

**APLIKASI PENYAMPAIAN INFORMASI *EVENT* UNIVERSITAS  
KATOLIK WIDYA MANDIRA**

**TUGAS AKHIR**

**NO. 1055/WM.FT.H6/T.ILKOM.TA/2023**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh:**

**MARIA INES TERESA XIMENES**

**23119013**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA**

**KUPANG**

**2024**

# HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO.1055/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

APLIKASI PENYAMPAIAN INFORMASI *EVENT* UNIVERSITAS

KATOLIK WIDYA MANDIRA

Oleh:

MARIA INES TERESA XIMENES

23119013

TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI:

DI : KUPANG  
PADA : JULI 2024

DOSEN PENGUJI I

Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T  
NIDN: 0807098502

DOSEN PENGUJI II

Paul Filson Mite Tengangatu, S.Kom., M.T.I  
NIDN:

DOSEN PENGUJI III

Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D  
NIDN: 0801118302

KETUA PELAKSANA

Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D  
NIDN: 0823078702

SEKRETARIS PELAKSANA

Alfry Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs  
NIDN: 08070787404

# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

NO.1055/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023

APLIKASI PENYAMPAIAN INFORMASI *EVENT* UNIVERSITAS  
KATOLIK WIDYA MANDIRA

Oleh:

MARIA INES TERESA XIMENES

23119013

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING:

DOSEN PEMBIMBING I



Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D  
NIDN: 0823078702

DOSEN PEMBIMBING II



Alfry Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs  
NIDN: 08070787404

MENGETAHUI,  
KETUA PROGRAM STUDI ILMU  
KOMPUTER  
UNIKA WIDYA MANDIRA



Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D  
NIDN: 0823078702

MENGESAHKAN,  
DEKAN FAKULTAS TEKNIK  
UNIKA WIDYA MANDIRA



Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T  
NIDN: 0820036801

## **PERSEMBAHAN**

Dengan segala puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, dan atas dukungan dari orang-orang tercinta akhirnya Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Cinta pertama saya, alm Bapak Adong Ximenes dan alm Bapak Jose Dos Santos De Jesus, mereka memang tidak sempat menemani penulis dalam perjalanan selama menempuh pendidikan ini. Puji Tuhan sekarang penulis sudah sampai di tahap menyelesaikan karya tulis sederhana ini.
2. Mama Benedita Maria Olinda Xavier dan Mama Agustinha Soares, yang selalu mendoakan, memberikan dukungan sehingga saya bisa terus semangat dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini tanda bahwa perjuangan mama saya tidak sia-sia.
3. Kakak Jhuvy, Kakak Linda, Adik John, Lukas, Jinda, Paula, Mia, Ikun, Ardy, yang telah memberikan motivasi dan dukungan kepada saya sehingga saya bisa menyelesaikan Skripsi ini.
4. Teman-teman Ilmu Komputer angkatan 2019 Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.

## **MOTTO**

*Ketika kamu mengulang Doa mu untuk meminta sesuatu, sejatinya kamu sedang mengetuk pintu langit berkali-kali. Maka, teruslah mengetuk untuk memastikan kamu masih berada didepan pintu saat Tuhan membukanya.*

# PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA

## PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Maria Ines Teresa Ximenes

No. Registrasi : 23119013

Fakultas / Prodi : Teknik / Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul “**Aplikasi Penyampaian Informasi *Event* Universitas Katolik Widya Mandira**” adalah benar-benar karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari ditemukan penyimpangan maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Kupang, Juli 2024



Maria Ines Teresa Ximenes

NIM: 23119013

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
KATA PENGANTAR.....	xiv
Abstrak .....	xvi
<i>Abstract</i> .....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10

2.1 Penelitian Terdahulu .....	10
2.2 Teori Penunjang .....	18
2.2.1 Sistem Informasi .....	18
2.2.2 <i>Event</i> .....	18
2.2.3 PHP .....	18
2.2.4 MySql .....	19
2.2.5 Web .....	19
2.3 Diagram – Diagram Perancangan Sistem .....	19
2.3.1 <i>Flowchart</i> (Bagan Alir) .....	20
2.3.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	22
2.3.3 Diagram Konteks .....	23
2.3.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	23
2.3.5 Relasi .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>26</b>
3.1 Analisis Sistem .....	26
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	26
3.1.2 Analisis Peran Sistem .....	27
3.1.3 Analisis Peran Pengguna .....	27
3.2 Sistem Perangkat Pendukung .....	27
3.2.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	28
3.2.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	28
3.3 Perancangan Sistem .....	28
3.3.1 <i>Flowchart System</i> .....	28
3.3.2 Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ) .....	30
3.3.3 Diagram Berjenjang .....	30



