

**SISTEM INFORMASI PENGENALAN BUDAYA KABUPATEN BELU  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

**No. 1103/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh**

**Gelar Sarjana Komputer**



**Disusun Oleh:**

**CHRISTINA MELANIA MALLDASI**

**231 20 085**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA**

**KUPANG**

**2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO. 1103/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

SISTEM INFORMASI PENGENALAN BUDAYA KABUPATEN BELU  
BERBASIS WEB

Oleh:

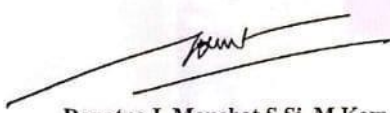
Christina Melania Mali Dasi

231 20 085

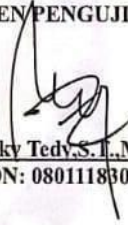
TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI:

DI : KUPANG  
PADA TANGGAL :

DOSEN PENGUJI I

  
Donatus J. Manehat, S.Si., M.Kom  
NIDN: 0828126601

DOSEN PENGUJI II

  
Frengky Tedy, S.T., M.T  
NIDN: 0801118302

DOSEN PENGUJI III

  
Yulianti Paula Bria S.T., M.T., Ph.D  
NIDN: 0823078702

KETUA PELAKSANA

  
Yulianti Paula Bria S.T., M.T., Ph.D  
NIDN: 0823078702

SEKRETARIS PELAKSANA

  
Yovinia C. Hoar Siki, S.T., M.T  
NIDN: 0805058803

HALAMAN PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR  
NO. 1103/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023  
SISTEM INFORMASI PENGENALAN BUDAYA KABUPATEN BELU  
BERBASIS WEB

Oleh:

Christina Melania Mali Dasi

231 20 085

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING:

DOSEN PEMBIMBING I

Yulianti Paula Bria S.T.,M.T.,Ph.D  
NIDN: 0823078702

DOSEN PEMBIMBING II

Yovinia C. Hoar Siki.S.T.,M.T  
NIDN: 0805058803

MENGETAHUI,  
KETUA PROGRAM STUDI ILMU  
KOMPUTER  
UNIKA WIDYA MANDIRA



Yulianti Paula Bria S.T., M.T.,Ph.D  
NIDN: 0823078702

MENGESAHKAN,  
DEKAN FAKULTAS TEKNIK  
UNIKA WIDYA MANDIRA



Dr. Dede GABRIELA Costa, S.T., M.T  
NIDN: 0920036801

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Karya ini secara khusus saya persembahkan untuk:*

*Tuhan Yesus Kristus*

*Bapak Armindo Mali Dasi, mama Yosefina Khan, kakak Elis,  
Erlin, Anis*

*Dan*

*Seluruh keluarga besar yang selalu mendoakan yang terbaik  
untuk saya, teman-teman terutama sahabat yang selalu  
menemani saya Enu Kurnia, Melin, Ine Astin, dan Gery  
yang selalu saling mendukung satu sama lain*

*Teman-teman Angkatan 2020 terbaik*

*Almamater UNWIRA tercinta*

## **MOTTO**

“Percaya pada dirimu sendiri. Ciptakan diri yang akan membuatmu bahagia sepanjang hidupmu”

## PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Christina Melania Mali Dasi

NIM : 231 20 085

Fakultas : Teknik

Program Studi : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul Sistem Informasi Pengenalan Budaya Kabupaten Belu Berbasis Web adalah benar-benar karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari ditemukan penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Disahkan/Diketahui,

