

SKRIPSI

ANALISIS ISI *TRASH TALKING* PADA KONTEN *GAME ONLINE*

***PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PUBG) MOBILE* DI AKUN YOUTUBE**

KAPTEN ZAN



OLEH :

PRIMUS INTERPARES EN BEREK

431 19 091

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2023



UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA
 Jl. Jend. Ahmad Yani 50 – 52. Telp. (0380) 833395, Fax. 831194
 Website : <http://www.unwira.ac.id> E-mail : info@unwira.ac.id
 Kupang 85225 – Timor - NTT

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI

Pada Hari ini **Rabu, 13 Desember 2023 Pukul 10.00 Wita** Telah diadakan Ujian Skripsi Program Sarjana, bagi mahasiswa :

Nama : **Primus Interpares EN Berek**
 NIM : **43119091**
 Program Studi : Ilmu Komunikasi
 Judul Skripsi :

ANALISIS ISI TRASH TALKING PADA KONTEN GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUNDS (PUBG) MOBILE DI AKUN YOUTUBE KAPTEN ZAN

Di hadapan Panitia Ujian Skripsi yang terdiri dari :

- 1. Ketua : P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA
- 2. Sekretaris : Innosensia E.I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I.Kom
- 3. Penguji Materi I : Fransiska Desiana Setyaningsih, M.Si
- 4. Penguji Materi II : Meylisa Yuliasuti Sahan, M.I.Kom
- 5. Penguji Materi III : P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA
- 6. Pembimbing I : P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA
- 7. Pembimbing II : Innosensia E.I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I.Kom

[Handwritten signatures of the panel members]

Hasil Ujian diperoleh sebagai berikut :

Nilai yang diperoleh dari Penguji I = 82
 Penguji II = 83
 Penguji III = 88

Lulus dengan Nilai = 04/A-

Belum Lulus dan diberikan kesempatan untuk ujian ulang pada :

HARI:....., TANGGAL :, JAM :

Hasil Ujian Ulang =



Mengesahkan :

[Handwritten signature]
 Drs. Frans Bapa Tokan, MA
 NIDN : 0811116701

Kupang, 13 Desember 2023

Ketua Tim Penguji,

[Handwritten signature]
 P. Hendrikus S. Bouk, SVD, S.Fil, MA
 NIDN : 0807046601

PERNYATAAN ORISINALITAS

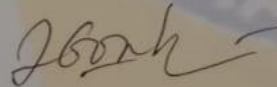
Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Primus Interpares En Berek
No. Regis : 43119091
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis (skripsi) dengan judul "ANALISI ISI *TRASH TALKING* PADA KONTEN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUNDS (PUBG) MOBILE* DI AKUN YOUTUBE KAPTEN ZAN dan Pater Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA (Pembimbing I). Apabila dikemudian hari dalam penulisan ini ditemukan adanya penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Disahkan
Pembimbing I

Kupang Januari 2024
Mahasiswa



P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA



Primus Interpares En Berek
43119091

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISI ISI *TRASH TALKING* PADA KONTEN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUNDS (PUBG) MOBILE* DI AKUN YOUTUBE KAPTEN ZAN

Diajukan Oleh

Nama : Primus Interpares En Berek

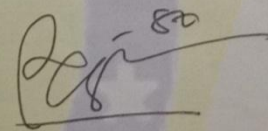
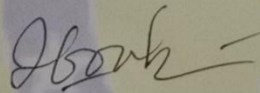
Nim : 43119091

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Disetujui Oleh

Pembimbing I

Pembimbing II



P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA

Innosensia E. I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I. Kom

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Katolik Widya Mandira Kupang



Drs. Frans Bapa Tokan, MA

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISI ISI *TRASH TALKING* PADA KONTEN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUNDS (PUBG) MOBILE* DI AKUN YOUTUBE KAPTEN ZAN

Disetujui Oleh

Nama : Primus Interpares En Berek

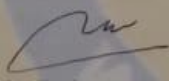
Nim : 43119091

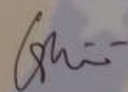
Program Studi : Ilmu Komunikasi

Disetujui Oleh

Pembahas I

Pembahas II


Fransiska D. Setyaningsih, M.Si


Meylisa Yuliasuti Sahan, M.I.Kom

MOTTO

**“KARENA MASA DEPAN SUNGGUH ADA DAN HARAPANMU TIDAK AKAN
PERNAH HILANG”**

(Amsal 23:18)

PERSEMBAHAN

Skripsi yang telah dikerjakan ini penulis persembahkan kepada:

1. Sang pemberi kehidupan dan sumber suka cita, Tuhan Yesus dan Bunda Maria yang telah menyertai dan membimbing penulis dalam setiap langkah dan proses penulisan skripsi ini hingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kedua orang tua, Bapak tercinta, Alfonsius Nahak Berek, yang selalu mendoakan, bekerja keras, memberikan semangat dan motivasi tiada henti kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikannya sampai sarjana.

