

**PORAL KULINER KABUAPATEN MALAKA BERBASIS
MULTIMEDIA
TUGAS AKHIR**

NO.1120/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



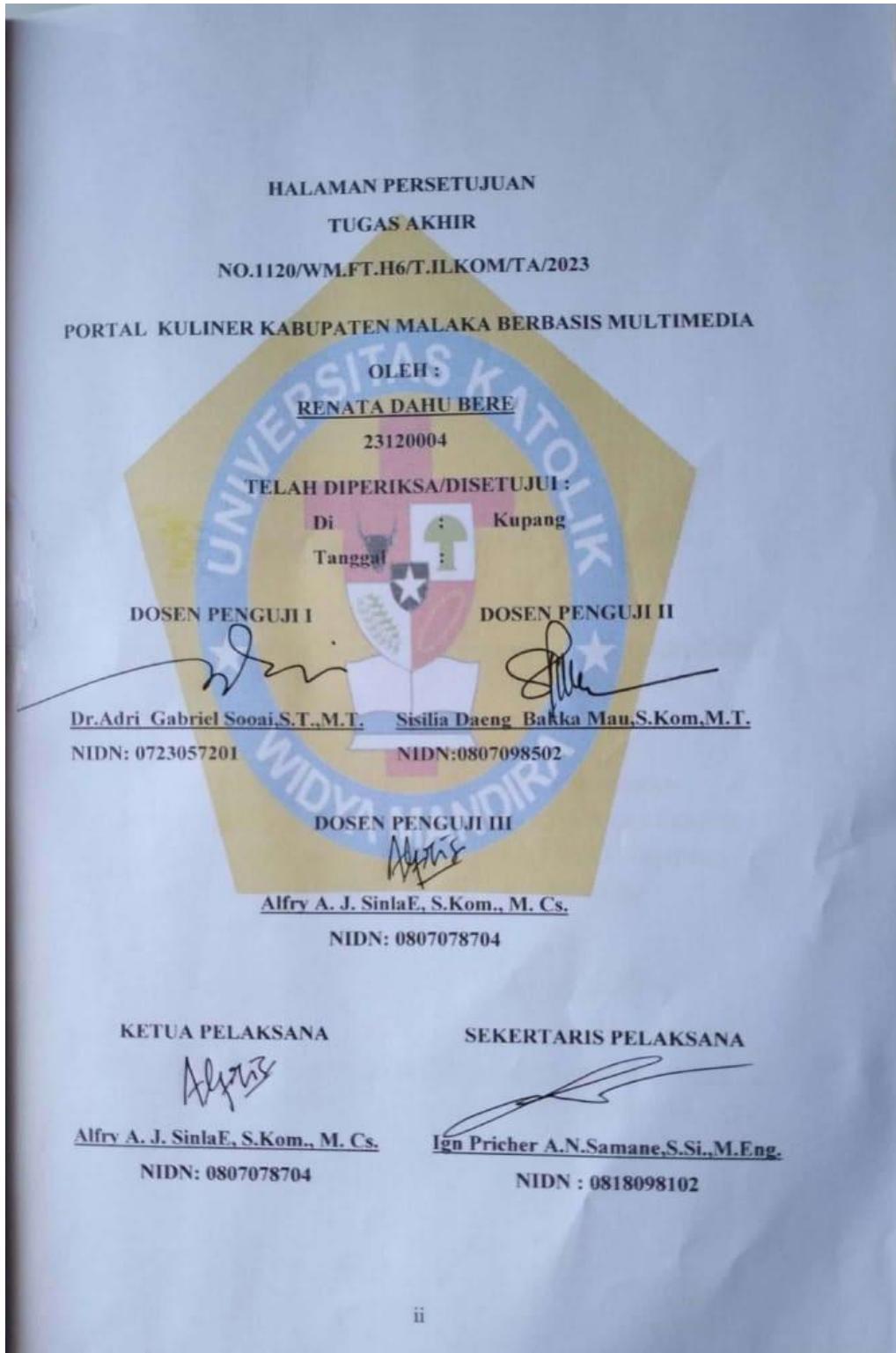
Disusun Oleh :

