

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Buku

- Anotonius, Darus. 2021. *Metode Penelitian Komunikasi*, Bahan Ajar di Program Studi Ilmu Komunikasi Fisip, Universitas Katolik Widya Mandira Kupang
- Fahlepi Roma Doni, 2017. *Perilaku Penggunaan Media Sosial Pada Kalangan Remaja* (Diakses pada tanggal 13 Januari 2022, Pukul 22.00 Wita) melalui link <https://ejournal.bsi.ac.id>
- Haqiqi N. Akhmad Dan Muhith Abd. 2018. *Efek Negatif Game Online 'Free Fire Battlegrounds' Terhadap AKHLAK Remaja Di Desa Ambulu Kabupaten Jember.*
- Kurniawan Chandra, 2017. *Analisis Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Konsumtif Ekonomi Pada Mahasiswa* (Diakses pada tanggal 12 Januari 2022, Pukul 17.20 Wita) melalui link <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id>
- Moleong. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif. Edisi Revisi.* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya .
- Nafidzurramadhan, Aditya. 2021. *Skripsi Perilaku Konsumtif Pada Remaja Yang Bermain Game Online.* Program Studi Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- P. Bouk, Hendrik. 2018. *Psikologi Komunikasi.* Bahan Ajar Di Program Studi Ilmu Komunikasi Fisip, Universitas Katolik Widya Mandira.
- P. Tomy Y.S. Suyasa, Dan Susanti Safitri. 2018. *Perbedaan Minat Dalam Penggunaan Fungsi Internet Berdasarkan Tipe Kepribadian.* (Jurnal Psikologi Vol 3 No 2) hlm 98.

Paragian Y. 2019. *TECHINASIA*. Dipetik 20 Januari 2023, dan Global Web Index:  
<https://id.techiniasia.com>

Ramadhani, Debi., Dan Yamin. 2018. *Hubungan Game Online 'Free Fire' Dengan Perilaku Komunikasi Pada Siswa* (Jurnal Education Volume 7, No 3) hlm. 820.

Jonathan,Sarwono.(2006) *Metode penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*.  
Yogyakarta: Graha Ilmu.

Suprpto, (2018). *Metodologi Penelitian Ilmu Pendidikan dan Ilmu-Ilmu Pengetahuan Sosial*.  
Buku Seru. Jakarta.

Wahyuni, Sri. 2021. *Pengaruh Permainan Game Online Terhadap Perilaku Menyimpang Anak SD Inpres Buttatianang II, Rappojawa, Kec. Tallo, Makasar*. Program Studi Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Fakultas Keguruan Dan Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makasar

Edi Warsidi. 2015 *Perilaku konsumtif merusak karakter bangsa*. Jakarta Timur:cv.  
Risky ditya komp.

Walgito, Bimo. 2002. *Pengantar Psikologi Umum*. Yogyakarta: Andi Offset.



**UPT. PERPUSTAKAAN PUSAT  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA KUPANG**

Nomor Pokok Perpustakaan: 5371002D2020114

Jl. Prof Dr. Herman Johanes, Penfui Timur, Kupang Tengah, Kab. Kupang.

Website: <https://perpustakaan.unwira.com/> e-mail: lib.unwira@gmail.com

**SURAT KETERANGAN HASIL CEK PLAGIASI**

**Nomor: 1408/WM.H16/SK.CP/2024**

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Octoviano Verdi G.Mboro Djawa  
NIM : 43117006  
Fakultas/Prodi : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik / Ilmu Komunikasi  
Dosen Pembimbing : 1. Fransiska D. Setyaningsih, M.Si  
2. Innosensia E.I.Ndiki Satu,S,Sos,M.I.Kom  
Judul Skripsi : **PERILAKU KONSUMTIF MAHASISWA  
PEMAIN GAME ONLINE FREE FIRE  
TERHADAP PEMBELIAN VIRTUAL ITEM  
(Studi Kasus Pada Mahasiswa/i Kos-Kosan Dhijori  
kelurahan Oesapa,  
Kota Kupang)**

Skripsi yang bersangkutan di atas telah melalui proses cek plagiasi menggunakan Turnitin dengan hasil kemiripan (*similarity*) sebesar **14 (Empat Belas) %**.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

**Kupang, 25 November 2024**

**Kepala UPT Perpustakaan,**



**Silvester Suhendra, S.Ptk**