

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Analisis Sistem**

Analisis sistem merupakan suatu analisis yang terdiri dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam suatu komponen dengan maksud untuk mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan, hambatan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan teori perbaikannya. Tahap ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme aplikasi, proses-proses yang terlibat dalam aplikasi serta hubungan-hubungan proses. Ada tiga komponen atau perangkat yang dibutuhkan untuk membantu kinerja sistem agar tujuan dari sistem ini dapat tercapai. Perangkat tersebut adalah perangkat keras (*Hardware*) berupa komputer, perangkat lunak (*Software*) berupa program dan perangkat manusia (*Brainware*), yakni manusia. Hasil dari sistem ini adalah sebuah aplikasi sistem yang terdapat informasi yang berguna bagi masyarakat.

##### **3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem**

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui fasilitas yang harus disediakan atau dimiliki oleh sistem agar dapat melayani kebutuhan pengguna sistem. Kebutuhan utama dari sistem informasi geografis pariwisata ini adalah membantu pengunjung (wisatawan) untuk mengetahui lokasi tempat wisata di Pulau Timor dan membantu pengelolaan informasi pariwisata pada Dinas Pariwisata Provinsi NTT.

##### **3.1.2 Analisis Peran Sistem**

Sistem yang akan dibangun ini memiliki peran sebagai berikut:

1. Membantu pengunjung (wisatawan) dalam mengetahui lokasi tempat wisata dan fasilitas-fasilitas wisata yang ingin dikunjungi dengan bantuan *website*.
2. Sistem informasi geografis ini juga membantu pengelolaan informasi pariwisata Dinas Pariwisata Provinsi NTT khususnya wisata-wisata di Pulau Timor.

### **3.1.3 Analisis Peran Pengguna**

Pembuatan sistem informasi geografis berbasis *web* ini memiliki 2 peran pengguna antara lain:

#### 1. Admin

Admin berperan penting dalam sistem ini. Admin bertugas menginput data-data lokasi wisata, mengelolah peta, dan menetapkan titik-titik lokasi tempat wisata yang belum diketahui pengunjung serta menginput setiap fasilitas umum maupun utama dalam satu lokasi wisata.

#### 2. Pengunjung

Pengunjung berperan melihat dan mengakses lokasi wisata serta fasilitas-fasilitas dalam *web* tersebut yang telah diinput oleh admin.

## **3.2 Sistem Perangkat Pendukung**

Untuk menghasilkan *output* yang baik, maka sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*):

### **3.2.1 Sistem Perangkat Keras (Hardware)**

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat fisik dari sebuah sistem komputer. Umumnya terdiri dari tiga jenis perangkat keras (*hardware*), yaitu perangkat masukan, perangkat keluaran dan perangkat

pengolah. Adapun komponen perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam perancangan sistem antara lain :

- 1) Komputer intel dual core atau yang lebih tinggi
- 2) Hardisk 500 GB
- 3) VGA Card 2 GB
- 4) RAM 2 GB
- 5) *Monitor, Printer, Keyboard dan Mouse.*

### **3.2.2 Sistem Perangkat Lunak (Software)**

Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang merupakan suatu susunan instruksi yang harus diberikan kepada unit pengolah agar komputer dapat menjalankan pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki.

Adapun perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam perancangan sistem antara lain sebagai berikut :

- 1) Linux Ubuntu 16.04; sebagai Sistem Operasi.
- 2) PHP7; sebagai bahasa pemrograman.
- 3) MySQL; sebagai database sistem.
- 4) Google Map Api; tampilan peta.

## **3.3 Perancangan Sistem**

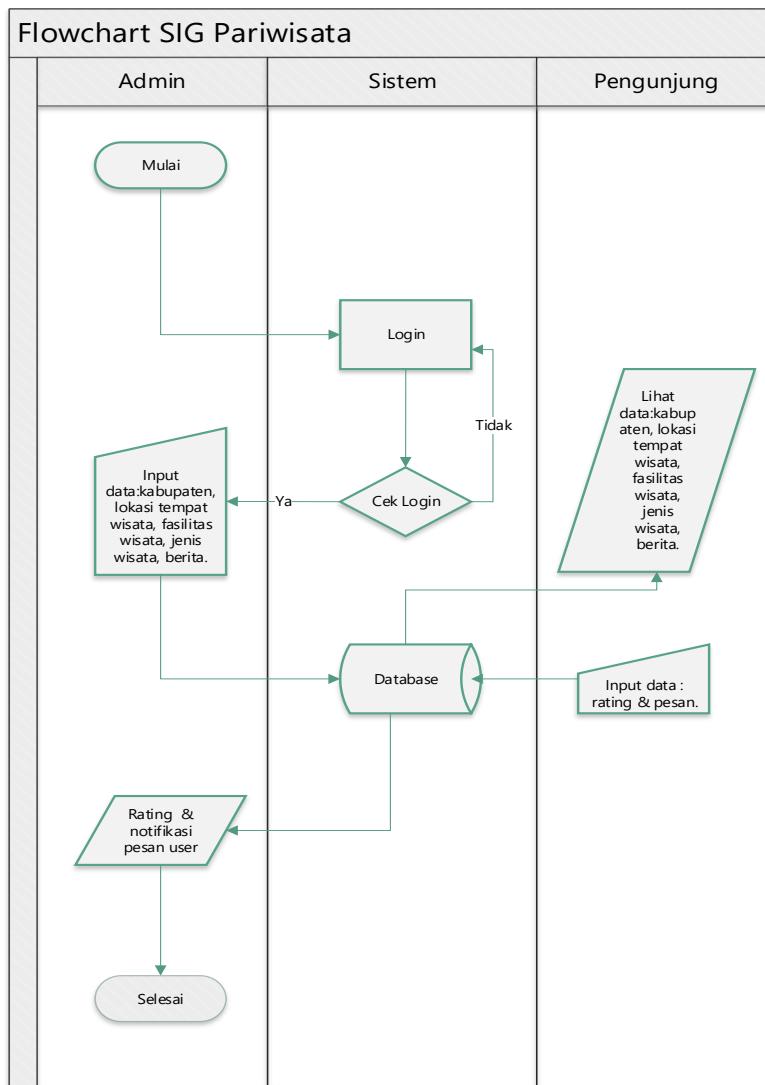
### **3.3.1 Diagram Alir (*Flowchart*)**

Berikut ini adalah alur dokumen dari sistem informasi geografis pariwisata berbasis *website*. Terdapat dua peran pengguna yaitu admin dan pengunjung. Sebelum dapat menggunakan sistem berbasis *website* ini, pengguna yaitu admin diwajibkan untuk *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. *Username* dan *password* diperlukan untuk proses *login* kedalam

sistem ketika digunakan. Setelah melalui proses *login*, maka pengguna (admin) akan langsung masuk pada sistem. Proses pendaftaran hanya akan dilakukan 1 kali oleh 1 orang *user*, selanjutnya admin tidak perlu lagi mendaftar atau melakukan *login* kecuali pengguna memilih untuk *logout* dari sistem. Setelah dapat masuk ke dalam sistem, admin dapat menginput data-data wisata dengan menu yang telah disediakan. Selain itu admin juga dapat menginput lokasi tempat wisata yang telah disediakan maps.

Proses *login* tidak harus dilakukan oleh pengunjung. Pengunjung langsung dapat mengakses atau menggunakan *website*. Pengunjung juga dapat memberi komentar, memberi rating dan dapat mengirim sebuah pesan kepada admin.

Adapun *flowchart* dari sistem informasi geografis pariwisata ini dapat dilihat pada gambar berikut ini:

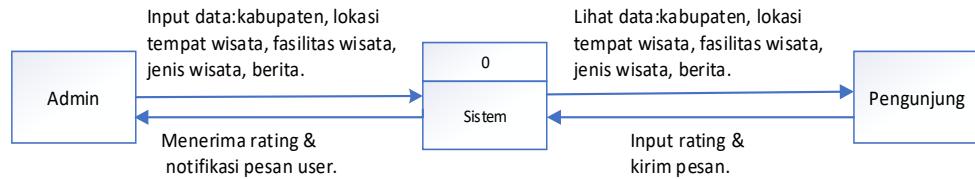


Gambar 3.1 Diagram Alir (Flowchart)

### 3.3.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan diagram level tertinggi dari DFD yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luarnya. Diagram konteks digunakan untuk menunjukkan secara garis besar hubungan dari *input*, proses dan *output*, dimana di bagian *input* menunjukkan *item-item* data yang akan digunakan oleh bagian proses. Bagian proses berisi langkah-langkah yang menggambarkan kerja dari fungsi atau modul, sedangkan bagian *output* berisi hasil dari pemrosesan data.