RENATA DAHU BERE

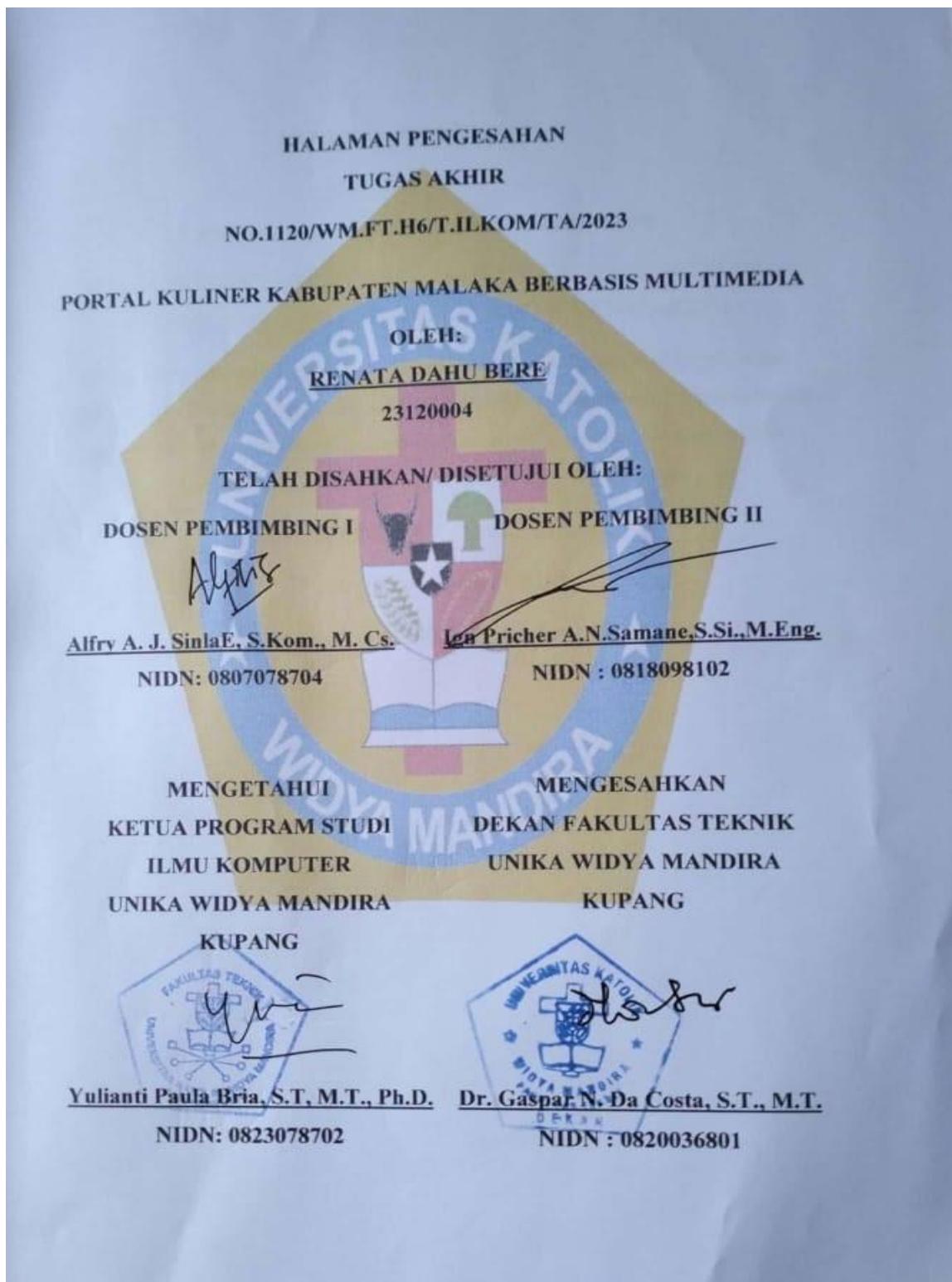
23120004

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA
KUPANG
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN



HALAMAN PENGESAHAN



HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini secara khusus saya persembahkan untuk
TUHAN YESUS KRISTUS, BUNDA MARIA, ST. YOSEPH, ST. YUDAS TADEUS DAN
SEMUA KELUARGA KUDUS DI NAZARETH.

Mama Theresia, Bapak Domikus, Mama Ester, Kaka Yanto, Kaka Asti, Adik Lili, Kekasih
Penulis (Leonardo), Kaka Kevin, Nona Kettyra dan semua keluarga yang senantiasa mendukung
dan mendoakan penulis, serta teman dan sahabat yang selalu membantu dengan caranya masing-
masing.

