

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **1.1 Kesimpulan**

Setelah seluruh sistem ini dibangun melalui tahap pengujian atau testing maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan dibangunnya sistem informasi geografis tempat pariwisata pulau timor berbasis web ini, masyarakat dapat dengan mudah mencari lokasi tempat wisata di pulau timor.
2. Lokasi tempat wisata terdata dengan baik sehingga masyarakat dapat memperoleh informasi pasti mengenai lokasi wisata yang menarik, fasilitas umum, dan fasilitas utama pada tempat wisata.

#### **1.2 Saran**

Oleh karena keterbatasan kemampuan dan waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati tahap pengujian atau testing maka dapat disarankan beberapa hal berikut ini:

1. Sistem informasi geografis tempat pariwisata pulau timor berbasis web ini dibangun agar membantu masyarakat dalam mencari lokasi tempat wisata yang menarik dan dapat membantu Dinas Pariwisata dalam mempromosikan destinasi-testinasi unggulan di pulau timor.
2. Penambahan fitur dapat dilakukan dengan bantuan admin untuk pengembang yang ingin mengembangkan aplikasi ini.

## DAFTAR PUSTAKA

Anton Subagia, *Membangun Aplikasi Web dengan Metode OOP*. Penerbit PT. Elex Media Komputindo, Jakarta 2018.

Agus Saputra, *PHP Gila 2! 65 Trik Aplikatif Master PHP; Paling Dicari*. Penerbit CV. ASFA Solution, Software Development, IT & Publishing: September 2017.

Saputra A. D, Yulmaini, 2012, *Perancangan Sistem Informasi Geografis Pariwisata di Provinsi Lampung*, Jurnal Informatika, Vol. 12, No. 2, Desember 2012.

Fallo A. R, Mamulak N. M. R, 2015, *Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Timor Tengah Selatan (TTS)*, Universitas Katolik Widya Mandira Kupang-Nusa Tenggara Timur, Seminar Nasional Riset Inovatif III.

Dahesri D, 2011, *Sistem Informasi Geografis Objek Wisata di Kabupaten Kuantan Singgingi*, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru.

Elcom. 2010, *Hebatnya Google Maps API dan Pintarnya Google Street*. CV ANDI OFFSET: Yogyakarta.

Hermawan, Julius. *Analisa Desain & pemrograman berorientasi objek dengan UML*. Penerbit A Jogiyanto, M. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset, 1999.

Swastikayana I. W. E, 2011, *Sistem Informasi Geografis Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar*, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta.

Jogiyanto, H.M, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, CV ANDI OFFSET: Yogyakarta.

Nugroho, Adi, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*, CV ANDI OFFSET: Yogyakarta.

Prahasta, Eddy, 2009, *Sistem informasi geografis: konsep-konsep dasar*. (edisi revisi). Bandung: informatika.

Pressman, Roger, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi* (Buku Satu), Yogyakarta: Andi Offset.

Ramadhan, Arief, Saputra, Hendra. *buku latihan PHP5 & MySQL*. Jakarta: Media Komputindo.2005.

Santoso, 2004, *Dasar-dasar Pariwisata*. CV ANDI OFFSET: Yogyakarta.

Sunaryo, António Gusmão, Sholeh Hadi Pramono, 2013, *Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis Web dan Pencarian Jalur Terpendek dengan Algoritma Dijkstra di Timor Leste*, Jurnal EECCIS Vol. 7, No. 2, Desember 2013.

*Sumber Data: Buku Database Kepariwisataan Provinsi NTT Tahun 2016.*

Yoeti OA, 2008, Perencanaan dan Pengembangan Pariwisata. Penerbit Pradnya Paramita: Jakarta.