Diagram konteks dari sistem informasi geografis pariwisata dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

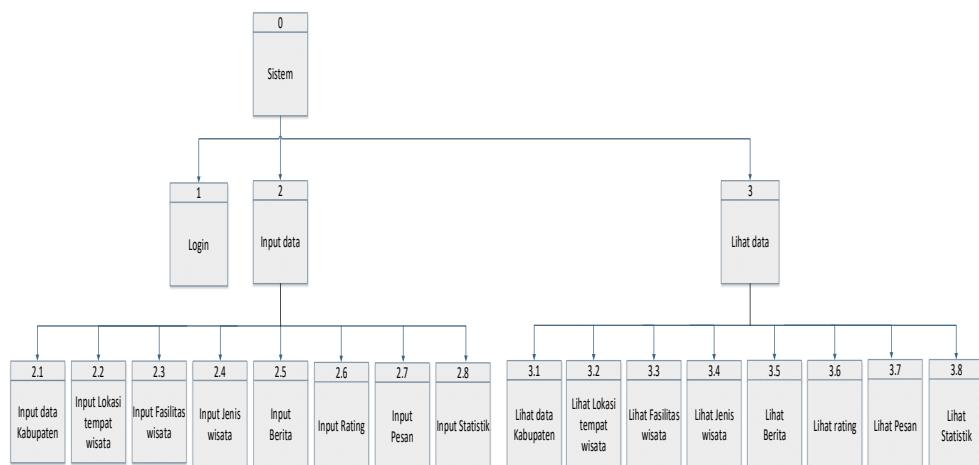


Gambar 3.2 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar 3.2 di atas, dapat dijelaskan bahwa admin dan pengunjung memiliki tugas menginput data ke dalam sistem. Tujuan utama dari penginputan data ini adalah tukar-menukar informasi antara satu pengguna dengan pengguna lainnya.

### 3.3.3 Diagram Berjenjang

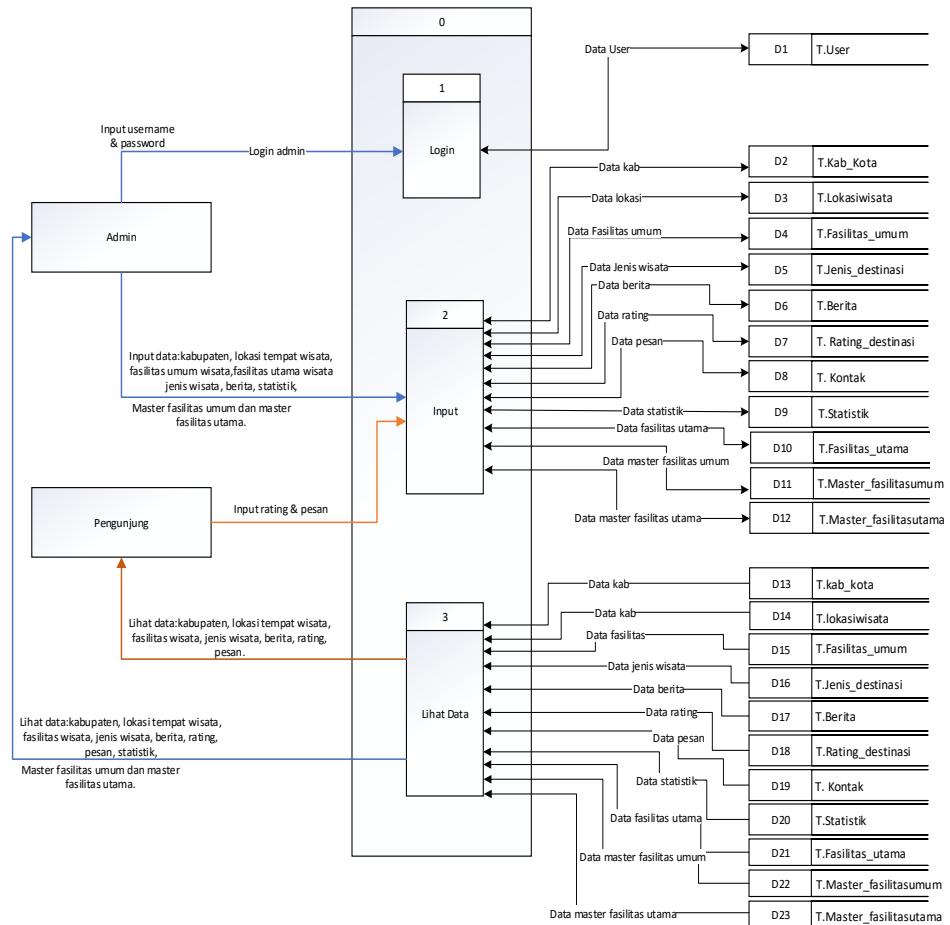
Diagram berjenjang merupakan gambaran proses sistem yang akan dibangun, yang mana ada proses *input* data, proses data dan lihat informasi. Berikut ini merupakan gambar diagram berjenjang sistem informasi geografis tempat pariwisata pulau timor berbasis *web*. Sistem menampilkan seluruh proses data untuk diolah.



Gambar 3.3 Diagram Berjenjang

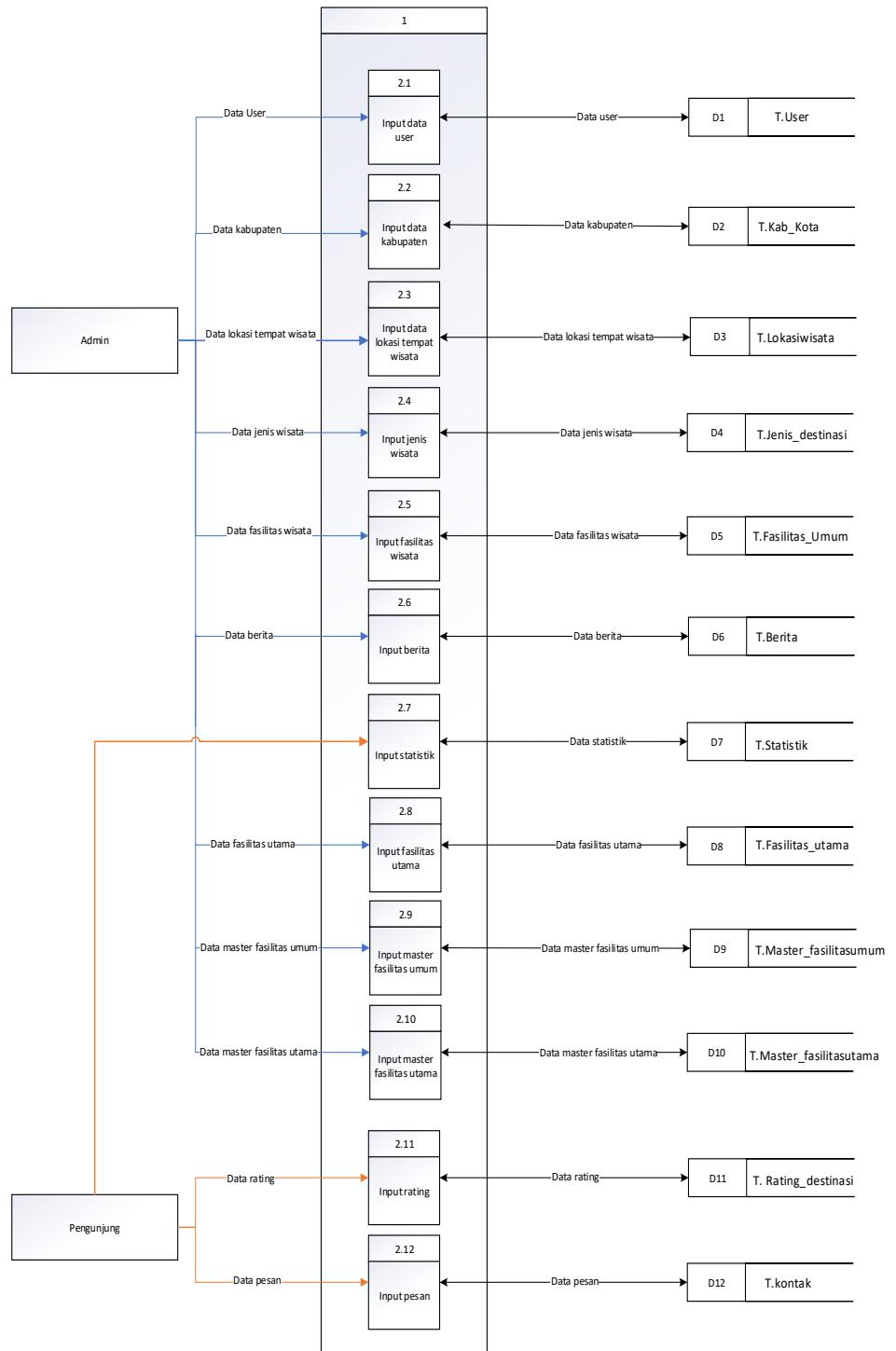
### 3.3.4 Data Flow Diagram

1. Berikut ini adalah gambar *data flow diagram* (DFD) level 0. Level ini menjelaskan tentang proses pertama yang terjadi dalam sistem.