Keluarga Besar Suku Uma Lababan

Teman-teman angkatan 2020

Almamater UNWIRA KUPANG

MOTTO

**SUKSES BUKANLAH SESUATU YANG KEBETULAN ITU ADALAH KERJA
KERAS,KETEKUNAN,DAN BELAJAR DARI KESALAHAN**

PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA

PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

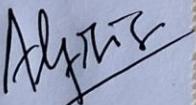
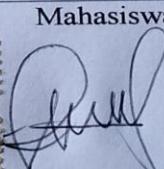
Nama : Renata Dahu Bere

NIM : 23120004

Fakultas : Teknik

Program Studi : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul "**Portal Kuliner Kabupaten Malaka Berbasis Multimedia**" adalah benar-benar karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari ditemukan penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Disahkan/Diketahui	Kupang, 2024
Pembimbing I 	Mahasiswa  
Alfrin A. J. SinlaE, S.Kom., M. Cs NIDN: 0807078704	Renata Dahu Bere

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, Rahmat dan penyetaan-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan baik dan mengangkat judul “Portal Kuliner Kabupaten Malaka Berbasis Multimedia” sebagai syarat untuk menyelesaikan tugas akhir dan memperoleh gelar sarjana komputer.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini memiliki banyak kekurangan baik dari segi penulisan maupun keterbatasan kemampuan yang dimiliki penulis. Bantuan dan dukungan dari berbagai pihak dengan tulus hati, penulis mengucapkan limpah terima kasih disertai dengan doa yang tulus. Kiranya Tuhan dengan kasih setianya melimpahkan berkat kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD, selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Bapak Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Yulianti Paula Bria, S.T, M.T, Ph.D, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer.
4. Bapak Alfry Aristo J. SinlaE, S.Kom., M.Cs selaku pembimbing I dan Bapak Ign Pricher A. N. Samane, S.Si., M. Eng selaku pembimbing II yang selalu meluangkan waktu dan tenaga membantu, merevisi, mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi dengan baik.
5. Bapak Dr. Adri Gabriel Sooai, S.T, M.T selaku dosen penguji I dan Ibu Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom,M.T selaku dosen penguji II, yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Bapak Dr. Adri Gabriel Sooai, S.T, M.T selaku dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan motivasi dan dorongan.
7. Seluruh staf dan dosen Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
8. Bapak Dominikus, mama Theresia, mama Ester, kaka Yanto, kaka asti, nona Kettyra, adik liris, kekasih penulis (Leonardo), kaka Kevin, mama Meri, mama Dobe, bapa Sintus, dan semua keluarga yang selalu memberikan motivasi.
9. Elpi, Ermi, Jojo, Alfa, Eko, Eja, Kim Seokjin, Kim Namjoon, Min yoongi, Jung Hoseok, Park Jimin, Kim Taehyung, Jeon Jungkook yang selalu menemani penulis disaat lagi *down*.
10. Teman-teman ILKOM Angkatan 20 khususnya teman dekat saya Mami, Jeni, Eka, dan Lili. Terima kasih kebersamaanya yang saling menguatkan, mendukung selama menimba ilmu di Prodi Ilmu Komputer Universitas Widya Mandira Kupang.
11. Terakhir ucapan terima kasih kepada diri sendiri. Terima kasih tidak menyerah disaat situasi yang tidak baik-baik saja, terima kasih telah bertahan dan menyelesaikan skripsi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan, baik dari segi sistematika penulisan maupun penggunaan Bahasa. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya. Akhir kata, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya.

Kupang, Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

PORTAL KULINER KABUPATEN MALAKA BERBASIS MULTIMEDIA	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
ABSTRAK	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu	11
2.2 Teori Penunjang	16
2.2.1 Devinisi Multimedia	16

2.2.2 Pengertian Media	16
2.2.3 Media Interaktif	16
2.2.4 Jenis-Jenis Media	17
2.2.5 Bahasa Pemrograman PHP	17
2.2.6 <i>XAMPP</i>	18
2.2.7 <i>MYSQL</i>	18
2.3 Perancangan Sistem	19
2.3.1 Antarmuka Perancangan	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1 Analisis Sistem	26
3.1.1 Analisis Kebutuhan	26
3.1.2 Analisis Peran Sistem	27
3.1.3 Analisis Perangkat Pendukung	27
3.2 Perancangan Sistem	28
3.2.1 Flowchart Sistem	28
3.2.2 Diagram Konteks	30
3.2.3 Diagram Berjenjang	31
3.2.4 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i>	32
3.2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	33
3.2.6 Relasi Antar Tabel	34
3.2.7 Perancangan Tabel	34
BAB VI IMPLEMENTASI SISTEM	45
4.1 Implementasi Basis Data	45