Pembimbing I



Yulianti Paula Bria S.T.,M.T.,Ph.D

Kupang, 2024

Mahasiswa



Christina Melania Mali Dasi



## **KATA PENGANTAR**

Puji dan Syukur yang penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, anugerah, dan penyertaan-Nya, maka penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan baik dan mengangkat judul “Sistem Informasi Pengenalan Budaya Kabupaten Belu Berbasis Web” sebagai syarat untuk menyelesaikan tugas akhir dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini memiliki banyak kekurangan baik dari segi penulisan maupun keterbatasan kemampuan yang dimiliki penulis, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak dengan tulus hati, penulis mengucapkan limpah terima kasih disertai dengan doa yang tulus kiranya Tuhan dengan kasih setianya melimpahkan berkat kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD., selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Bapak Dr. Don G. N. Da Costa, S.T.,M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Ibu Yulianti Paula Bria S.T., M.T., Ph.D., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Yulianti Paula Bria S.T., M.T., Ph.D., selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu membantu mengarahkan penulis dalam menyelesaikan skripsi dan Ibu Yovinia C. Hoar Siki. S.T., M.T, selaku dosen pembimbing II yang selalu meluangkan waktu dan tenaga membantu,

merevisi, mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi dengan baik.

5. Bapak Donatus J. Manehat, S.Si., M.Kom selaku dosen penguji I dan Bapak Frengky Tedy.S.T.,M.T, selaku dosen penguji II, yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Seluruh staf dan dosen Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
7. Teristimewa kedua orang tua tercinta Bapak Armindo Mali Dasi dan Ibu Yosefina Khan yang tanpa henti mendoakan saya dengan sangat tulus senantiasa memberikan semangat, motivasi, didikan dan nasihat yang bermanfaat.
8. Keluarga besar dari Bapak dan Mama, yang dengan caranya masing-masing selalu memberikan dukungan materi maupun moril kepada saya.
9. Teman seperjuangan Ilmu Komputer angkatan 20 yang selalu memberikan dukungan dan membantu memberikan motivasi kepada saya. Serta seluruh Angkatan Ilmu Komputer UNWIRA.
10. Teristimewa juga buat kakak Elis, kaka Bili, Erlin, Anis, Andi yang sudah membantu dan menemani saya selama proses penelitian serta memberikan motivasi dan doa dalam penyusunan Tugas Akhir ini sampai selesai.
11. Seluruh pihak yang telah memberikan sumbangan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu, kiranya Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan saudara-saudari sekalian.



Tiada yang dapat penulis berikan selain ucapan terima kasih dan doa tulus, semoga segala bantuan dan dukungan yang diberikan mendapat balasan berkat yang setimpal dari Tuhan.

Penulis menyadari penulisan Tugas Akhir ini masih sangat jauh dari kata sempurna, untuk itu Penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Kupang, 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.6.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	5
1.6.2 Desain Sistem .....	6
1.6.3 Implementasi Sistem.....	6
1.6.4 Pengujian.....	6
1.6.5 Perawatan.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	9
2.2 Teori Penunjang .....	12
2.2.1 Pengertian website .....	12
2.2.2 Pengertian Sistem .....	12
2.2.3 Pengertian Informasi .....	13
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.2.5 Pengertian <i>Waterfall</i> .....	13
2.2.6 Konsep Dasar Database .....	14
2.2.7 MySQL .....	14
2.2.8 PHP .....	14
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>15</b>
3.1 Analisis Sistem .....	15
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	15
3.1.2 Analisis Peran Sistem .....	16
3.1.3 Analisis Peran Pengguna .....	17
3.2 Perancangan Sistem .....	17
3.2.1 <i>Flowchart</i> Sistem .....	18
3.2.2 Diagram Konteks .....	19
3.2.3 Diagram Berjenjang .....	21
3.2.4 Data <i>Flow</i> Diagram .....	22
3.2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	23
3.2.6 Relasi Antar Tabel .....	24
3.3 Perancangan Tabel .....	24
3.3.1 Tabel Admin .....	24