Gambar 3.4 DFD Level 0

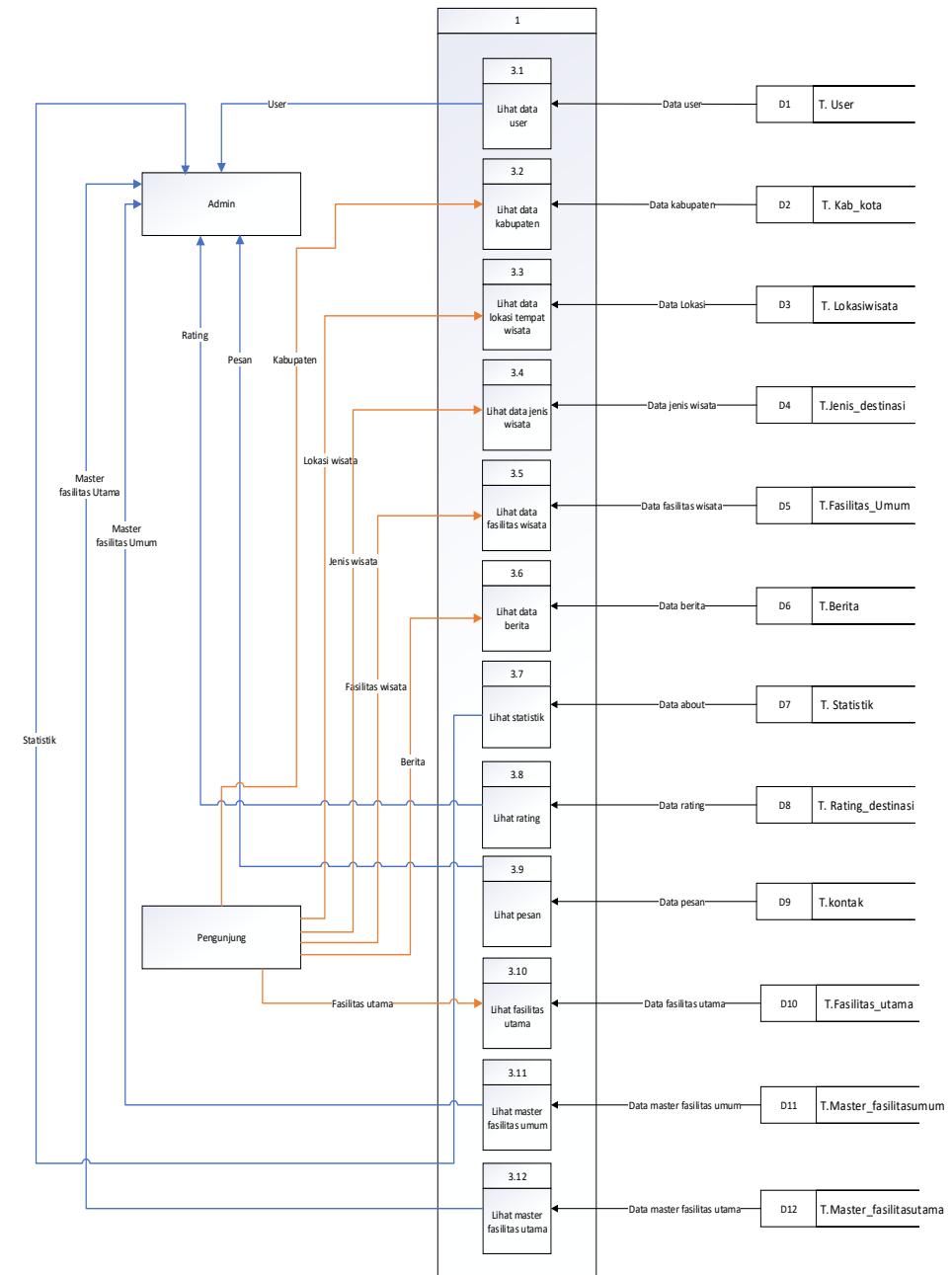
2. Berikut ini adalah gambar data flow diagram (DFD) level 1 proses 2 yaitu proses input. User yang adalah admin dan pengunjung melakukan proses input data. Data tersebut akan masuk pada database.



Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 2

3. Berikut adalah gambar *data flow diagram* level 1 proses 3 yaitu proses lihat data. Tiap pengguna dapat melihat data sesuai kebutuhan. Admin misalnya

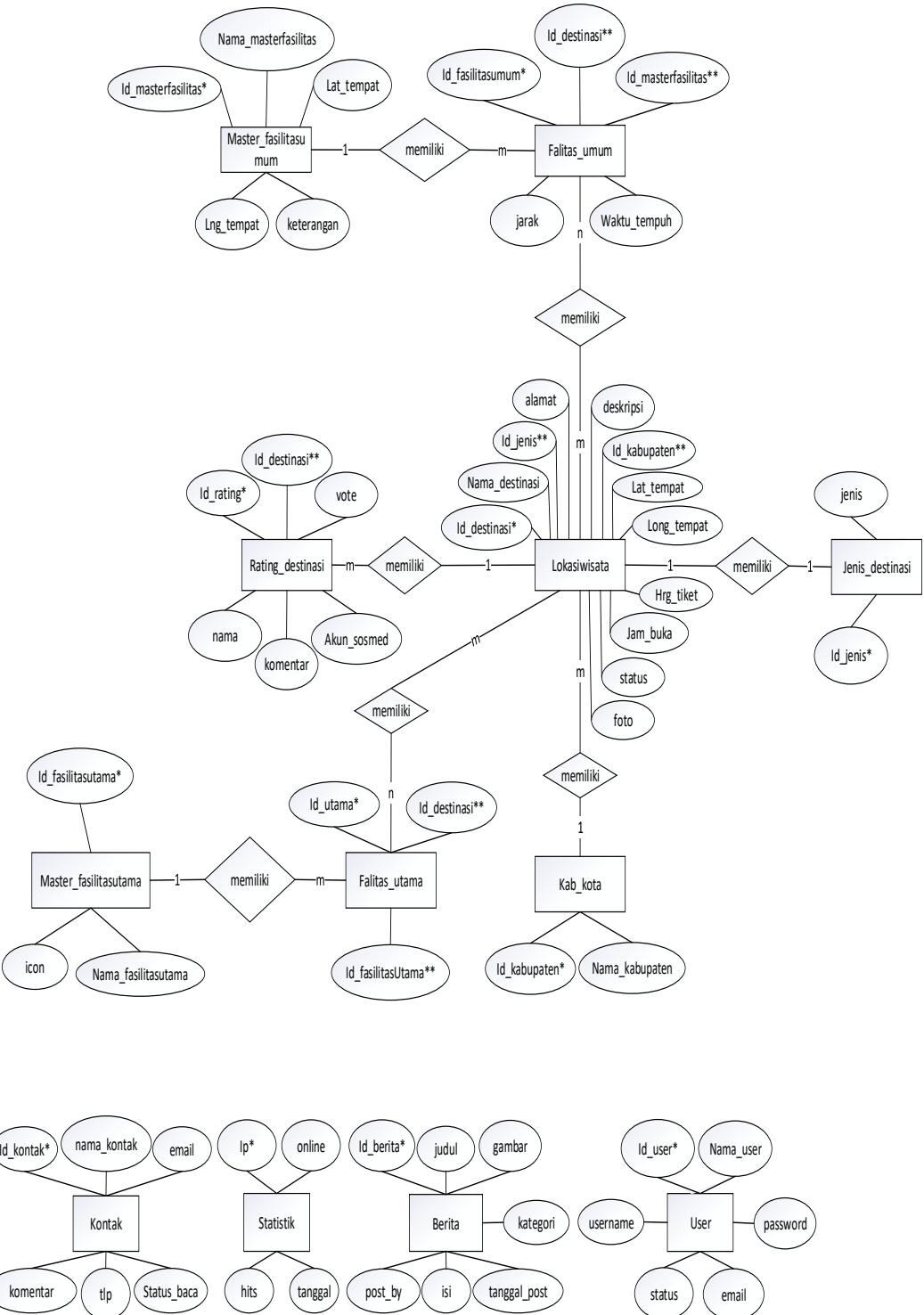
dapat melihat data pesan dan rating yang diinput oleh pengunjung *web*, sementara pengunjung dapat melihat lokasi tempat wisata, fasilitas utama, fasilitas umum, jenis wisata, berita, dan kontak yang diinput oleh admin.



Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 3

### 3.3.5 Entity Relationship Diagram

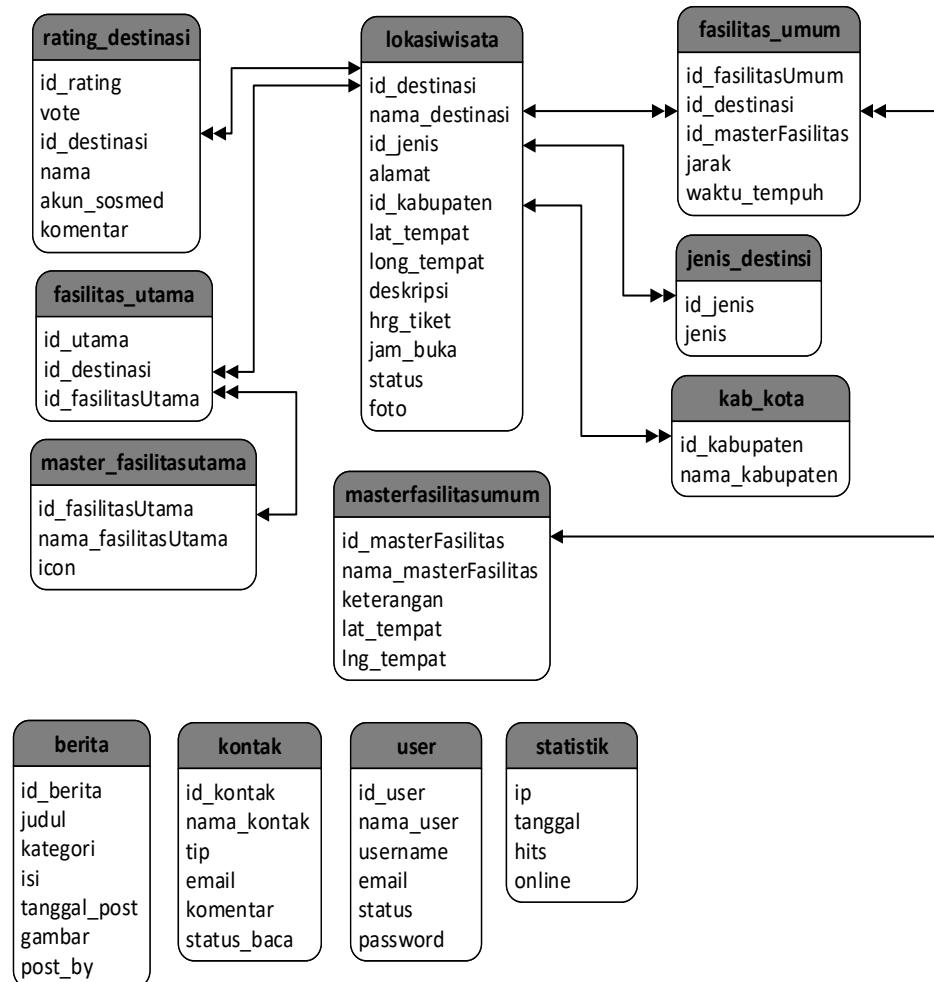
Berikut adalah gambar ERD dari sistem informasi geografis tempat pariwisata pulau timor berbasis *web*.



Gambar 3.7 ERD

### 3.3.6 Relasi Tabel

Berikut adalah relasi antar tabel dari sistem informasi geografis tempat pariwisata pulau timor berbasis *web*.



Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel

### 3.3.7 Perancangan Tabel

Untuk merancang *Database* dalam sistem informasi geografis tempat pariwisata pulau timor berbasis *web* dibutuhkan rancangan tabel sebagai berikut:

### 1.) Tabel user

Tabel 3.1 Tabel user

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_user	INT	11	Primary	Id User
2.	nama_user	VARCHAR	100		Nama User
3.	username	VARCHAR	100		Username
4.	email	VARCHAR	50		Nama Pengunjung
5.	status	ENUM			Akun Sosial Media
6.	password	VARCHAR	255		Kata Sandi

### 2.) Tabel lokasiwisata

Tabel 3.2 Tabel lokasiwisata

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_destinasi	INT	11	Primary	Id Destinasi
2.	nama_destinasi	VARCHAR	100		Nama Destinasi
3.	id_jenis	INT	10		Id Jenis Wisata
4.	alamat	TEXT			Alamat
5.	id_kabupaten	INT	11		Id Kabupaten
6.	lat_tempat	DOUBLE			Latitude Tempat
7.	long_tempat	DOUBLE			Longitude Tempat

8.	deskripsi	TEXT			Deskripsi
9.	hrg_tiket	VARCHAR	20		Harga Tiket
10.	jam_buka	TEXT			Jam Buka
11.	status	ENUM			Status Tempat Wisata
12.	foto	VARCHAR	100		Foto Tempat Wisata

### 3.) Tabel kab\_kota

Tabel 3.3 Tabel kab\_kota

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_kabupaten	INT	11	Primary	Id Kabupaten
2.	nama_kabupaten	VARCHAR	100		Nama Kabupaten

### 4.) Tabel jenis\_destinasi

Tabel 3.4 Tabel kab\_kota

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_jenis	INT	10	Primary	Id Jenis Wisata
2.	jenis	VARCHAR	50		Jenis Wisata

### 5.) Tabel fasilitas\_umum

Tabel 3.5 Tabel fasilitas\_umum

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_fasilitasUmum	INT	11	Primary	Id Fasilitas Umum
2.	id_destinasi	INT	11		Id Destinasi
3.	id_masterFasilitas	INT	11		Id Master Fasilitas
4.	jarak	VARCHAR	50		Jarak
5.	waktu_tempuh	VARCHAR	50		Waktu Tempuh

### 6.) Tabel Master\_fasilitasumum

Tabel 3.6 Tabel Master\_fasilitasumum

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_masterFasilitas	INT	11	Primary	Id Master Fasilitas
2.	nama_masterFasilitas	VARCHAR	100		Nama Master
3.	keterangan	VARCHAR	100		Keterangan
4.	lat_tempat	FLOAT			Latitude Tempat
5.	lng_tempat	FLOAT			Longitude Tempat

## 7.) Tabel Fasilitas\_utama

Tabel 3.7 Tabel Fasilitas\_utama

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_FasilitasUtama	INT	11	Primary	Id Fasilitas
2.	nama_fasilitasUtama	VARCHAR	100		Nama Fasilitas
3.	icon	VARCHAR	100		Icon Fasilitas

## 8.) Tabel Master\_Fasilitasutama

Tabel 3.8 Tabel Master\_fasilitasutama

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_utama	INT	11	Primary	Id Utama
2.	id_deestinasi	INT	11		Id Destinasi
3.	id_fasilitasUtama	INT	11		Id Fasilitas

## 9.) Tabel Rating\_destinasi

Tabel 3.9 Tabel Rating\_destinasi

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_rating	INT	11	Primary	Id Rating
2.	vote	INT	20		Vote
3.	id_destinasi	INT	11		Id Destinasi

4.	nama	VARCHAR	100		Nama
5.	akun_sosmed	VARCHAR	50		Akun Sosmed
6.	komentar	TEXT			Komentar

#### 10.) Tabel Berita

Tabel 3.11 Tabel Berita

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_berita	INT	11	Primary	Id Berita
2.	judul	TEXT			Judul Berita
3.	kategori	ENUM			Kategori
4.	isi	TEXT			Isi Berita
5.	tanggal_post	DATE			Tanggal Post
6.	gambar	VARCHAR	100		Gambar Berita
7.	post_by	VARCHAR	50		Posting Oleh

#### 11.) Tabel Kontak

Tabel 3.12 Tabel Kontak

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	id_kontak	INT	11	Primary	Id Kontak
2.	nama_kontak	VARCHAR	100		Nama Kontak

3.	tlp	VARCHAR	12		Nmr Telepon
4.	email	VARCHAR	50		Alamat Email
5.	pesan	TEXT			Pesan
6.	status_baca	ENUM			Status Baca

## 12.) Tabel statistik

Tabel 3.13 Tabel statistik

No.	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1.	ip	VARCHAR	20	Primary	IP Komputer
2.	tanggal	DATE			Tanggal
3.	hits	INT	11		Hitungan
4.	online	VARCHAR	255		Online

### 1.3.8 Perancangan Antar Muka

Agar pengguna dan komputer dapat saling berinteraksi, sehingga pengguna merasakan adanya kemudahan dan keramahan sistem komputer, diperlukan suatu media yang memungkinkan agar interaksi tersebut dapat berjalan dengan baik. Media yang dimaksud adalah antar muka berbasis grafis yang dikenal dengan istilah GUI (*Graphical User Interface*) sesuai dengan hasil analisis yang ada dan berdasarkan pada perancangan tabel serta relasi yang terbentuk maka sebelum

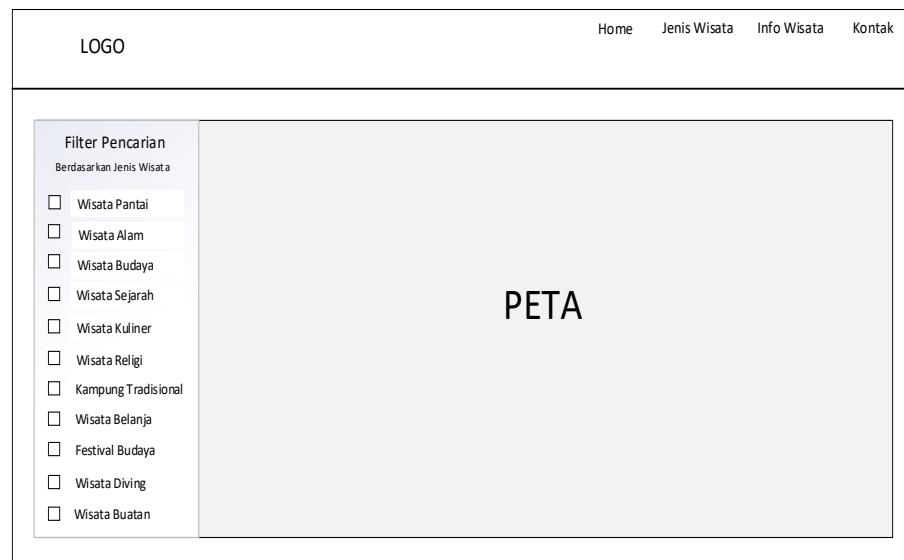
mengimplementasikan aplikasi diperlukan perancangan antar muka (*interface design*).

