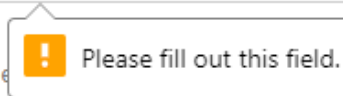


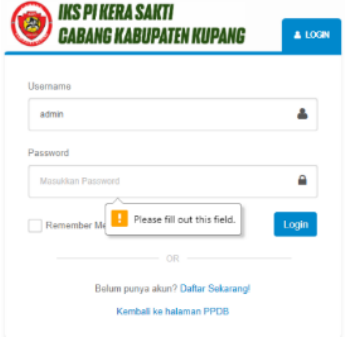
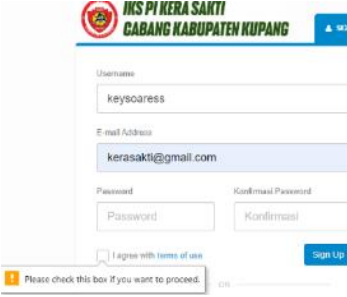
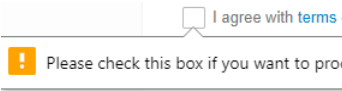
BAB V

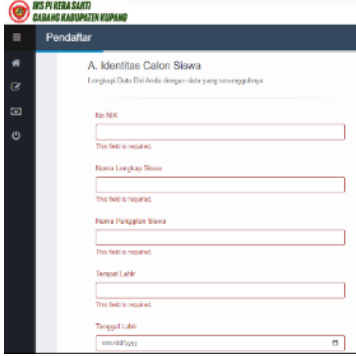


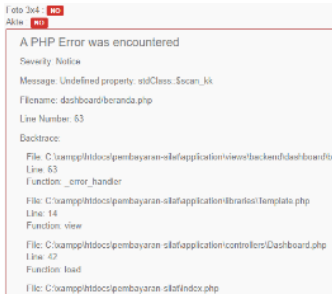
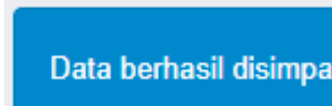
PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL


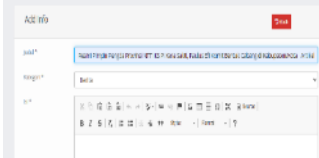
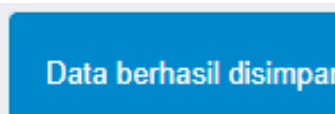
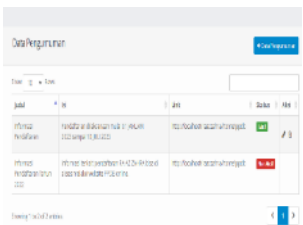
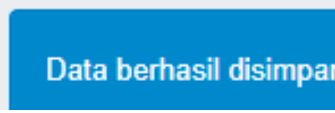
5.1 Pengujian Sistem

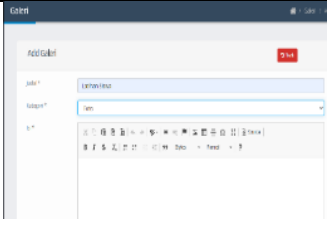
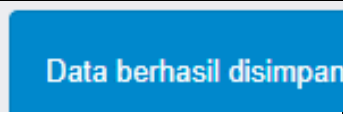
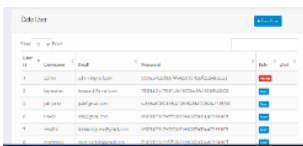
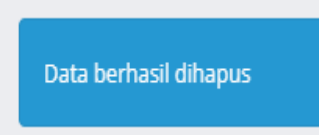
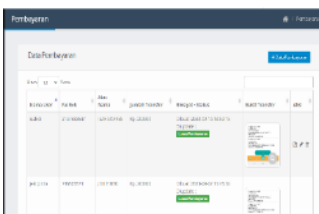
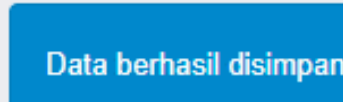
Metode pengujian yang akan digunakan dalam menguji sistem informasi organisasi pencak silat IKSPI Kera Sakti Cabang Kabupaten Kupang berbasis website adalah dengan metode pengujian black-box. Pengujian black-box dilakukan untuk mengevaluasi fungsionalitas perangkat lunak berdasarkan respons sistem terhadap input yang diberikan. Pengujian sistem informasi organisasi pencak silat IKSPI Kera Sakti Cabang Kabupaten Kupang berbasis website dapat dilihat melalui penjelasan pada tabel di bawah ini:

No	Fitur	Hasil Yang diharapkan	Status
1	Cukup mengisi kolom Username dan kolom Password, lalu langsung klik tombol, “Login” <i>Test Case :</i>	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan yang sesuai. “Isi dulu password !” Hasil Uji : 	OK

			
<p>2</p>	<p>Hanya mengisi <i>Username</i> dan <i>Email Address</i> di pendaftaran anggota baru, lalu langsung klik tombol, “ <i>Sign In</i> “</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan menolak akses <i>Login Pendaftaran Baru</i> dan menampilkan pesan “<i>Please check this box if you want to proceed !</i>”</p> <p>Hasil Uji :</p> 	<p>OK</p>
<p>3</p>	<p>Mengosongkan data anggota baru, lalu langsung klik tombol, “ <i>Save</i> “</p>	<p>Sistem akan menolak akses pendaftar dan menampilkan pesan “<i>This fill is required !</i>”</p>	<p>OK</p>

			
<p>4</p>	<p>Mengisi semua data anggota baru, dan tidak mengupload foto dan KK lalu langsung klik tombol, “ Save “</p> 	<p>Sistem akan menolak akses foto dan KK dan menampilkan pesan “a php error !”</p> 	<p>OK</p>
<p>5</p>	<p>Menambah dan mengedit data sejarah lalu klik “Save”!</p>	<p>Sistem akan menampilkan proses ubah data ”Data berhasil diubah”</p> <p>Hasil Uji :</p> 	<p>OK</p>

			
6	<p>Menambah dan mengedit data berita lalu pilih save</p> 	<p>Sistem akan menampilkan proses ubah data "Data berhasil diubah"</p> <p>Hasil Uji :</p> 	OK
7	<p>Menambah dan mengedit data pengumuman lalu pilih save</p> 	<p>Sistem akan menampilkan proses ubah data dan simpa "Data berhasil diubah"</p> <p>Hasil Uji :</p> 	OK
8	<p>Menambah dan mengedit data Galeri lalu pilih save</p>	<p>Sistem menampilkan proses ubah data simpan "Data berhasil diubah"</p> <p>Hasil Uji :</p>	

			
9	<p>Mengedit dan menghapus data User</p> 	<p>Sistem menampilkan proses Hapus "Data berhasil Hapus"</p> <p>Hasil Uji :</p> 	OK
10	<p>Mengedit dan menghapus data Pembayaran</p> 	<p>Sistem menampilkan proses ubah data simpan "Data berhasil diubah"</p> <p>Hasil Uji :</p> 	OK

5.2 Analisa Hasil Program

Dari hasil implementasi system organisasi pencak silat IKSPI Kera Sakti Cabang Kabupaten Kupang. Sistem menunjukkan kinerja yang baik,

terutama dalam hal pengelolaan data seperti input, penghapusan, dan perubahan data. Keamanan sistem juga terjaga dengan baik, memastikan bahwa hanya admin atau pengguna yang berwenang yang dapat mengakses fungsi-fungsi tersebut dengan melakukan login.

Dengan hasil positif dari pengujian, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat diterapkan secara efektif dan dapat mendukung kebutuhan organisasi pencak silat IKSPI Kera Sakti Cabang Kabupaten Kupang. Keberhasilan sistem dalam memberikan respons yang benar dan menjaga keamanan akses menunjukkan bahwa implementasi dan pengujian telah dilakukan dengan baik. Sistem informasi organisasi pencak silat IKSPI Kera Sakti Cabang Kabupaten Kupang yang dapat membantu dalam mempromosikan organisasi kepada masyarakat serta mengelola sistem kerja dan layanan organisasi yang awalnya manual menjadi sistem berbasis website mulai dari penerimaan anggota baru dilakukan secara online, pendataan anggota lama dilakukan dengan cepat tanpa takut adanya kesalahan dan kehilangan data, pengelolaan manajemen pembayaran iuran dapat dilakukan dalam sistem dengan mudah menggunakan sistem pembayaran payment yang dapat membantu pembayaran, aktivitas kegiatan cabang dibagikan dalam sistem yang dapat disampaikan dengan mudah.