

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1 Pengujian Sistem

Pengujian berfungsi untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi pada saat aplikasi berjalan. Pengujian yang digunakan adalah pengujian *black-box*, yaitu hanya mengamati hasil eksekusi dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Tujuan metode pengujian ini adalah untuk mencari kesalahan pada fungsi yang salah satu atau hilang sehingga menemukan cacat yang mungkin terjadi pada saat *coding*.

Uji coba dengan *black box* pada sistem ini bertujuan untuk menentukan fungsi cara beroperasinya, apakah pemasukan data *output* telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Langkah pengujian ini menggunakan dua kasus uji yaitu apabila sistem berjalan sesuai dengan harapan dan apabila terjadi *input*. Pengujian dengan metode *black box*, adalah suatu pendekatan untuk dapat menguji dalam setiap fungsi pada suatu program agar dapat berjalan dengan benar, tester dapat melihat beberapa proses yang dilakukan dalam pengujian ini diantaranya yaitu:

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar, baik *input* atau *output*, dalam hal ini hanya melihat apakah proses *input* dan *output* sudah sesuai, contohnya jika ada *software* yang menampilkan *from input* data identitas, jika *user* melengkapi *from* maka program akan melakukan proses simpan, namun

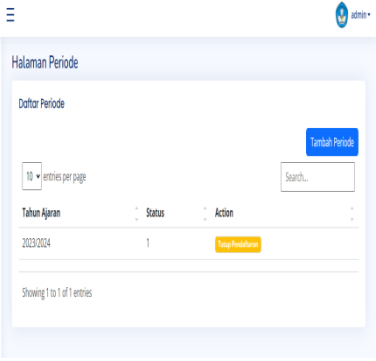
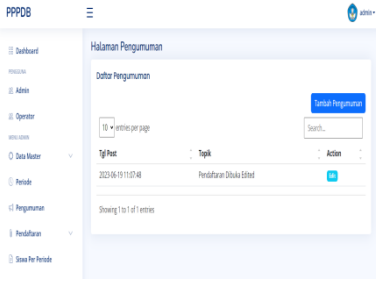
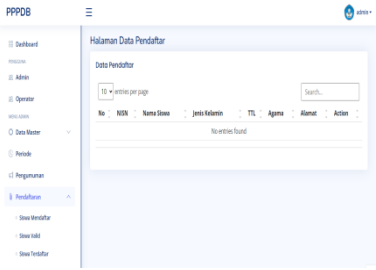
jika *user* tidak melengkapi *from* program maka tidak boleh melakukan proses simpan, jika perangkat lunak tidak sesuai misalnya tidak melengkapi *from* namun dapat tersimpan, hal ini perlu untuk diperbaiki.

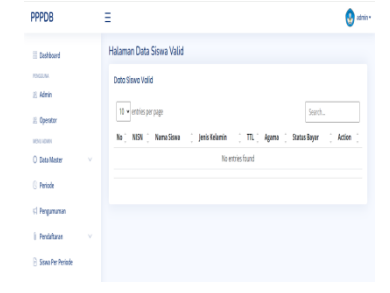
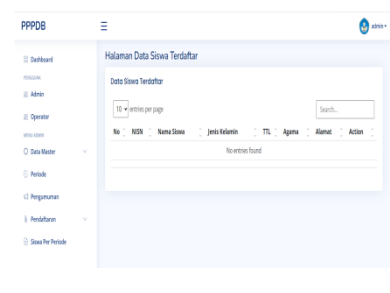
2. Kesalahan *interface*, dalam hal ini *interface* sering terjadi pada *software* yang tidak diuji coba dengan baik, misalnya tampilan *website* dengan menggunakan *framework*, ada beberapa *framework* yang tidak mendukung dengan beberapa *browser*, hingga tampilan *interface* kurang maksimal saat *user* memakai *browser* yang tidak mendukung *framework* yang digunakan.
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses *database*, yang sering menjadi kendala karena hal ini dapat berdampak pada akses sistem menjadi lambat, jika tidak diperhatikan.
4. Perilaku atau kinerja kesalahan yang ada pada perangkat lunak.
5. Inisialisasi dan penghentian kesalahan pada perangkat lunak.

Tabel 5. 1 Pengujian Hasil

No	Fitur	Langkah uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang ditampilkan	Status
1	<i>Login Admin</i>	Masukan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Masukan ke halaman <i>Dashboard Admin</i>	 	Sukses
2	Daftar agama	Pengujian meng- <i>input</i> data agama	Tampilan yang akan dihasilkan berupa tambahan data daftar agama		Sukses

3	Daftar Pekerja an	Pengujian meng- <i>input</i> data pekerjaan	Tampilan akan dihasilkan berupa tambahan data daftar pekerjaan		Sukses
4	Daftar Pendap atan	Pengujian meng- <i>input</i> data pendapatan	Tampilan akan dihasilkan berupa tambahan data daftar pendapatan		Sukses
5	Daftar Persyar atan	Pengujian meng- <i>input</i> data persyaratan	Tampilan akan dihasilkan berupa tambahan data daftar persyaratan		Sukses

6.	Daftar Periode	Pengujian meng- <i>input</i> data Periode	Tampilan akan dihasilkan berupa tambahan data daftar periode atau tahun ajaran baru		Sukses
7.	Daftar Pengumuman	Pengujian meng- <i>input</i> data pengumuman	Tampilan dihasilkan berupa tambahan data daftar pengumuman pada tahun ajaran baru		Sukses
8.	Data Pendaftar	Pengujian meng- <i>input</i> data pendaftar	Tampilan dihasilkan berupa data pendaftaran		Sukses

9.	Data Siswa Valid	Pengujian meng-input data siswa valid	Tampilan ini dihasilkan berupa data siswa yang valid		Sukses
10.	Data Siswa Terdaftar	Pengujian meng-input data Siswa Terdaftar	Tampilan ini dihasilkan berupa data siswa Terdaftar		Sukses

5.2 Analisis Hasil

Dari hasil implementasi dan pengujian terhadap perangkat lunak, dapat berjalan dengan baik sehingga tidak menutup kemungkinan untuk dapat diterapkan pada kondisi yang sebenarnya. Pada saat *admin* hendak meng-input data, menghapus data, ataupun perubahan terhadap data maka *admin* wajib melakukan *login*, setelah *login*, maka akan keluar tampilan *dashboard admin*. Setelah itu, ketika kita ingin melihat daftar data maka kita akan mengklik salah satu menu yang ada di daftar menu *dashboard admin*. Contohnya, kita akan memilih untuk melihat data master. Kemudian muncul data agama untuk menambahkan maka akan keluar tombol simpan. Untuk

mengubah data, kita mengklik tombol *edit* data, maka halaman *edit* data akan keluar. Setelah selesai mengubah data, kita mengklik tombol simpan. Untuk menghapus data, kita mengklik *icondelete* data, setelah itu halaman *delete* data akan keluar. Jika kita yakin untuk menghapus data, kita mengklik tombol ok, maka data akan terhapus. Jika ingin keluar dari menu *admin* maka kita mengklik tombol sign out. Maka akan muncul notifikasi bahwa telah berhasil *sign out*.