Adapun *design interface* dari Sistem Informasi Geografis Tempat Pariwisata Pulau Timor Berbasis *Web* adalah sebagai berikut:

#### **A. Desain *Interface SIG Pariwisata Pulau Timor berbasi Web***

##### 1. Desain *Home*

*Home* merupakan tampilan awal ketika *web* diakses. Halaman utama terdiri dari **Home**, **Jenis Wisata**, **Info Wisata** dan **Kontak**. Pada halaman tersebut terdapat peta secara keseluruhan dan filter pencarian menurut kategori wisata yang dapat diakses oleh pengunjung wisata.



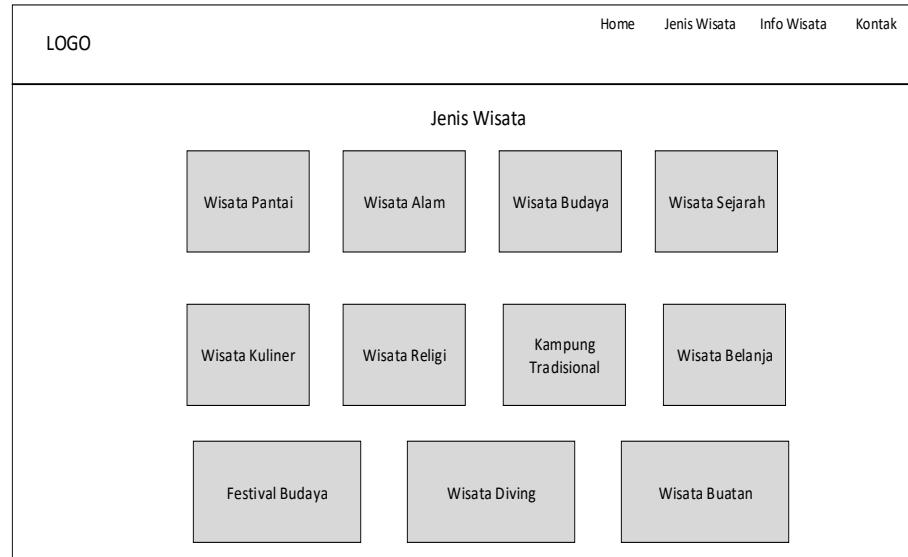
Gambar 3.9 Desain Halaman *Home*

##### 2. Desain Jenis Wisata

Tampilan halaman jenis wisata terdapat 11 pilihan jenis wisata yang terdiri dari wisata pantai, alam, budaya, sejarah, kuliner, religi,

kampung tradisional, belanja, festival budaya, diving dan buatan.

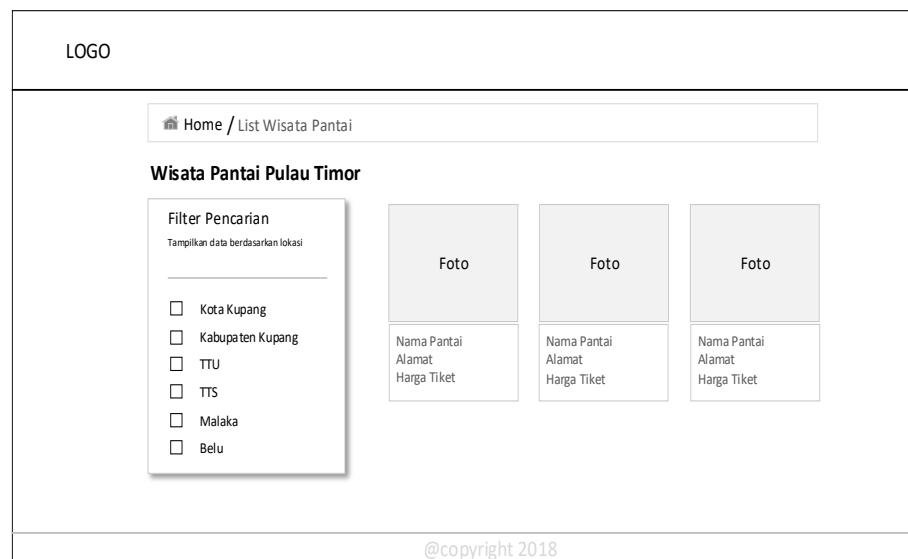
Berikut tampilan sebagai berikut:



Gambar 3.10 Desain Halaman Jenis wisata

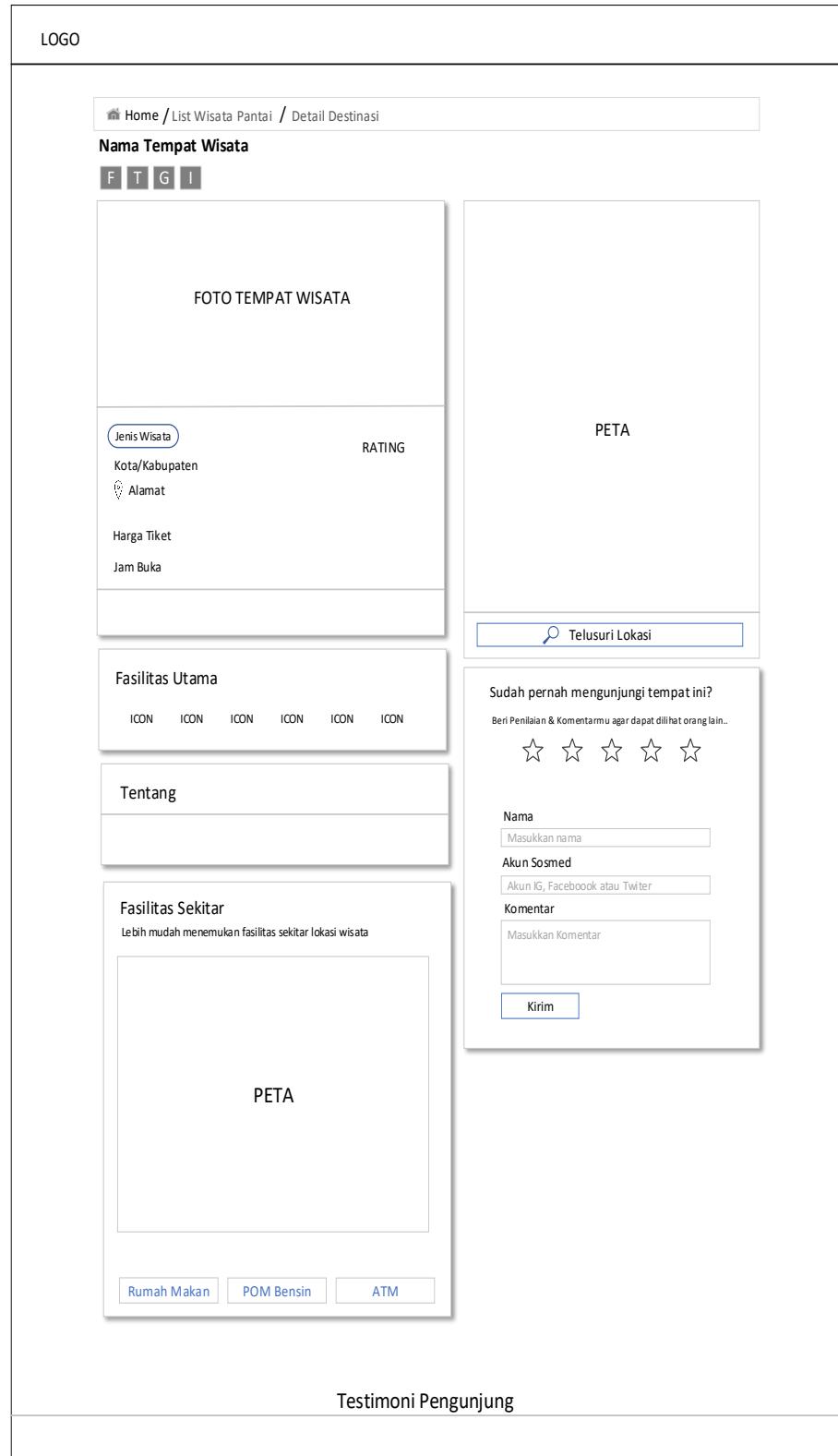
Masing-masing pilihan jenis wisata terdapat list dan detail wisata.

