

**KOMUNIKASI INTERPERSONAL MENURUT TEORI FIRO PADA GAMERS
MOBILE LEGENDS**

(Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9)

SKRIPSI

Diajukan Kepada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu
Politik Sebagai Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi



OLEH :

YOHANES DEVAN LASAR

431 19 035

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2024



UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

Jl. Jend. Ahmad Yani 50 – 52. Telp. (0380) 833395, Fax. 831194

Website : <http://www.unwira.ac.id> E-mail : info@unwira.ac.id

Kupang 85225 – Timor - NTT

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI

Pada Hari ini **Jumat, 08 Desember 2023 Pukul 11.45 Wita** Telah diadakan Ujian Skripsi Program Sarjana, bagi mahasiswa :

Nama : **Yohanes Devan Lasar**
NIM : 431 19 035
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi :

KOMUNIKASI INTERPERSONAL MENURUT TEORI FIRO PADA GAMERS MOBILE LEGENDS
(Studi Kasus pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9)

Di hadapan Panitia Ujian Skripsi yang terdiri dari :

1. Ketua : Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom
2. Sekretaris : Fransiska Desiana Setyaningsih, M.Si
3. Penguji Materi I : Innosensia E.I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I.Kom
4. Penguji Materi II : P. Yoseph Riang, SVD, S.Fil, M.I.Kom
5. Penguji Materi III : Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom
6. Pembimbing I : Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom
7. Pembimbing II : Fransiska Desiana Setyaningsih, M.Si

Hasil Ujian diperoleh sebagai berikut :

Nilai yang diperoleh dari Penguji I = 90
Penguji II = 90
Penguji III = 84

Lulus dengan Nilai = 91/A

Belum Lulus dan diberikan kesempatan untuk ujian ulang pada :

HARI:.....,TANGGAL :, JAM :

Hasil Ujian Ulang =



Meresakan :
Bekas

Las Bapa Tokan, MA
NIDN : 0811116701

Kupang, 08 Desember 2023

Ketua Tim Penguji,

Mikhael R. Bataona, S.Sos, M.I.Kom

NIDN : 0819058101

PERNYATAAN ORISINALITAS

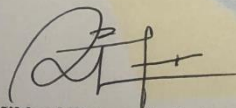
Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yohanes Devan Lasar
No. Regis : 43119035
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis (skripsi) dengan judul “KOMUNIKASI INTERPERSONAL MENURUT TEORI FIRO PADA *GAMERS MOBILE LEGENDS*” (Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9) dan Bapak Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom (Pembimbing I). Apabila dikemudian hari dalam penulisan ini ditemukan adanya penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Disahkan
Pembimbing I

Kupang Januari 2024
Mahasiswa



Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom



Yohanes Devan Lasar
43119035

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI

KOMUNIKASI INTERPERSONAL MENURUT TEORI FIRO PADA *GAMERS MOBILE LEGENDS*

(Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9)

Diajukan Oleh

Nama : Yohanes Devan Lasar

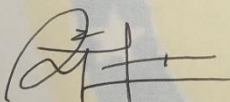
Nim : 43119035

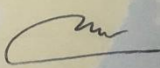
Program Studi : Ilmu Komunikasi

Disetujui Oleh

Pembimbing I

Pembimbing II


Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom


Fransiska D. Setyaningsih, M.Si

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Katolik Widya Mandira Kupang



Drs. Frans Bapa Tokan, MA

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

KOMUNIKASI INTERPERSONAL MENURUT TEORI FIRO PADA *GAMERS MOBILE LEGENDS*
(Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9)

Disetujui Oleh

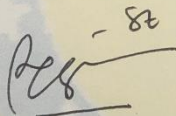
Nama : Yohanes Devan Lasar

Nim : 43119035

Program Studi : Ilmu Komunikasi


Disetujui Oleh

Pembahas I



Innosensia E. I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I. Kom

Pembahas II



P. Yoseph Riang, SVD, S.FIL, M.I.Kom

DAFTAR ISI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Kerangka Pemikiran, Asumsi dan Hipotesis	6
BAB II	10
LANDASAN KONSEPTUAL	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Komunikasi	12
2.3 Pengertian Game.....	24
2.4 Game Mobile Legends.....	25
2.5 Pengertian Mahasiswa	26
BAB III.....	27
METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1. Metode Penelitian.....	27

3.2 lokasi penelitian.....	28
3.3. Informan dan Alasan Pemilihan Informan	28
3.4. Definisi Konstruk dan Indikator Penelitian	28
3.5. Sumber Data.....	30
3.6Teknik Pengumpulan Data	30
3.7 Validitas Data	31
3.8Teknik Analisis Data	31
BAB IV	33
HASIL PENELITIAN	33
4.1 Lokasi Penelitian	33
4.2.Deskripsi Game Mobile Legends	36
4.3. Penyajian Data Informan	37
4.4.Penyajian Hasil Wawancara	36
BAB V	54
ANALISIS DAN INTERPRETASI DATA	54
5.1.Analisis Data.....	54
5.2.Interpretasi Data	58
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
PENUTUP	65
6.1.Kesimpulan.....	65
6.2. Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA DAN SURAT BEBAS CEK PLAGIASI	

MOTTO

“KALAHKAN RASA TAKUT.”

