

BAB V

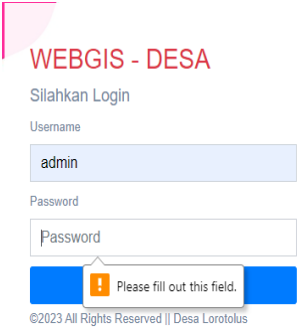
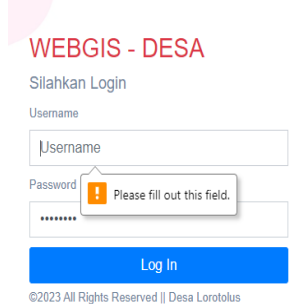
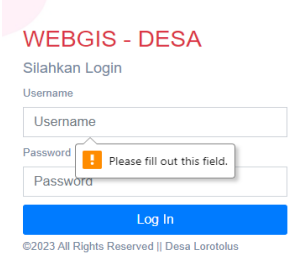
PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1 Pengujian Sistem

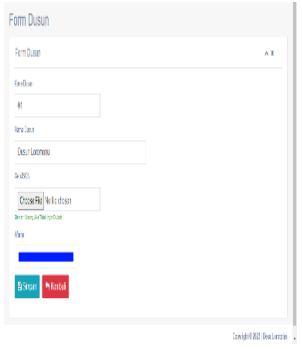
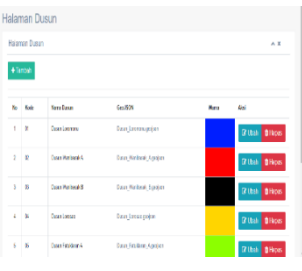
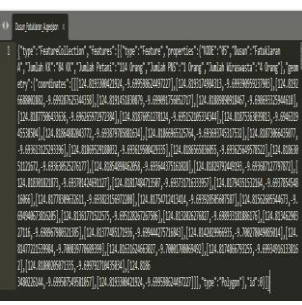
Dalam penelitian ini, pengujian yang akan dipergunakan adalah metode *black-box*. Dalam *black-box testing*, pengembang perangkat lunak dapat menyiapkan serangkaian kondisi masukan yang lengkap, mencakup seluruh persyaratan fungsional yang terdapat dalam program. Sistem yang diuji dinilai berdasarkan hasil keluaran dari data atau kondisi masukan, tanpa memeriksa detail proses internal yang menghasilkan keluaran tersebut.

Pengujian yang dilakukan pada sistem ini dengan tujuan untuk memahami cara kerja fungsionalitas sistem dan menilai kesesuaian data masukan dan keluaran dengan harapan yang telah ditetapkan.

Tabel 5. 1 Pengujian

No	Uji Fitur	Langkah Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Tampilan
1.	<i>Admin</i> hanya memasukkan identitas pengguna (<i>username</i>)	Hanya dengan mengisi kolom <i>username</i> tanpa mengisi kolom <i>password</i> , kemudian melakukan klik tombol <i>login</i>	Sistem akan menolak upaya <i>login</i> dan menampilkan notifikasi yang meminta untuk mengisi kolom <i>password</i> .	
2.	<i>Admin</i> hanya mengisi <i>password</i>	Hanya mengisi <i>password</i> dan mengosongkan <i>username</i> , lalu langsung klik tombol <i>login</i>	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan notifikasi untuk mengisikan <i>username</i>	
3.	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> , lalu langsung klik tombol <i>login</i>	<i>Admin</i> tidak mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> , langsung mengklik tombol <i>login</i>	Sistem menolak akses <i>login</i> dan menampilkan notifikasi bahwa <i>username</i> dan <i>password</i> harus diisi	

4.	Masuk sebagai <i>admin</i>	<i>Admin</i> memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Admin</i> akan masuk ke halaman <i>dashboard admin</i>	
5.	Menampilkan halaman data dusun pada aplikasi	Menampilkan halaman dusun	Tampilan <i>form</i> untuk meng- <i>input</i> data dusun pada halaman aplikas	
6.	Menampilkan peta wilayah pada halaman aplikasi	<i>Admin</i> melakukan klik pada salah satu area pemetaan wilayah	Menampilka n informasi data dusun berdasarkan area yang di klik pada pemetaan wilayah	
7.	Tambah data dusun	<i>Admin</i> mengklik tombol tambah data	<i>Form</i> tambah data dusun akan ditampilkan	

8.	<i>Admin</i> mengklik tombol <i>edit</i> untuk meng- <i>edit</i> data dusun pada halaman <i>dashboard admin</i>	<i>Admin</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> untuk meng- <i>edit</i> data dusun yang berisi kode dusun, nama dusun, geojson, warna, tombol simpan, dan tombol kembali	
9.	<i>Admin</i> mengklik tombol hapus pada halaman dusun untuk menghapus data dusun tertentu	Data dusun akan terhapus dari sistem setelah <i>admin</i> melakukan tindakan ini	Dalam sistem, data dusun akan dihapus setelah <i>admin</i> melakukan aksi ini	
10.	<i>Admin</i> meng- <i>edit</i> data penduduk pada GeoJson	<i>Admin</i> melakukan proses pengeditan pada data penduduk	<i>Admin</i> melakukan proses pengeditan data penduduk di GeoJson	

5.2 Analisis Hasil

Dari Uji *black-box* merupakan metode yang berfokus pada hasil untuk menguji setiap fungsi program, memungkinkan penguji untuk memahami proses pengujian tanpa melihat detail internal dari program tersebut.

Hasil pengujian sistem, seperti yang tercatat dalam tabel sebelumnya, melibatkan peran *admin* sebagai pemegang peran utama dalam pengelolaan sistem. *Admin* bertanggung jawab untuk menjalankan proses *input*, *edit*, dan hapus, sementara pengguna hanya dapat melihat hasil akhir dari proses yang dijalankan oleh *admin*.

Pengujian dimulai dengan langkah *login admin* ke sistem melalui menu *login*. Keberhasilan *login* mengarahkan *admin* ke halaman *dashboard*, sementara kegagalan akan membawa *admin* kembali ke halaman *login*.

Pada *dashboard*, *admin* dapat mengakses menu master data yang berisi data dusun, menu data wilayah untuk peta wilayah, dan menu keluar. Proses *input* digunakan untuk menambahkan data dusun, di mana *admin* mengisi semua informasi yang diperlukan dan menyimpannya. Keberhasilan *input* membawa *admin* kembali ke halaman dusun.

Proses *edit* GeoJson memungkinkan *admin* untuk memodifikasi data kependudukan dengan membuka file GeoJson yang sesuai dengan data dusun yang ingin diubah. Tombol hapus digunakan untuk menghapus data dusun dari sistem. Setelah penghapusan, *admin* kembali ke halaman dusun.