Berikut contoh tampilan list wisata pantai:



Gambar 3.11 Desain Halaman List Wisata

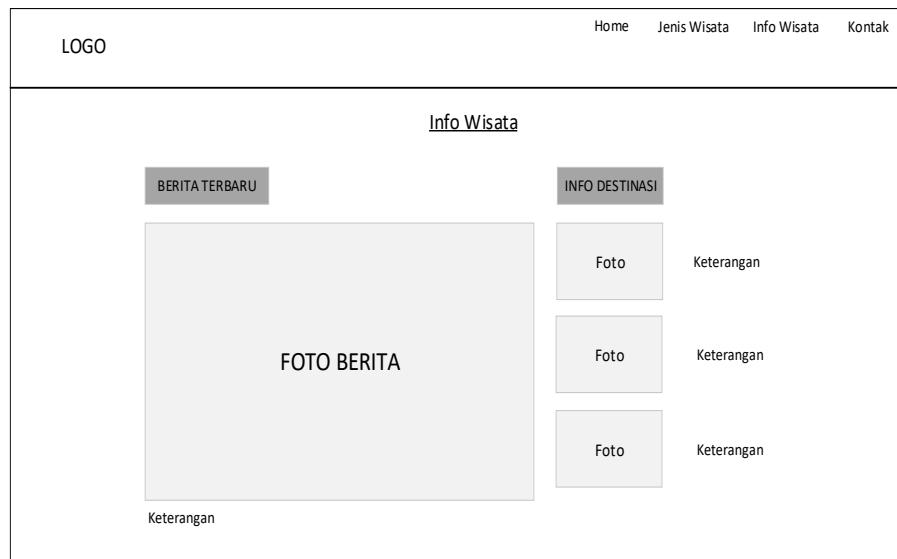
Berikut tampilan detail tempat wisata:



Gambar 3.12 Desain Halaman Detail Tempat Wisata

### 3. Desain Info Wisata

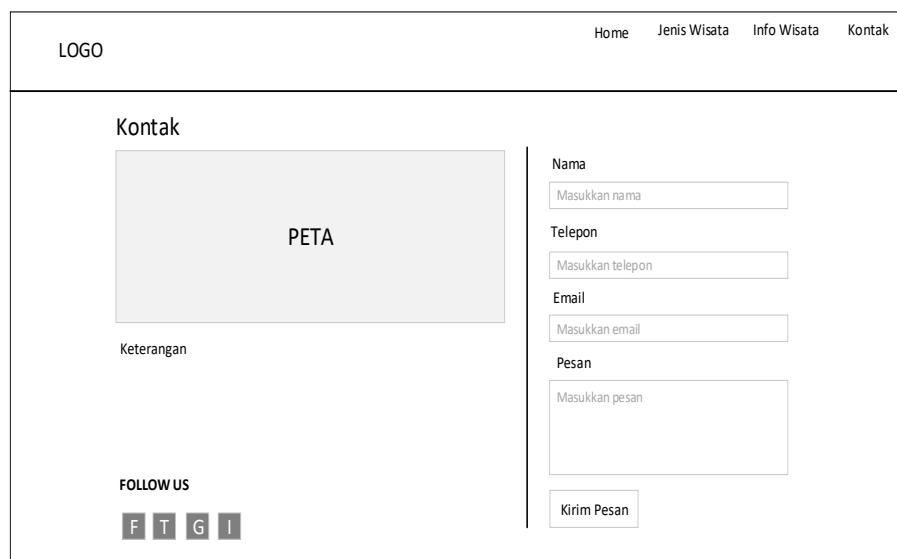
Tampilan info wisata merupakan menu untuk melihat berita wisata dan terdapat menu berita terbaru dan info destinasi.



Gambar 3.13 Desain Halaman Info Wisata

### 4. Desain Kontak

Tampilan desain kontak menampilkan peta lokasi dan pengunjung dapat mengirim pesan kepada admin.

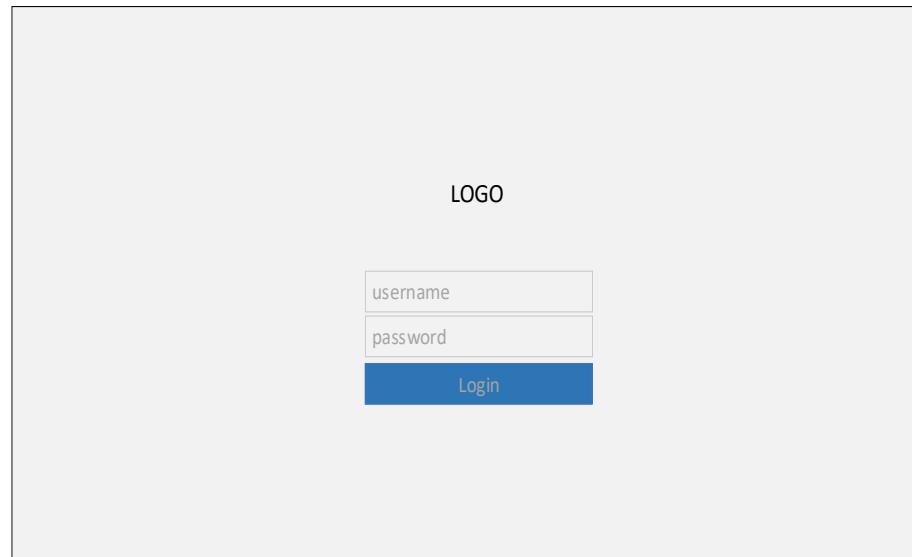


Gambar 3.14 Desain Halaman Kontak

## B. Desain *Interface* Halaman Admin

### 1. Desain Login Admin

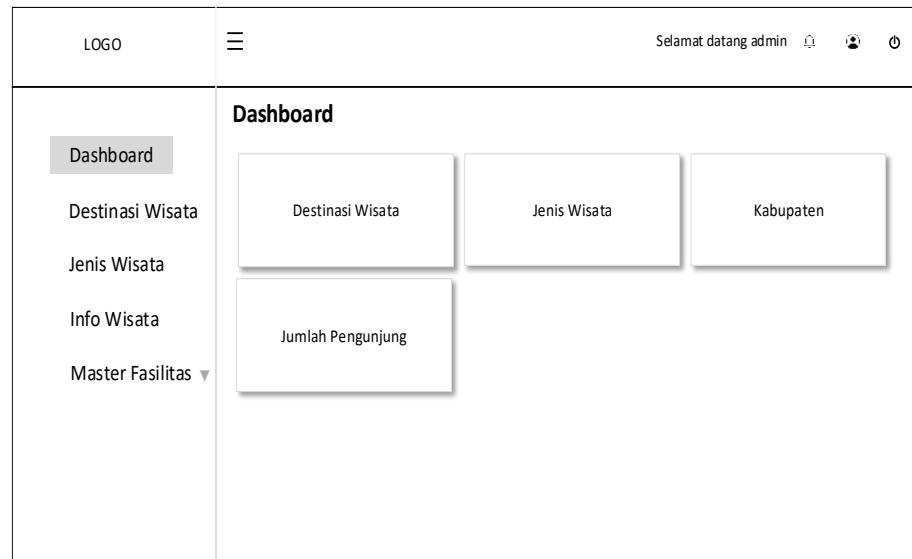
Tampilan login admin terdapat *username* dan *password*.



Gambar 3.15 Desain Halaman Login Admin

### 2. Desain *Dashboard*

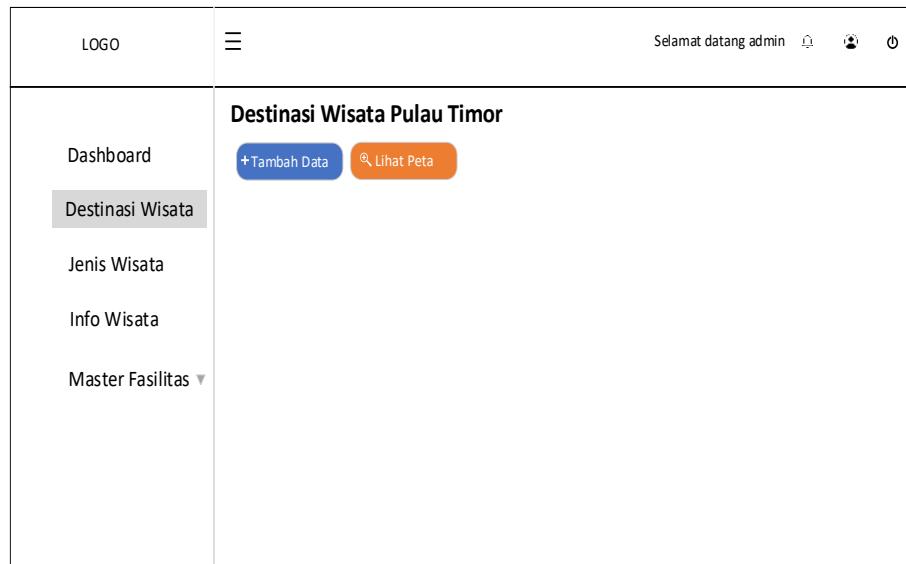
Desain *dashboard* terdapat 4 tampilan yaitu destinasi wisata, jenis wisata, kabupaten dan jumlah pengunjung.



Gambar 3.16 Desain Halaman *Dashboard*

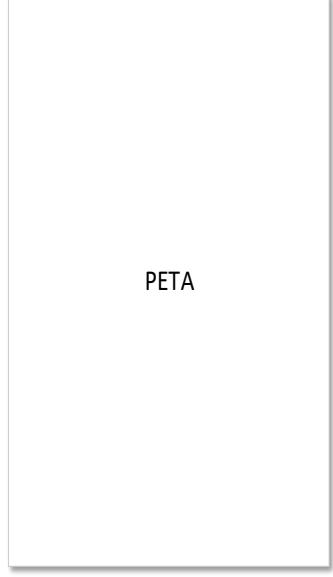
### 3. Desain Destinasi Wisata

Pada halaman ini terdapat 2 pilihan yaitu tambah data dan lihat peta.