ABSTRAK

judul dari penelitian ini adalah Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends (Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9). Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends. Tujuan dari penelitian ini adalah mendeskripsikan Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends, serta menambah wawasan ilmu pengetahuan yang telah ada, terutama kaitannya terhadap peranan seorang jurnalistik dalam bidang komunikasi interpersonal. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah deskriptif kualitatif. Dimana peneliti melakukan wawancara langsung terhadap informan, kunci dari penelitian ini serta juga melakukan observasi terhadap dokumentasi yang dimiliki dan melakukan observasi literatur untuk mendukung hasil penelitian. Dalam penelitian ini, penulis melakukan observasi selama dua hari, terhitung pada tanggal 19 - 20 Oktober 2023. Observasi yang dilakukan di kampus FISIP UNWIRA. Observasi langsung terhadap informan yang berkaitan dengan Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends hal ini yang menjadi aspek penting bagi penulis untuk menggali informasi sebanyak mungkin tentang Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends. Observasi yang dilakukan selama dua hari ini penulis mengamati mengenai Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends. Adapun rincian kegiatan observasi yang dilakukan penulis selama kegiatan penelitian pada tanggal 19 Oktober 2023 di kampus Fisip Unwira Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends adalah skill dan kolaborasi dalam tim yang baik sehingga interaksi antar pemain dalam permainan tersebut mempengaruhi dinamika komunikasi interpersonal. Berdasarkan analisis data dan juga menginterpretasi data penulis menyimpulkan bahwa, teori FIRO secara khusus menekankan pentingnya hubungan antara interaksi antar individu dalam menggambarkan proses komunikasi. penulis menyimpulkan bahwa, Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Pada Gamers Mobile Legends berkaitan dengan Inclusion, control, dan affection ketiga hal ini sangat berpengaruh dalam komunikasi antar sesama gamers mobile legend. Saran dari penulis untuk para pemain dapat lebih memperhatikan bagaimana komunikasi interpersonal mereka memengaruhi dinamika kelompok dan hasil permainan.

Kata kunci : *Gamers Mobile Legend*, Hubungan Sosial, Komunikasi Interpersonal, Teori Firo.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas penyertaan-Nya kepada penulis, maka dengan rasa syukur penulis mempersembahkan skripsi ini untuk:

1. Lera Wulan Tanah Ekan, Lewotamah dan Leluhur. Sang pemberi kehidupan dan penuntun jalan bagi penulis dalam menghadapi setiap lika-liku perjalanan kehidupan yang dilalui selama ini, dan bisa mencapai suatu titik kebanggaan bagi penulis dengan menyelesaikan pendidikan S1 Ilmu Komunikasi pada Universitas Katolik Widya Mandira.

2. Almarhum Yohanes Lebi Lasar yang selalu suport penulis untuk kuliah dalam menghadapi setiap lika-liku perjalanan kehidupan yang dilalui selama ini, dan bisa mencapai suatu titik kebanggaan bagi penulis dengan menyelesaikan pendidikan S1 Ilmu Komunikasi pada Universitas Katolik Widya Mandira.

3. Untuk kedua orang tua tercinta Bapak Vincent Lasar dan Mama Fatima Lacina, yang selalu memberikan dukungan secara moral maupun material kepada penulis selama menempuh pendidikan di tanah rantau. Segala bentuk cinta yang keduanya berikan, tak akan bisa dibayar dengan apapun, karena kasih dan cinta yang tulus hanya bisa diberikan oleh keduanya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melewati semua proses penelitian dan menyelesaikannya dalam bentuk skripsi ini. Adapun judul skripsi yang penulis ajukan yaitu **“Komunikasi Interpersonal Menurut Teori Firo Pada Gamers Mobile Legends (Studi Kasus Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Unwira Semester 9),”** sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana (S1) Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik. Penulis menyadari bahwa skripsi ini kurang dari kata sempurna dan tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis menyampaika limpah terima kasih kepada semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan skripsi ini:

1. Rektor Universitas Katolik Widya Mandira.
2. Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Katolik Widya Mandira.
4. Bapak Mikhael Rajamuda Bataona, S.Sos, M.I.Kom, selaku Dosen Pembimbing I dan, Ibu Fransiska Desiana Setyaningsih, M.Si selaku Dosen Pembimbing II, yang telah memberikan banyak saran, petunjuk, bimbingan dan waktunya dalam membantu penulis menyelesaikan skripsi ini.

5. Ibu Innosensia E.I. Ndiki Satu, S.Sos. M.I.Kom selaku Dosen Penguji I dan P. Yoseph Riang, SVD, S.FIL, M.I.Kom selaku Dosen Penguji II, yang telah memberikan masukan berupa kritik dan saran yang bermanfaat guna menyempurnakan skripsi ini.
6. Semua dosen Program Studi Ilmu Komunikasi, terima kasih banyak untuk ilmunya selama masa perkuliahan.
7. Teman-teman penulis yaitu: Lino Tukan, Tria Koba, Leon Patiwua, dan Febby Zulfia, yang telah memberikan dukungan bagi penulis.
8. Kepada teman-teman jikom 19, terima kasih telah berjuang bersama.
9. Kepada diri sendiri, terima kasih telah menjadi kuat dan sabar selama ini, terima kasih sudah membawa saya sampe titik ini.

Kupang, 2023 Penulis

