BAB IV

HASIL PENELITIAN

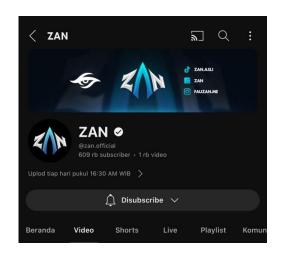
4.1 Gambaran umum Youtube

Pada bulan Februari 2005, tiga mantan pekerja PayPal dari Amerika Serikat—Chad Harley, Steve Chen, dan Jawed Karim—mendirikan YouTube, sebuah platform untuk berbagi video. Pengguna YouTube dapat berbagi, melihat, dan mengunggah video. Bisnis yang berbasis di San Bruno, California ini menampilkan berbagai materi video yang diproduksi oleh produser konten, termasuk klip film, klip TV, video musik, blog video, dan video pendek, menggunakan video Adobe Flash dan teknologi HTML5. Pada bulan Juli 2006, YouTube mulai berkembang pesat; pada saat itu, lebih dari 65.000 video diposting setiap hari. YouTube adalah aplikasi berbagi video #1 di AS, menurut firma riset pasar Comscore, dengan pangsa pasar 43 persen dan lebih dari 14 miliar video ditonton pada Mei 2010.

YouTube meluncurkan Music Key, layanan berlangganan pada tahun 2014 yang menggabungkan Google Play Musik dengan pilihan video musik bebas iklan di YouTube. Ketika YouTube Red, layanan berlangganan yang memberi pengguna akses bebas iklan ke semua konten YouTube serta kemampuan untuk memutar video di latar belakang perangkat seluler sebagai pengganti musik penting, diperkenalkan pada tahun 2015, pengembangan layanan terus berlanjut. Selain itu, YouTube merilis YouTube Music, sebuah aplikasi yang menyoroti video terkait musik di situs tersebut. YouTube juga meluncurkan game YouTube pada tahun 2015. Game YouTube dikembangkan untuk menyaingi Twitch di Amazon.com.

4.2 Youtube Kapten Zan

Gambar 4.2
Youtube Kapten Zan



(Sumber: Youtube Kapten Zan)

Seorang YouTuber asal Tolili, Sulawesi Tengah bernama Kaptain Zan kerap membuat materi gaming yang ia posting ke channelnya dengan nama yang sama. Pada tanggal 9 Juni 2013, Kapten Zan membuka akun YouTube yang saat itu memiliki 610 ribu pengikut. Muhammad Fauzan adalah nama asli Kapten Zan. Sebelum bergabung dengan komunitas YouTube, Kapten Zan melakukan streaming game seluler PUBG di Facebook dengan nama Zan Stream. Halaman Facebook-nya saat ini memiliki 1,1 juta pengikut.

Kapten Zan pernah menjadi programmer di sebuah perusahaan sebelum dia menjadi streamer; pemrograman selalu menjadi pekerjaan yang diinginkannya. Karier Kapten Zan di YouTube tidak dimulai dengan mulus. Tantangan yang ia hadapi saat pertama kali memulai dunia penyiaran dan pengembang konten adalah masalah rendahnya jumlah penonton. Namun, dia terus membuat materi dan streaming langsung, dan tidak menyerah. Setiap hari pukul 13.00 WIB, ia melakukan live streaming gameplay di Facebook. Hal tersebut ia ulangi setiap hari pada pukul 20.00 WIB, dan pada pukul 16.30 WIB ia mengunggah konten gamenya ke YouTube.

Berkat ketekunan dan kerja kerasnya, Kapten Zan mulai mendapat banyak perhatian dari publik, yang memicu hasratnya untuk melakukan streaming langsung dan memproduksi materi game lucu yang menampilkan komentar-komentar ofensifnya. Selain kocak dengan ucapan kebenciannya, Captain Zan merupakan salah satu pemain ahli game PUBG mobile. Penjelasannya karena Kapten Zan dulunya adalah anggota tim lapis baja yang dihargai oleh Project Alpha. Kapten Zan mendapatkan banyak pengikut di YouTube berkat sambutan positif yang diterima dari rekaman permainannya; Faktanya, jumlah pelanggan salurannya mencapai 610 ribu.

4.3 Gambaran umum PUBG mobile

Game tembak-menembak online kooperatif bergenre MMOFPS (massive multiplayer online first person shooter) bernama Player Unknown's Battlegrounds (PUBG). Light Speed dan Quantum Studio dari Tencent Games bekerja sama untuk membuat game ini.

Game online yang dikenal dengan nama PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG) pertama kali diluncurkan pada tanggal 23 Maret 2017 untuk PC. Versi mobile dirilis pada 19 Maret 2018. Tanpa perlengkapan apapun, 100 pemain dikumpulkan di sebuah pulau pada awal permainan, kemudian Setelah diterbangkan ke sebuah pulau dekat laut, para pemain diharuskan turun dan mencari perlengkapan termasuk baju besi, senjata api, helm, dan peralatan medis untuk mengisi darah. Selain itu, Anda Untuk mobilitas lebih, carilah kendaraan darat atau air.

Zona bermain melingkar akan menyusut setiap tiga menit, dan jika pemain keluar dari zona bermain, darahnya akan turun. Artinya pemain harus tetap bergerak. Pemain harus menanggung 100 lawan dengan cara apa pun. Pemenangnya adalah pemain terakhir yang tetap hidup. Dalam game PUBG Mobile, pemain dapat memilih di antara tiga mode permainan yang berbeda: Pasukan, di mana mereka harus bertahan sebagai tim

beranggotakan empat orang melawan tim lain; Duo, di mana mereka harus bermitra dengan duo lain untuk menghadapi duo lain; dan Solo dimana mereka harus bertahan hidup sendirian melawan 99 pemain lainnya.

Para pemain di game PUBG Mobile tidak hanya konsentrasi dalam memainkannya saja, karena di dalamnya terdapat fitur-fitur yang berfungsi sebagai alat komunikasi, seperti Voice Chat yang berguna untuk mengingatkan lawan tentang lokasi Anda atau untuk mengobrol dengan teman saat Anda sedang bermain. Meski baru bertemu di dalam game dan saling ngobrol secara vokal, beberapa gamer PUBG Mobile yang awalnya tidak saling mengenal menjadi berteman bahkan ada yang menikah. Persahabatan yang baik juga terjalin di antara para pemain PUBG Mobile di kehidupan nyata, terutama ketika mereka menjadi bagian dari komunitas atau tim E-Sports..