

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa konten *game online Player unknown's Battle grounds* di akun youtube Kapten Zan memiliki banyak sekali unsur *Trash talking* pada kontennya yang diucapkan langsung oleh Kapten Zan melalui dialog-dialog sepanjang permainan *game online Player unknown's Battle grounds*. Tindakan *trash talking* tersebut terjadi dikarenakan beberapa faktor yaitu karena kebiasaan Kapten Zan secara spontan melontarkan kata-kata *Trash talking* dalam membuat kontennya serta sebagai daya tarik dan ciri khas Kapten Zan dalam membuat konten, dan karena faktor di dalam permainan yang membuat Kapten Zan meluapkan emosinya dengan cara berbicara kasar atau mengumpat.

Kata *trash talking* yang sering kali muncul pada konten tersebut adalah kata hewan, dan kata sifat. Kedua jenis *Trash talking* tersebut merupakan perkataan yang sering digunakan dalam dunia *game online* dengan tujuan untuk memaki atau merendahkan lawan bermain ataupun teman satu tim. Kata hewan yang memiliki ciri buruk dan banyak hal negatif dari hewan inilah kemudian menjadi sebuah kata umpatan yang sering digunakan oleh masyarakat Indonesia. Sedangkan kata sifat digunakan karena kondisi seseorang yang bermain tidak benar sehingga membuat orang-orang merendahkan pemain tersebut dengan sebutan goblok, bodoh, dan tolol.

6.2 Saran

Adapun saran yang ditawarkan dalam penelitian ini yaitu:

1. Melihat semakin banyak para youtuber ataupun pembuat konten yang memiliki konsep tentang *game online*. Diharapkan bisa memberikan batasan usia pada konten-kontennya yang mengandung unsur *Trash talking* ataupun hal dewasa.

2. Bagi masyarakat diharapkan untuk memilih atau membatasi diri terhadap hal-hal yang disajikan oleh Youtube. Jika itu hal yang positif maka hal tersebut baik untuk ditiru, tetapi jika hal yang negatif sebaiknya jangan ditiru.
3. Bagi orang tua yang memberikan keleluasaan anaknya yang masih dibawah umur menggunakan gadget, diharapkan selalu memantau kegiatan anaknya selama menggunakan gadget. Karena pengaruh dari gadget sangatlah besar terhadap perkembangan anak.
4. Bagi para pemain *game online Player unknown's Battle grounds* (PUBG) diharapkan lebih bisa menjaga perkataan dan tindakan, agar bisa menjadikan *game online* ini sebagai wadah hiburan bukan wadah untuk meluapkan emosi dan ajang saling membenci.