

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1 Pengujian Aplikasi

Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian adalah *black box testing*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian pengujian *black box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk semua program. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukkan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Dari keluaran yang dihasilkan kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan – kesalahannya.

Uji coba dengan *black box* pada sistem ini bertujuan untuk menentukan fungsi cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Langkah pengujian ini menggunakan dua kasus uji yaitu apabila sistem berjalan sesuai dengan harapan dan apabila terjadi kesalahan *input*.

5.2 Analisis Hasil Program

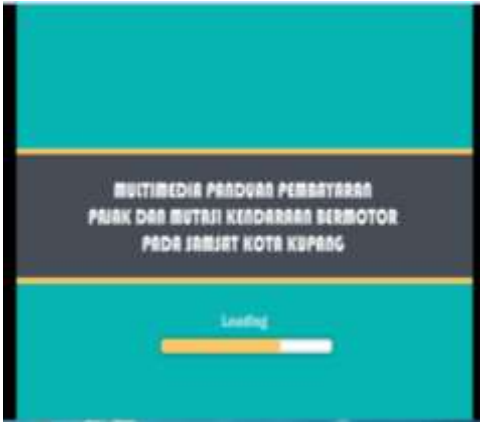

Dari hasil impementasi dan pengujian terhadap perangkat lunak, maka dapat dilakukan analisis bahwa secara umum perangkat lunak dapat berjalan dengan baik sehingga tidak menutup kemungkinan untuk dapat diterapkan


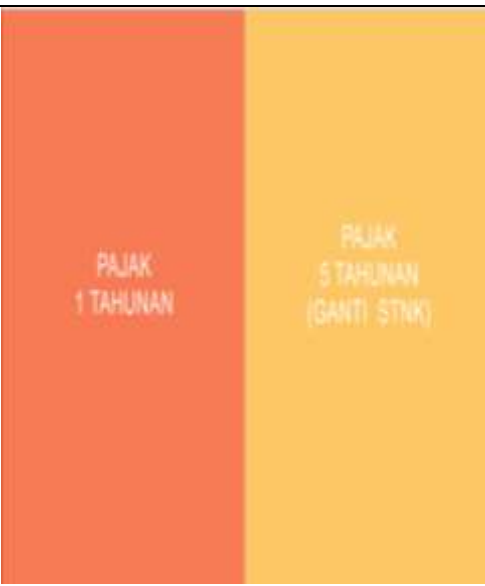
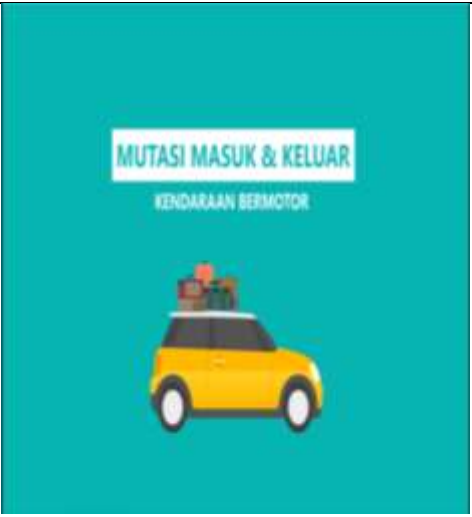
pada kondisi yang sebenarnya.

Berikut adalah tabel pengujian yang dilakukan oleh user.

Tabel 5.1

Hasil Pengujian *Black Box*

| No | Fitur | Langkah uji | Tampilan | Status |
|----|---------------------|---------------------------|--|--------|
| 1. | Tampilan Loading | Menampilkan tampilan awal |  | OK |
| 2. | Tampilan menu utama | Menampilkan menu utama |  | OK |

| | | | | |
|----|---|--|--|----|
| 3. | <p>Tampilan <i>Menu</i></p> <p><i>Pengertian</i></p> <p>Pajak</p> <p>Kendaraan Bermotor</p> | <p>Menampilkan menu pengertian pajak kendaraan bermotor</p> |  | OK |
| 4 | <p>Tampilan <i>Menu</i></p> <p>Pajak 1 Tahunan dan pajak 5 Tahunan (ganti STNK)</p> | <p>Menampilkan menu pajak 1 tahunan dan pajak 5 tahunan (Ganti STNK)</p> |  | OK |
| 5 | <p>Tampilan <i>Menu</i></p> <p>Mutasi Masuk dan Mutasi Keluar</p> | <p>Menampilkan menu mutasi masuk dan mutasi keluar kendaraan bermotor</p> |  | OK |

Penjelasan dari tabel pengujian di atas adalah sebagai berikut :

1. Pengujian yang dilakukan adalah menguji Tampilan *loading* ketika aplikasi pertama kali dijalankan dan berdurasi sekitar 05 detik. Setelah tampilan *loading* akan menuju ke tampilan *menu* utama (*scene menu*).
2. Pengujian berikutnya Tampilan Menu Utama. Tampilan menu utama ini menjelaskan tentang bagian-bagian yang akan dijelaskan dalam aplikasi multimedia panduan pembayaran pajak kendaraan bermotor, yakni menu Perpanjangan STNK Tahunan, setelah selesai penjelasan menu ini maka akan berlanjut pada menu berikutnya yakni menu Pergantian STNK 5 tahunan,
3. Setelah selesai penjelasan menu pergantian STNK 5 tahunan maka akan berlanjut pada menu berikutnya yakni menu Mutasi Keluar Kendaraan, setelah selesai penjelasan menu mutasi keluar kendaraan maka akan berlanjut pada menu berikutnya yakni Mutasi Masuk Kendaraan, setelah selesai penjelasan mutasi masuk kendaraan selesai maka aplikasi akan secara otomatis kembali lagi pada tampilan awal.
4. Pengujian berikutnya Tampilan Menu Pengertian Pajak Kendaraan Bermotor. Tampilan menu ini menjelaskan tentang apa itu pajak kendaraan bermotor. Setelah selesai penjelasan menu ini maka akan berlanjut pada menu-menu selanjutnya.
5. Pengujian berikutnya Tampilan Menu Pajak 1 Tahunan dan Pajak dan Pajak 5 Tahunan (ganti STNK), setelah selesai penjelasan menu 1

tahunan selesai maka akan secara otomatis berlanjut pada menu penjelasan pajak 5 tahunan.

6. Pengujian berikutnya Tampilan Mutasi Masuk dan Mutasi Keluar Kendaraan Bermotor, setelah selesai penjelasan menu mutasi masuk kendaraan bermotor selesai maka akan secara otomatis berlanjut pada menu penjelasan mutasi keluar kendaraan bermotor.