

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan keterangan yang telah dijelaskan diatas pada bagian sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa dalam proses pembelajaran permainan alat musik rekorder soprano dengan model lagu Hymne Guru menggunakan metode drill dan imitasi pada siswa-siswi SMPN Duamanu, kecamatan Raihat Kabupaten Belu dibagi dalam tiga tahap, yaitu tahap awal peneliti bertemu dengan kepala sekolah untuk meminta ijin melakukan penelitian di SMPN Duamanu dan melakukan perekrutan pada siswa kelas VIII A serta bersama guru seni budaya mengatur jadwal latihan, tahap inti peneliti memulai dengan pembelajaran alat musik rekorder, dan proses latihan tangga nada 1 oktaf, 2oktaf, nada-nada kromatis, etude-etude lagu, intro dan lagu pokok dari birama 1 sampai birama 33. Tahap akhir pengambilan vidio akhir yang dilaksanakan pada tanggal 17 April 2024 pukul 15.00 WITA.

Pada tahap awal peneliti menjelaskan mengenai maksud dan tujuan peneliti melakukan penelitian di SMPN Duamanu yang bersubjek pada siswa-siswi kelas VIII, tahap inti mengenai semua proses pembelajaran permainan alat musik rekorder dimana kegiatan pembelajaran diawali dengan permainan tangga nada dan etudu untuk pemeran rekorder 1 dan 2. kemudian dilanjutkan dengan mempelajari lagu Hymne Guru.

Peneliti telah menemukan bahwa dengan peneliti sebagai tutor dengan memberi contoh lalu kemudian berlatih secara berulang-ulang sangat membantu anggota penelitian dalam mempermudah siswa-siswi untuk berlatih. Penggunaan metode imitasi dan drill dalam

pembelajaran permainan alat musik rekorder sangat efektif untuk meningkatkan kemampuan bermain dengan baik.

Dalam proses penelitian ini yang pastinya tidak terlepas dari kendala- kendala yang terjadi dilapangan yaitu mengenai sikap disiplin, kekurangan siswa membaca notasi, memainkan alat musik tidak sesuai dengan tempo. Namun beberapa kendala tersebut dapat diatasi dengan baik oleh peneliti. Selain itu terdapat pula faktor- faktor pendukung yang sangat membantu peneliti pada proses penelitian ini, seperti ruang kelas yang nyaman, bersih dan juga kepala sekolah yang selalu memberi suport dengan memberi motifasi yang baik terhadap peneliti. Sehingga proses penelitian ini berakhir dengan membuahkan hasil baik yaitu anggota penelitian sudah dapat memainkan alat musik rekorder dengan baik.

## **2. Saran**

Adapun saran yang perlu diperhatikan dalam permainan alat musik rekorder soprano yaitu:

1. Pada saat memainkan alat musik harus memperhatikan keseimbangan bunyi, dan tempo.
2. Saat memainkan alat musik siswa harus bisa membaca notasi .
3. Siswa tidak boleh egois dan tidak boleh menunjukkan kehebatan jika cepat memahami materi yang disampaikan dan harus saling membantu sesama teman yang belum mengerti karena dalam permainan musik rekorder harus membutuhkan kekompakan antara tim sehingga dapat menghasilkan bunyi yang serasi