

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Afrilia , A. M., & Arifina , A. S. (2020). Buku ajar komunikasi *interpersonal*. Magelang: Pustaka Rumah C1nta.

Anggito, Albi dan Johan Setiawan. Metodologi penelitian kualitatif. CV Jejak (Jejak Publisher). 2018

Anshori, Muslich, dan Sri Iswati. Metodologi penelitian kualitatif : *edisi 1*. Airlangga University Press, 2019.

Fianika, Feny Rita et al. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Pt Global Eksekutif Teknologi : Padang. 2022.

Moleong, Lexy J. Metode Penelitian Kualitatif edisi revisi. PT *Remaja Rosdakarya* : Bandung. 2014.

Sayidah, Nur. *Metodologi penelitian disertai contoh penerapannya dalam penelitian*. CV Ziftama Jawara : Jakarta. 2018.

Jurnal :

ANDRIYANTO, Y. (2019). PENGARUH GAME ONLINE PUBG TERHADAP PRESTASI NILAI. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 15-16.

Apriliya, L. (2019). Trash-Talking Dalam Game Online Pada User Game Online Di Indonesia (Etnografi Virtual Game Online Mobile legends dan Arena of Valor). *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 1-12.

Febrianti, R. (2020). Efektivitas Kegiatan “Meet Up” Komunitas Modern Mom Bandung. *skripsi*, 1-60.

Hermawan, A. (2020). ANALISIS ABBREVIATIONBAHASA GAME ONLINEPADA PERMAINAN MOBILE LEGEND (KAJIAN MORFOLOGI). *Jurnal Frasa*, 2721-1533.

Janttaka, N. (2020). Analisis Dampak Game Online Mobile Legend Pada Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Junjung Kecamatan Sumbergempol Kabupaten Tulungagung. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 4(2), 132-141.

Made, R. (2022). Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar PPKn Siswa Kelas VI. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 36-42.

Mannan, A. (2019). ETIKA KOMUNIKASI INTERPERSONAL MAHASISWA ILMU. *Jurnal Aqidah-Ta*, 1, 1-22.

- Mukarom, Z. (2020). *TEORI-TEORI KOMUNIKASI*. Bandung: Jurusan Manajemen Dakwah Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sunan Gunung Djati Bandung.
- Pangestuti, P. (2020). Makna Sosok Perempuan Sebagai Superhero. *Jurnal Komunikasi*, 8-41.
- Paramita, S. (2019). Komunikasi Virtual dalam Game Online (Studi Kasus dalam Game Mobile Legends). *Jurnal Ilmu Komunikasi*(3), 50-62.
- Prasanti, D. (2019). Analisis Teori Firo Dalam Relasi Persahabatan Sebagai Kajian Komunikasi. *Jurnal Komunikas*, 9(2), 186-189.
- Rahmi, S. (2021). *Komunikasi Interpersonal dan Hubungannya Dalam Konseling*. tarakan: Syiah Kuala University Press.
- Suryadi , A. (2017). PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL. *Jurnal PETIK*, 3(1), 8-13.
- Yanuar, D. (2019). KOMUNIKASI ISLAM DALAM MEMBENTUK KONSEP DIRI. *Jurnal Peurawi*, 2(2), 110-128.
- Yanwar, A. (2023). Model Komunikasi Kelompok dalam Metode Pendidikan Karakter Disiplin dan Nasionalisme Anggota Pecinta Alam. *1*(1).



**UPT. PERPUSTAKAAN PUSAT
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA KUPANG**

Nomor Pokok Perpustakaan: 5371002D2020114
Jl. Prof Dr. Herman Johanes, Penfui Timur, Kupang Tengah, Kab.
Kupang. Website: <https://perpustakaan.unwira.com/> e-mail:

lib.unwira@gmail.com

SURAT KETERANGAN HASIL CEK

PLAGIASI Nomor:
30/WM.H16/SK.CP/2024

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Yohanes Devan Lasar
NIM : 43119035
Fakultas/Prodi : FISIP/ Ilmu Komunikasi
Dosen Pembimbing : 1. Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom
2. Fransiska Desiana Setyaningsih, M.Si
Judul Skripsi : Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends (Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9)

Skripsi yang bersangkutan di atas telah melalui proses cek plagiasi menggunakan Turnitindengan hasil kemiripan (*similarity*) sebesar **17 (Tujuh Belas) %**.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Kupang, 25 Januari 2024

Kepala UPT Perpustakaan,

Silvester Suhendra, S.Ptk