Gambar 3.17 Desain Halaman Destinasi Wisata

Ketika admin mengklik tombol tambah data maka akan muncul desain tampilan sebagai berikut:

LOGO  Dashboard  <b>Destinasi Wisata</b>  Jenis Wisata  Info Wisata  Master Fasilitas ▾	Selamat datang admin <span style="font-size: small;">User</span> <span style="font-size: small;">Profile</span> <span style="font-size: small;">Logout</span>  <b>Tambah Data Lokasi Wisata</b>  Nama Destinasi <input type="text"/> Jenis Destinasi <input type="text" value="-Pilih Jenis Destinasi-"/> Alamat <input type="text"/>  Kabupaten/Kota <input type="text" value="-Pilih Kabupaten/Kota-"/> Latitude <input type="text"/> Longitude <input type="text"/> Deskripsi <input type="text"/>  Harga Tiket Rp. <input type="text"/> Jam Buka <input type="text"/>  Status Destinasi <input checked="" type="radio"/> Aktif <input type="radio"/> Tidak Aktif  Browse... <input type="text" value="No file selected."/>  <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	PETA 
---	--	--

Gambar 3.18 Desain Halaman Tambah Data

Setelah admin selesai menginput data tempat wisata maka akan muncul desain tampilan sebagai berikut:

LOGO  <a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Destinasi Wisata</a> <a href="#">Jenis Wisata</a> <a href="#">Info Wisata</a> <a href="#">Master Fasilitas</a> ▾	<p style="text-align: center;"><b>Destinasi Wisata Pulau Timor</b></p> <p style="text-align: center;"><a href="#">+Tambah Data</a> <a href="#">Lihat Peta</a></p> <p style="text-align: center;">Show <input type="text" value="10"/> entries Search: <input type="text"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Destinasi</th> <th>Jenis</th> <th>Lokasi</th> <th>Alamat</th> <th>Status</th> <th>Fasilitas Utama</th> <th>Fasilitas Umum</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Show</a></td><td><a href="#">Detail</a>  </td></tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;"><a href="#">Previous</a> <a href="#">1</a> <a href="#">2</a> <a href="#">Next</a></p>	No	Destinasi	Jenis	Lokasi	Alamat	Status	Fasilitas Utama	Fasilitas Umum	Action	1						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	2						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	3						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	4						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	5						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	6						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	7						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	8						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	9						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  	10						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  
No	Destinasi	Jenis	Lokasi	Alamat	Status	Fasilitas Utama	Fasilitas Umum	Action																																																																																												
1						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
2						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
3						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
4						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
5						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
6						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
7						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
8						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
9						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												
10						<a href="#">Show</a>	<a href="#">Show</a>	<a href="#">Detail</a>  																																																																																												

Gambar 3.19 Desain Halaman Tambah Data (2)

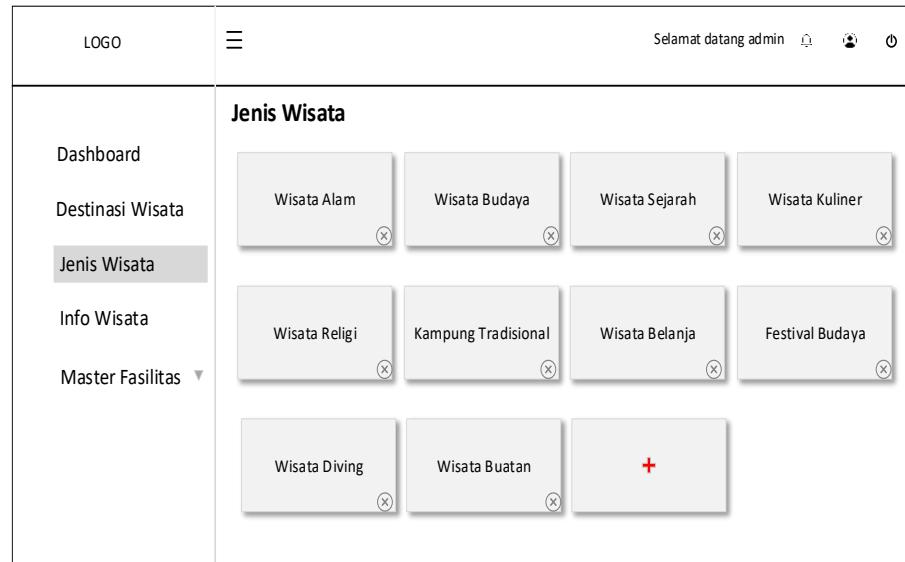
Kemudian admin dapat melihat peta, dimana semua data yang telah ditambah akan muncul pada peta tersebut.

LOGO  <a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Destinasi Wisata</a> <a href="#">Jenis Wisata</a> <a href="#">Info Wisata</a> <a href="#">Master Fasilitas</a> ▾	<p style="text-align: center;"><b>Peta Destinasi</b></p> <p style="text-align: center;">PETA</p>
--	--

Gambar 3.20 Desain Halaman Lihat Peta

#### 4. Desain Jenis Wisata

Tampilan jenis wisata pada halaman admin terdapat pula 11 jenis wisata yang dapat dihapus dan ditambah.



Gambar 3.21 Desain Halaman Jenis Wisata

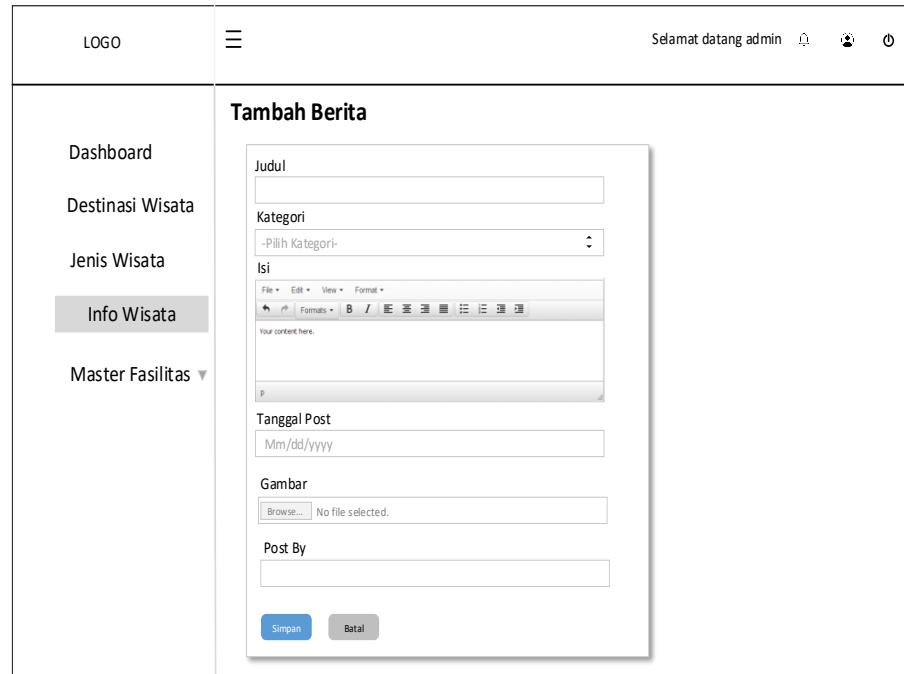
## 5. Desain Info Wisata

Tampilan info wisata pada halaman admin ini berfungsi untuk menginput berita-berita yang berkaitan dengan wisata pulau timor.

LOGO	☰	Selamat datang admin	Logout																																																																																								
	<b>Info Wisata</b>																																																																																										
Dashboard	<a href="#">+ Tambah Data</a>																																																																																										
Destinasi Wisata	Show <input type="text" value="10"/> entries																																																																																										
Jenis Wisata	Search: <input type="text"/>																																																																																										
<b>Info Wisata</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th><th>Judul</th><th>Kategori</th><th>Isi</th><th>Tanggal Posting</th><th>Gambar</th><th>Post By</th><th>Action</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td>...</td><td></td></tr> </tbody> </table>			No	Judul	Kategori	Isi	Tanggal Posting	Gambar	Post By	Action	1	...	...	...	...	...	...		2	...	...	...	...	...	...		3	...	...	...	...	...	...		4	...	...	...	...	...	...		5	...	...	...	...	...	...		6	...	...	...	...	...	...		7	...	...	...	...	...	...		8	...	...	...	...	...	...		9	...	...	...	...	...	...		10	...	...	...	...	...	...	
No	Judul	Kategori	Isi	Tanggal Posting	Gambar	Post By	Action																																																																																				
1	...	...	...	...	...	...																																																																																					
2	...	...	...	...	...	...																																																																																					
3	...	...	...	...	...	...																																																																																					
4	...	...	...	...	...	...																																																																																					
5	...	...	...	...	...	...																																																																																					
6	...	...	...	...	...	...																																																																																					
7	...	...	...	...	...	...																																																																																					
8	...	...	...	...	...	...																																																																																					
9	...	...	...	...	...	...																																																																																					
10	...	...	...	...	...	...																																																																																					
Master Fasilitas	<a href="#">Previous</a> <a href="#">1</a> <a href="#">2</a> <a href="#">Next</a>																																																																																										