Mama tersayang, Willys Frince Lede Radja, terima kasih sebesar-besarnya atas segala bentuk bantuan, dukungan, semangat, dan doa yang diberikan selama ini. Mama menjadi pengingat dan penguat yang paling hebat, terima kasih Mama. Karena tanpa kedua orang hebat ini penulis tidak bisa sampai pada titik ini.

3. Adik terkasih, Adrin dan Helmy, yang selalu memberi semangat dan dukungan walaupun lewat candaan, tetapi penulis yakin dan percaya itu adalah sebuah bentuk dukungan dan motivasi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi yang berjudul "Analisis Isi *Trash Talking* Pada Konten *Game Online Player Unknown's Battle Grounds (PUBG) Mobile* di Akun Youtube Kapten Zan" ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat akademik guna Program Sarjana (S1) Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Katolik Widya Mandira.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini melibatkan banyak pihak dan mendapat bantuan yang dengan caranya masing-masing mendukung baik dengan moral maupun materil. Oleh karena itu, sudah sepatutnya penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Rektor Universitas Katolik Widya Mandira.
2. Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Innosensia E.I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I.Kom selaku Ketua Prodi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Katolik Widya Mandira.
4. P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA selaku pembimbing I dan Ibu Innosensia E.I. Ndiki Satu, S.Sos, M.I.Kom selaku pembimbing II yang telah memberikan saran, ide dan membimbing dalam penulisan skripsi ini.
5. Ibu Fransiska Desiana Setyaningsih, M.Si selaku penguji I dan Ibu Meylisa Yuliasuti Sahan, M.I.Kom selaku penguji II yang telah memberikan saran dan arahan kepada penulis.
6. Seluruh dosen dan pegawai Universitas Katolik Widya Mandira khususnya Program Studi Ilmu Komunikasi.

7. Kedua orang tua, Bapak Alfonsius Nahak Berek dan Ibu Willys Frince Lede Radja yang tak henti-hentinya selalu mendukung dan mendoakan penulis dari awal kuliah sampai sekarang.
8. Kedua adik penulis Adrin, dan Helmy yang selalu mendukung dan memberi saya semangat.
9. Teman-teman Napo, Rian, Deril, Ivan, Fandi, Sisko, Boni, Rena, Milen dan teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas doa serta motivasinya.
10. Kepada teman-teman Jikom 19, terima kasih telah berjuang bersama.

Kupang, 2023

Primus I. EN. Berek

ABSTRAK

Skripsi ini berjudul **Analisis Isi *Trash Talking* Pada Konten *Game Online Player Unknown's Battle Grounds (PUBG) Mobile* di Akun Youtube Kapten Zan**. Youtube merupakan media massa berbasis *web* video sharing yang sering digunakan serta fenomenal dikalangan masyarakat. Youtube banyak memberikan informasi-informasi yang berguna kepada masyarakat. Pengaruh positif Youtube adalah masyarakat dapat menggunakannya sebagai alat menambah pengetahuan. Negatifnya adalah bila digunakan untuk menonton video-video yang tidak pantas dan dapat merusak moral bila tidak dibatasi penggunaannya. Hal ini terjadi karena beberapa konten yang mengandung unsur *trash talking* yang diakses dengan leluasa oleh semua kalangan umur. Salah satu contoh konten dewasa yang sangat diminati oleh anak-anak saat ini adalah konten *game online PUBG mobile*, pasalnya saat ini *game online PUBG mobile* banyak diminati oleh semua kalangan masyarakat Indonesia terutama remaja. Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengkaji unsur *trash talking* yang terkandung dalam sebuah konten video *game online PUBG mobile* yang di unggah pada media sosial Youtube pada *channel* Youtube Kapten Zan. Dalam menyelesaikan penelitian ini peneliti menggunakan metode penelitian kualitatif dengan fokus penelitian yaitu pada unsur *Trash Talking* yang ada pada konten *game online PUBG mobile* di Youtube Kapten Zan dengan menggunakan unit analisis yaitu dialog-dialog selama bermain *game* tersebut dan juga menggunakan sumber informasi yaitu dengan mengunduh pesan dan membagi dari beberapa dialog. Hasil dari penelitian ini peneliti menemukan ada beberapa unsur *trash talking* pada konten Youtube Kapten Zan seperti anjing, babi, bangsat, bajingan, tai, dan lain lain. Hal ini terjadi disebabkan oleh beberapa faktor yang terjadi ketika didalam pertandingan *game online* yaitu tidak menerima kekalahan, tidak menerima teman satu teamnya dengan alasan tertentu, mendapatkan perlakuan yang tidak menyenangkan, memberikan arahan kepada teman satu teamnya supaya bisa bermain lebih baik lagi.

