

## **BAB V PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian alat poros muara Fruity Loops Studio digunakan untuk menciptakan musik berdasarkan hasil penelitian dan diskusi dengan mahasiswa pendidikan musik Unwira Kupang melalui 3 (tiga) tahap yaitu tahap awal dan tahap utama. fase dan fase akhir. Dalam karya ini peneliti menerapkan metode latihan dan imitasi yaitu. berikan contoh latihan dan lakukan beberapa kali. Proses penelitian diawali dengan peneliti menafsirkan komposisi masing-masing instrumen yaitu. menciptakan melodi sederhana, akord dasar, dan juga aransemen tiff yang cukup sederhana sehingga peneliti dapat membuatnya secara mandiri tanpa bantuan tambahan. Peneliti Peneliti menemukan bahwa Fruity Loops Studio telah menjadi aplikasi musik delta yang sangat praktis dan dapat memenuhi berbagai kebutuhan masyarakat khususnya mahasiswa Program Pendidikan Musik Unwira. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa proses pembuatan musik Fruity Loops Studio mudah digunakan dan efektif dalam menjawab permasalahan penelitian ini.

### **B. Saran**

Berikut saran – saran yang dapat peneliti sampaikan :

1. Mengenai peneliti selanjutnya, peneliti selanjutnya harus bisa menjawab apa yang dibutuhkan para pencipta teknologi digital untuk terlibat dalam komedi musikal menggunakan Fruity Loops Studio.

2. Siswa hendaknya mempunyai rasa ingin tahu terhadap hal-hal baru, terutama mencari dan memanfaatkan teknologi digital yang ada untuk memudahkan pembelajaran, khususnya pada aplikasi pembuatan musik seperti FL Studio.
3. Institusi pendidikan diharapkan mampu menyiapkan ruang-ruang teknologi digital, seperti studio musik digital, yang cocok untuk meningkatkan kreativitas siswa dan ruang untuk mengeksplorasi bakatnya. Bagi pembaca (secara umum), kami berharap pembaca dapat lebih terbuka dan menerima perkembangan teknologi di industri musik.