

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian analisa hasil penelitian pada bab sebelumnya, maka peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Mahasiswa menjalani kehidupan di dua panggung yang berbeda. Mahasiswa dalam hal ini saat berada di panggung depan yaitu dunia *virtual* facebook dengan memanipulasi berbagai symbol. Dimana Mahasiswa mengelola kesan mereka melalui cara berpakaian yang “Berlebihan” dengan kesan mewah dan serta riasan wajah atau *Make up* yang mencolok dan menggunakan bahasa yang memotivasi, bijak dan rohani ketika mengupload foto di facebook. Mahasiswa tanpa melakukan pengelolaan kesan saat mereka berada di panggung belakang mahasiswa menunjukkan karakter mereka yang sebenarnya yang tanpa memakai pakaian yang mewah, seadanya dan tanpa riasan wajah dan alat kecantikan lainnya, tanpa banyak bicara, berbicara yang penting dan perlunya saja disini mahasiswa tidak lagi memanipulasi simbol-simbol untuk mencapai tujuan tertentu.
2. Mahasiswa Melakukan *Impression Management* dengan menggunakan berbagai atribut mulai dari persiapan cuci muka, menggunakan *lipstik*, mengganti pakaian yang bagus (celana pendek), baju *Yuken*, Kacamata, memiliki bahasa verbal yang bijak, rohani dan motivasi sehingga mahasiswa terlihat tampil beda oleh khalayak.

6.2 Saran

Dalam sebuah penelitian seorang peneliti harus mampu memberi masukan berupa saran-saran yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkaitan dengan penelitian ini. Adapun saran-saran dalam penelitian ini, antara lain :

6.2.1 Saran Akademis

Dalam penelitian yang penulis tulis ini, belum dapat membahas secara mendalam terkait dengan bahasan tentang *Impression Management* mahasiswa di panggung depan dan belakang dalam penggunaan facebook. Maka dari itu untuk penelitian berikutnya agar dapat melengkapi kekurangan dalam penelitian ini, sehingga bisa lebih detail lagi dalam pembahasannya.

6.2.2 Saran Praktis

Dalam Penelitian ini peneliti belum melakukan Penelitian dalam media sosial facebook di *story* Facebook. Oleh karena itu peneliti mengharapkan peneliti selanjutnya melakukan penelitian di *story* facebook sehingga dapat memperkaya hasil penelitian.