teknik pengumpulan data, peneliti tidak dapat memperoleh data yang memenuhi standar data yang berlaku. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara dan dokumentasi..

### **3. Observasi**

Menurut Kaelani (2012:101), observasi adalah pengamatan terhadap objek penelitian baik secara langsung maupun tidak langsung untuk memperoleh informasi yang akan dikumpulkan untuk penelitian. Dalam observasi langsung, ilmuwan bukanlah pengamat sempurna yang mampu mengamati gejala atau proses yang diteliti. situasi nyata. juga peneliti mengamati proses disaat mahasiswa sedang membuat musik tetapi masih menggunakan alat-alat musik manual.

### **4. Wawancara**

Menurut Moleong (2001:135), wawancara adalah percakapan dengan tujuan tertentu. Ada dua pihak dalam suatu percakapan, yaitu. orang yang mengajukan pertanyaan dan orang yang diwawancarai, yaitu. orang yang

menjawab pertanyaan itu. Penulis menyiapkan beberapa pertanyaan sebelum wawancara agar wawancara berorientasi pada tujuan yang dapat dicapai. Metode wawancara digunakan karena observasi saja tidak cukup, namun diperlukan teknik lain untuk menerapkannya. Metode wawancara peneliti gunakan untuk menggali informasi terkait penerapan teknik pembuatan musik menggunakan *fl studio*

#### 5. Dokumentasi

Menurut Kaelan (2012:126), dokumentasi memuat sumber yang bukan manusia, antara lain dokumen dan gambar. Dokumen ini dimaksudkan untuk mengumpulkan data berupa dokumen yang dapat berupa foto, video, dan tabel hasil pengumpulan data.

### **G. Alat Bantu Penelitian**

Alat yang diperlukan Yaitu:

1. Buku dan pena agar peneliti dapat menulis setiap aktifitas proses penelitian yang dilakukan.
2. Laptop yang telah memiliki aplikasi *Fruity Loops Studio*.
3. Spiker Laptop ( Tanpa Efek )
4. Telepon genggam agar peneliti dapat mengambil dokumentasi pada setiap proses penelitian berlangsung.

### **H. Teknik Analisis Data**

Data-data yang telah peneliti peroleh pada penelitian ini akan diolah secara deskriptif kualitatif, baik hasil observasi, wawancara dan pengambilan dokumentasi. Selanjutnya peneliti akan menyajikan data-data

pada skripsi sebagai bentuk laporan akhir.