Gambar 3.22 Desain Halaman Info wisata

Tampilan tambah berita ketika admin akan menginput berita:



The screenshot shows a 'Tambah Berita' (Add Article) form. The left sidebar has 'Info Wisata' selected. The form fields include:

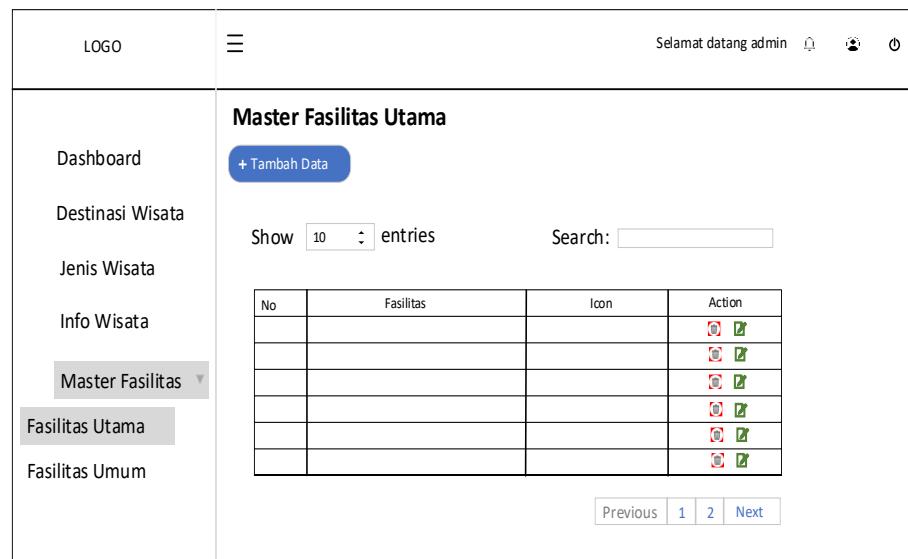
- Judul (Title): An input field.
- Kategori (Category): A dropdown menu with 'Pilih Kategori' (Select Category).
- Isi (Content): A rich text editor with a toolbar and placeholder 'Your content here.'
- Tanggal Post (Post Date): An input field for 'Mm/dd/yyyy'.
- Gambar (Image): A file input field with 'Browse...' and 'No file selected.'
- Post By (Post By): An input field.

At the bottom are 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons.

Gambar 3.23 Desain Halaman Tambah Berita

## 6. Desain Master Fasilitas

Tampilan ini terdapat 2 pilihan yaitu fasilitas utama dan fasilitas umum. Berikut Tampilan master fasilitas utama:



The screenshot shows a 'Master Fasilitas Utama' (Main Facilities) page. The left sidebar has 'Master Fasilitas' selected. The page includes:

- A 'Tambah Data' (Add Data) button.
- Filtering options: 'Show 10 entries' and a 'Search' input field.
- A table with columns: No, Fasilitas (Facilities), Icon, and Action. The table has 8 rows, each with a red and green icon in the Action column.
- Pagination at the bottom: 'Previous' and 'Next'.

Gambar 3.24 Desain Halaman Master Fasilitas Utama

Berikut tampilan tambah fasilitas utama pada halaman admin:

LOGO	<p>☰</p> <p>Selamat datang admin  </p>
<p>Dashboard</p> <p>Destinasi Wisata</p> <p>Jenis Wisata</p> <p>Info Wisata</p> <p>Master Fasilitas</p> <p><b>Fasilitas Utama</b></p> <p>Fasilitas Umum</p>	<p><b>Master Fasilitas Utama</b></p> <p><b>Tambah Fasilitas Utama</b></p> <p>Fasilitas <input type="text"/></p> <p>Icon <input type="text"/> No file selected.</p> <p><b>Batal</b> <b>Simpan</b></p>

Gambar 3.25 Desain Halaman Tambah Fasilitas Utama

## 7. Desain Master Fasilitas Umum

Halaman master fasilitas umum terdapat tabel yang berisi fasilitas dan keterangan.

LOGO	<p>☰</p> <p>Selamat datang admin  </p>																																												
<p>Dashboard</p> <p>Destinasi Wisata</p> <p>Jenis Wisata</p> <p>Info Wisata</p> <p>Master Fasilitas</p> <p><b>Fasilitas Utama</b></p> <p><b>Fasilitas Umum</b></p>	<p><b>Master Fasilitas Umum</b></p> <p><b>+ Tambah Data</b></p> <p>Show <input type="text"/> 10 entries Search: <input type="text"/></p> <table border="1"><thead><tr><th>No</th><th>Fasilitas</th><th>Keterangan</th><th>Action</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>2</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>3</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>4</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>5</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>6</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>7</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>8</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>9</td><td></td><td></td><td> </td></tr><tr><td>10</td><td></td><td></td><td> </td></tr></tbody></table> <p>Previous <b>1</b> <b>2</b> Next</p>	No	Fasilitas	Keterangan	Action	1			 	2			 	3			 	4			 	5			 	6			 	7			 	8			 	9			 	10			 
No	Fasilitas	Keterangan	Action																																										
1			 																																										
2			 																																										
3			 																																										
4			 																																										
5			 																																										
6			 																																										
7			 																																										
8			 																																										
9			 																																										
10			 																																										

Gambar 3.26 Desain Halaman Fasilitas Umum

Dimana admin dapat menambah data fasilitas umum dengan desain tampilan sebagai berikut:

LOGO	☰	Selamat datang admin								
<b>Master Fasilitas Umum</b> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <b>Tambah Fasilitas Umum</b> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">Fasilitas</td> <td style="width: 70%;"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Keterangan</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Latitude</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Longitude</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px; border-radius: 5px; margin-right: 10px;">Batal</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; border: 1px solid #0070C0; padding: 2px 5px; border-radius: 5px;">Simpan</span> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; border-radius: 5px; background-color: #f0f0f0;">PETA</span> </div> </div>			Fasilitas	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>	Latitude	<input type="text"/>	Longitude	<input type="text"/>
Fasilitas	<input type="text"/>									
Keterangan	<input type="text"/>									
Latitude	<input type="text"/>									
Longitude	<input type="text"/>									
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Destinasi Wisata</a> <a href="#">Jenis Wisata</a> <a href="#">Info Wisata</a> <b>Master Fasilitas</b> <a href="#">Fasilitas Utama</a> <b>Fasilitas Umum</b>										

Gambar 3.27 Desain Halaman Tambah Fasilitas Umum

#### 8. Desain Profil Admin

Halaman desain profil admin terdapat nama admin dan *email* admin.

LOGO	☰	Selamat datang admin
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px; text-align: center;"> <div style="margin-top: 10px;"> <b>Admin</b>  <b>admin01@gmail.com</b> </div> </div>		
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Destinasi Wisata</a> <a href="#">Jenis Wisata</a> <b>Info Wisata</b> <a href="#">Master Fasilitas</a>		

Gambar 3.28 Desain Halaman Profil Admin

#### 9. Desain Pesan Admin

Pada desain tampilan ini admin dapat melihat daftar pesan yang dikirim oleh pengunjung *web*.

LOGO	☰	Selamat datang admin   																																																																		
Dashboard Destinasi Wisata Jenis Wisata <b>Info Wisata</b> Master Fasilitas ▾	<b>Pesan</b> Show <input type="button" value="10"/> entries      Search: <input type="text"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Telepon</th> <th>Email</th> <th>Pesan</th> <th>Status Baca</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table> <input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="Next"/>	No	Nama	Telepon	Email	Pesan	Status Baca	1						2						3						4						5						6						7						8						9						10						
No	Nama	Telepon	Email	Pesan	Status Baca																																																															
1																																																																				
2																																																																				
3																																																																				
4																																																																				
5																																																																				
6																																																																				
7																																																																				
8																																																																				
9																																																																				
10																																																																				

Gambar 3.29 Desain Halaman Pesan

#### 10. Desain Pesan Masuk

Pada desain ini admin dapat membuka dan membaca pesan dari pengunjung secara rinci. Terdapat nama pengunjung, telepon, alamat email dan isi pesan yang ditulis oleh pengunjung.

LOGO	☰	Selamat datang admin   								
Dashboard Destinasi Wisata Jenis Wisata <b>Info Wisata</b> Master Fasilitas ▾	<b>Pesan Masuk</b> <table border="1"> <tr> <td>Nama Pengunjung</td> <td><input type="button" value="Tandai sudah dibaca"/></td> </tr> <tr> <td>Telepon</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Alamat Email</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Pesan</td> <td></td> </tr> </table>	Nama Pengunjung	<input type="button" value="Tandai sudah dibaca"/>	Telepon		Alamat Email		Pesan		
Nama Pengunjung	<input type="button" value="Tandai sudah dibaca"/>									
Telepon										
Alamat Email										
Pesan										

Gambar 3.30 Desain Tampilan Pesan Masuk