4.2 Implementasi Sistem	48
4.2.1 Implementasi Antarmuka <i>Web</i> Kuliner Kabupaten Malaka <i>User</i>	48
4.2.2 Implementasi Antarmuka <i>Web</i> Kabupaten Malaka <i>Admin</i>	58
BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL	65
5.1 Pengujian Sistem	65
5.2 Analisis Hasil	68
BAB VI PENUTUP	70
6.1 Kesimpulan	70
6.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu	13
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	22
Tabel 2.3 Simbol-Simbol DFD	25
Tabel 2.4 Simbol-Simbol ERD	27
Tabel 3.1 Tabel Admin	37
Tabel 3.2 Tabel Berita	37
Tabel 3.3 Tabel Foto	38
Tabel 3.4 Tabel Kuliner	38
Tabel 3.5 Tabel Video	39
Tabel 5.1 Pengujian <i>Black Box Web</i> Kuliner Kabupaten Malaka	66
Tabel 5.1 Pengujian <i>Black Box Web</i> Kuliner Kabupaten Malaka	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	5
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem	31
Gambar 3.2 Diagram Konteks	32
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang	33
Gambar 3.4 Diagram DFD	34
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	35
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel	36
Gambar 3.7 <i>Desaign Layout</i> Halaman Menu Utama <i>User</i>	40
Gambar 3.8 <i>Desaign Layout</i> Halaman Data Kuliner	40
Gambar 3.9 <i>Desaign Layout</i> Halaman Detail Data Kuliner	41
Gambar 3.10 <i>Desaign Layout</i> Halaman Galeri	41
Gambar 3.11 <i>Desaign</i> Halaman Menu <i>Login Admin</i>	42
Gambar 3.12 <i>Desaign Layout</i> Menu <i>Home Admin</i>	43
Gambar 3.13 <i>Desaign Layout</i> Halaman Data <i>Admin</i>	43
Gambar 3.14 <i>Desaign Layout</i> Halaman Data Berita	44
Gambar 3.15 <i>Desaign Layout</i> Halaman Data Kuliner	44
Gambar 3.16 <i>Desaign Layout</i> Halaman Data Foto	45
Gambar 3.17 <i>Desaign Layout</i> Halaman Data Video	45
Gambar 4.1 <i>Admin</i>	46
Gambar 4.2 Galeri Foto Berita	47
Gambar 4.3 Foto	47

Gambar 4.4 Kuliner	48
Gambar 4.5 Video	48
Gambar 4.6 Halaman Menu Utama	49
Gambar 4.7 Halaman Detail Data Berita	51
Gambar 4.8 Halaman Data Kuliner	52
Gambar 4.9 Halaman Detail Data Kuliner	54
Gambar 4.10 Halaman Galeri	55
Gambar 4.11 Halaman Login Admin	56
Gambar 4.12 Halaman Menu Utama Admin	57
Gambar 4.13 Halaman Data Admin	58
Gambar 4.14 Halaman Data Kuliner	60
Gambar 4.15 Halaman Data Foto	61
Gambar 4.16 Halaman Data Video	63

ABSTRAK

Portal kuliner Kabupaten Makaka berbasis multimedia merupakan sebuah platform digital yang dirancang untuk mempromosikan informasi dan mengintegrasikan informasi mengenai kuliner di Kabupaten Malaka, di Kabupaten Malaka belum teridentifikasi secara online berbagai potensi kuliner yang mungkin bisa diangkat dari Kabupaten Malaka. Dengan memanfaatkan teknologi multimedia, portal ini menyediakan berbagai fitur interaktif seperti video, gambar, teks dan suara yang menggambarkan kekayaan kuliner daerah Kabupaten Malaka. Tujuan utama dari portal ini adalah mempromosikan warisan kuliner yang ada di Kabupaten Malaka, serta mengembangkan sebuah portal multimedia yang dapat menjadi sumber informasi dan inspirasi bagi masyarakat setempat maupun wisatawan yang tertarik dengan kekayaan budaya Kabupaten Malaka. Dengan menggunakan metode *waterfall* untuk membangun *web* portal kuliner Kabupaten Malaka dan hasil yang diharapkan adalah tercipta *web* portal kuliner di Kabupaten Malaka.

Kata Kunci: Kuliner, Kabupaten Malaka, Multimedia, Makanan Tradisional

ABSTRACT

The multimedia-based Makaka Regency culinary portal is a digital platform designed to promote information and integrate information about culinary delights in Malacca Regency. In Malacca Regency, various culinary potentials that could possibly be developed from Malacca Regency have not been identified online. By utilizing multimedia technology, this portal provides various interactive features such as videos, images, text and sound that describe the culinary riches of the Malacca Regency area. The main aim of this portal is to promote the culinary heritage of Malacca Regency, as well as developing a multimedia portal that can be a source of information and inspiration for local people and tourists who are interested in the rich culture of Malacca Regency. By using the waterfall method to build a culinary web portal for Malacca Regency and the expected result is to create a culinary web portal in Malacca Regency.

Keywords: Culinary, Malacca Regency,