3.3.2 Tabel Profil .....	25
3.3.3 Tabel <i>Quote</i> .....	25
3.3.4 Tabel Video .....	26
3.3.5 Tabel Berita .....	27
3.3.6 Tabel Kategori .....	27
3.3.7 Tabel Kecamatan.....	27
3.3.8 Tabel Budaya .....	28
3.3.9 Tabel Desa .....	29
3.4 Perancangan Antarmuka .....	29
3.4.1 Desain Halaman <i>Login Admin</i> .....	29
3.4.2 Desain Menu Admin .....	30
3.4.3 Desain Menu Master Data.....	31
3.4.4 Desain Menu Data Budaya.....	31
3.4.5 Desain Menu Profil.....	32
3.4.6 Desain Data <i>Quote</i> .....	32
3.4.7 Desain Menu Berita .....	33
3.4.8 Desain Menu Video .....	33
3.4.9 Desain Menu Laporan.....	34
3.4.10 Desain Menu Admin .....	35
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>36</b>
4.1 Implementasi Basis Data.....	36
4.1.1 Tabel Admin .....	36
4.1.2 Tabel Profil.....	36
4.1.3 Tabel <i>Quote</i> .....	37
4.1.4 Tabel Video .....	37

4.1.5 Tabel Berita .....	37
4.1.6 Tabel Kategori .....	38
4.1.7 Tabel Kecamatan .....	38
4.1.8 Tabel Budaya.....	39
4.1.9 Tabel Desa.....	39
4.2 Implementasi Sistem.....	39
4.2.1 Tampilan <i>Form Login</i> .....	40
4.2.2 Tampilan Awal <i>Dashboard Admin</i> .....	41
4.2.3 Tampilan Menu Master Data .....	42
4.2.4 Tampilan Menu Budaya.....	43
4.2.5 Tampilan Menu Profil .....	44
4.2.6 Tampilan Menu <i>Quote</i> .....	46
4.2.7 Tampilan Menu Berita .....	47
4.2.8 Tampilan Menu Video .....	48
4.2.9 Tampilan Menu Laporan .....	49
4.2.10 Tampilan Menu Admin.....	50
4.2.11 Tampilan Menu <i>User</i> .....	51
<b>BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL.....</b>	<b>53</b>
5.1 Pengujian Sistem.....	53
5.2 Analisis Hasil.....	55
<b>BAB VI PENUTUP.....</b>	<b>57</b>
6.1 Kesimpulan .....	57
6.2 Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>58</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Perbandingan .....	10
Tabel 3.1 Tabel Admin.....	25
Tabel 3.2 Tabel Profil .....	25
Tabel 3.3 Tabel <i>Quote</i> .....	26
Tabel 3.4 Tabel Video .....	26
Tabel 3.5 Tabel Berita.....	27
Tabel 3.6 Tabel Kategori.....	27
Tabel 3.7 Tabel Kecamatan.....	28
Tabel 3.8 Tabel Budaya .....	28
Tabel 3.9 Tabel Desa .....	29
Tabel 3.1 Tabel Admin.....	25
Tabel 3.2 Tabel Profil .....	25
Tabel 3.3 Tabel <i>Quote</i> .....	26
Tabel 3.4 Tabel Video .....	26
Tabel 3.5 Tabel Berita.....	27
Tabel 3.6 Tabel Kategori.....	27
Tabel 3.7 Tabel Kecamatan.....	28
Tabel 3.8 Tabel Budaya .....	28
Tabel 3.9 Tabel Desa .....	29
Tabel 5.1 Pengujian Sistem <i>Black Box</i> .....	50