Kata kunci : *Trash talking, game online, PUBG mobile, Kapten Zan*

DAFTAR ISI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR BAGAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Kerangka Berpikir, Asumsi, dan Hipotesis	6
BAB II LANDASAN KONSEPTUAL	8
2.1 Peneliti Terdahulu	8
2.2 Media Sosial	9
2.3 Youtube.....	11
2.4 Konten.....	12
2.5 PUBG Mobile	12
2.6 Trash Talking	13
2.7 Analisi isi	18
BAB III METODE PENELITIAN	19
3.1. Jenis dan Metode Penelitian	19
3.2. Sumber dan Jenis Data	19

3.3. Teknik Pengumpulan Data	20
3.4. Obyek Penelitian	20
3.5. Konstruksi dan Indikator Penelitian	21
3.6. Teknik Analisis Data	21
3.7. Keabsahan Data	21
BAB IV DESKRIPSI HASIL PENELITIAN	23
4.1 Gambaran Umum Youtube	23
4.2 Youtube Kapten Zan	24
4.3 Gambaran Umum PUBG Mobile.....	25
BAB V ANALISIS DAN INTERPRETASI DATA	27
5.1 Analisis Data.....	27
5.2 Interpretasi Data	52
BAB VI PENUTUP	56
6.1 Kesimpulan	56
6.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Youtube Kapten Zan	4
Gambar 4.2 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	24
Gambar 5.1 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	28
Gambar 5.2 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	28
Gambar 5.3 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	30
Gambar 5.4 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	31
Gambar 5.5 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	32
Gambar 5.6 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	33
Gambar 5.7 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	34
Gambar 5.8 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	35
Gambar 5.9 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	36
Gambar 5.10 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	36
Gambar 5.11 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	37
Gambar 5.12 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	38
Gambar 5.13 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	39
Gambar 5.14 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	41
Gambar 5.15 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	42
Gambar 5.16 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	43
Gambar 5.17 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	44
Gambar 5.18 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	45
Gambar 5.19 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	47
Gambar 5.20 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	47
Gambar 5.21 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	48
Gambar 5.22 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	49

Gambar 5.23 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	50
Gambar 5.24 Tangkapan Layar Konten Kapten Zan	51

DAFTAR TABEL

Tabel 5.1 Dialog 1.....	29
Tabel 5.2 Dialog 2.....	30
Tabel 5.3 Dialog 3.....	31
Tabel 5.4 Dialog 4.....	32
Tabel 5.5 Dialog 5.....	33
Tabel 5.6 Dialog 6.....	34
Tabel 5.7 Dialog 7.....	35
Tabel 5.8 Dialog 1.....	37
Tabel 5.9 Dialog 2.....	38
Tabel 5.10 Dialog 3.....	39
Tabel 5.11 Dialog 4.....	40
Tabel 5.12 Dialog 5.....	41
Tabel 5.13 Dialog 6.....	42
Tabel 5.14 Dialog 7.....	43
Tabel 5.15 Dialog 8.....	44
Tabel 5.16 Dialog 9.....	45
Tabel 5.17 Dialog 1.....	47
Tabel 5.18 Dialog 2.....	48
Tabel 5.19 Dialog 3.....	49
Tabel 5.20 Dialog 4.....	50
Tabel 5.21 Dialog 5.....	51
Tabel 5.22 Jenis Trash Talking.....	53

DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Kerangka Berpikir	7
-----------------------------------	---