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Model <i>Waterfall</i> .....	5
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> sistem .....	19
Gambar 3.2 Diagram konteks.....	20
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang .....	21
Gambar 3.4 Data <i>Flow</i> Diagram.....	22
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	23
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel .....	24
Gambar 3.7 Halaman <i>Login</i> Admin .....	30
Gambar 3.8 Desain <i>Dashboard</i> Admin .....	30
Gambar 3.9 Desain Menu Data Master.....	31
Gambar 3.10 Desain Menu Budaya .....	31
Gambar 3.11 Desain Menu Profil .....	32
Gambar 3.12 Desain Menu <i>Quote</i> .....	32
Gambar 3.13 Desain Menu Berita .....	33
Gambar 3.14 Desain Menu Video .....	34
Gambar 3.15 Desain Menu Laporan.....	35
Gambar 3.16 Desain Menu Admin .....	35
Gambar 4.1 Tabel Admin .....	36
Gambar 4.2 Tabel Profil .....	37
Gambar 4.3 Tabel <i>Quote</i> .....	37
Gambar 4.4 Tabel Video.....	37
Gambar 4.5 Tabel Berita .....	38
Gambar 4.6 Tabel Kategori .....	38
Gambar 4.7 Tabel Kecamatan .....	38
Gambar 4.8 Tabel Budaya .....	39
Gambar 4.9 Tabel Desa .....	39
Gambar 4.10 <i>Form Login</i> Admin .....	40
Gambar 4.11 Tampilan Menu <i>Dashboard</i> .....	41
Gambar 4.12 Tampilan Menu Master Data.....	42

Gambar 4.13 Tampilan Menu Budaya .....	43
Gambar 4.14 Tampilan Menu Profil .....	44
Gambar 4.15 Tampilan Menu <i>Quote</i> .....	46
Gambar 4.16 Tampilan Menu Berita.....	47
Gambar 4.17 Tampilan Menu Video.....	50
Gambar 4.18 Tampilan Menu Laporan .....	50
Gambar 4.19 Tampilan Menu Admin .....	50
Gambar 4.20 Tampilan Halaman <i>User</i> .....	51



## ABSTRAK

Kabupaten Belu memiliki kekayaan budaya yang meliputi tradisi, tarian, rumah adat, pakaian adat, upacara adat dan kuliner yang perlu dilestarikan dan diperkenalkan kepada masyarakat luas. Namun dalam upaya pengenalan budaya tersebut kendala yang dihadapi dinas Pariwisata dan Kebudayaan daerah Belu yaitu kurangnya dukungan anggaran untuk melakukan kegiatan promosi budaya. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *web* yang menjadi salah satu cara mengatasi masalah tersebut dengan menyediakan platform yang efektif untuk memperkenalkan budaya Kabupaten Belu kepada publik. Metodologi pengembangan sistem ini menggunakan pendekatan pengembangan perangkat lunak terstruktur dengan tahapan analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Sistem ini menggunakan PHP, serta basis data MYSQL untuk penyimpanan informasi. Pengujian yang dilakukan menggunakan metode *black box* dan hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem informasi pengenalan budaya Kabupaten Belu berbasis web ini dapat berjalan dengan baik di berbagai perangkat dan browser. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat mengatasi kendala keterbatasan dana dengan menyediakan platform yang murah dan efektif untuk memperkenalkan budaya Belu secara luas.

**Kata kunci: Sistem Informasi, Budaya Kabupaten Belu**

## **ABSTRACT**

*Belu Regency has a rich culture which includes traditions, dances, traditional houses, traditional clothing, traditional ceremonies and culinary delights that need to be preserved and introduced to the wider community. However, in efforts to introduce culture, the obstacle faced by the Belu regional Tourism and Culture office is the lack of budget support for carrying out cultural promotion activities. This research aims to develop a web-based information system which is one way to overcome this problem by providing an effective platform for introducing Belu Regency culture to the public. This system development methodology uses a structured software development approach with stages of analysis, design, implementation and testing. This system uses PHP, as well as a MYSQL database for information storage. Tests were carried out using the black box method and the test results showed that the web-based Belu Regency cultural introduction information system can run well on various devices and browsers. With this system, it is hoped that it can overcome the constraints of limited funds by providing a cheap and effective platform to introduce Belu culture widely.*

**Keywords:** *Information Systems, Belu Regency Culture*