3.3.4 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	31
3.3.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	33
3.3.6 Relasi Antar Tabel.....	35
3.4 Perancangan Tabel .....	35
3.4.1 Nama Tabel : <i>Event</i> .....	36
3.4.2 Nama Tabel : Jenis .....	36
3.4.3 Nama Tabel : Kategori .....	37
3.4.4 Nama Tabel : Penyelenggara .....	37
3.4.5 Nama Tabel : Pengguna.....	38
3.4.6 Nama Tabel : Pengumuman.....	38
3.5 Desain Antar Muka.....	39
3.5.1 Desain Halaman Awal .....	39
3.5.2 Desain Halaman User/ <i>Event</i> /BEM.....	40
3.5.3 Desain Halaman User/ <i>Event</i> /Fakultas.....	41
3.5.4 Desain Halaman User/ <i>Event</i> /Prodi .....	41
3.5.5 Desain Halaman User/Pengumuman.....	42
3.5.6 Desain Halaman <i>Login Admin</i> .....	42
3.5.7 Desain Halaman <i>Dashboard</i> .....	43
3.5.8 Desain Halaman Data <i>Event</i> .....	44
3.5.9 Desain Halaman Data Kategori .....	44
3.5.10 Desain Halaman Data Jenis <i>Event</i> .....	45
3.5.11 Desain Halaman Data Penyelenggara .....	46
3.5.12 Desain Halaman Pengumuman .....	47
3.5.13 Desain Halaman Pengguna .....	48
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM .....	49

4.1 Implementasi Basis Data .....	49
4.1.1 Implementasi Tabel <i>Event</i> .....	49
4.1.2 Implementasi Tabel Jenis.....	49
4.1.3 Implementasi Tabel Kategori.....	50
4.1.4 Implementasi Tabel Penyelenggara.....	50
4.1.5 Implementasi Tabel Pengguna .....	50
4.1.6 Implementasi Tabel Pengumuman .....	51
4.2 Implementasi Sistem.....	51
4.2.1 Tampilan Halaman Awal.....	52
4.2.2 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	53
4.2.3 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	55
4.2.4 Tampilan Halaman Data <i>Event</i> .....	57
4.2.5 Tampilan Halaman Data Kategori.....	59
4.2.6 Tampilan Halaman Data Jenis <i>Event</i> .....	60
4.2.7 Tampilan Halaman Data Penyelenggara .....	62
4.2.8 Tampilan Halaman Pengumuman .....	63
4.2.9 Tampilan Halaman Pengguna .....	65
BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL.....	67
5.1 Pengujian Sistem .....	67
5.2 Analisis Hasil .....	69
BAB VI PENUTUP .....	70
6.1 Kesimpulan .....	70
6.2 Saran .....	70
DAFTAR PUSTAKA.....	71

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	13
Tabel 3. 1 Tabel Event.....	36
Tabel 3. 2 Tabel Jenis .....	37
Tabel 3. 3 Tabel Kategori .....	37
Tabel 3. 4 Tabel Penyelenggara .....	37
Tabel 3. 5 Tabel Pengguna.....	38
Tabel 3. 6 Tabel Pengumuman.....	39
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian.....	67

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Waterfall (Sasmito, 2017) .....	4
Gambar 3. 1 Flowchart System .....	29
Gambar 3. 2 Diagram Konteks .....	30
Gambar 3. 3 Diagram Berjenjang .....	31
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram .....	32
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	34
Gambar 3. 6 Relasi Antar Tabel .....	35
Gambar 3. 7 Desain Halaman Awal .....	40
Gambar 3. 8 Desain Halaman User/Event/BEM .....	40
Gambar 3. 9 Desain Halaman User/Event/Fakultas .....	41
Gambar 3. 10 Desain Halaman User/Event/Prodi .....	41
Gambar 3. 11 Desain Halaman User/Pengumuman .....	42
Gambar 3. 12 Desain Halaman Login Admin .....	43
Gambar 3. 13 Desain Halaman Dashboard .....	43
Gambar 3. 14 Desain Halaman Data Event .....	44
Gambar 3. 15 Desain Halaman Data Kategori .....	45
Gambar 3. 16 Desain Halaman Data Jenis Event .....	46
Gambar 3. 17 Desain Halaman Data Penyelenggara .....	47
Gambar 3. 18 Desain Halaman Pengumuman .....	47
Gambar 3. 19 Desain Halaman Pengguna .....	48
Gambar 4. 1 Implementasi Tabel Event .....	49
Gambar 4. 2 Implementasi Tabel Jenis .....	50
Gambar 4. 3 Implementasi Tabel Kategori .....	50
Gambar 4. 4 Implementasi Tabel Penyelenggara .....	50
Gambar 4. 5 Implementasi Tabel Pengguna .....	51
Gambar 4. 6 Implementasi Tabel Pengumuman .....	51
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Awal .....	52
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Login Admin .....	54
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Dashboard Admin .....	55

Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Data Event .....	58
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Data Kategori .....	59
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Data Jenis Event .....	61
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Data Penyelenggara .....	62
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Pengumuman .....	64
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Pengguna .....	65

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena kasih dan pernyataan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Aplikasi Penyampaian Informasi *Event* Universitas Katolik Widya Mandira".

Untuk itu pada kesempatan ini dengan penuh rasa syukur saya ingin mengucapkan limpah terima kasih kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD., selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Bapak Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Ibu Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D., selaku Ketua Prodi Ilmu Komputer.
4. Ibu Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D., dan Bapak Alfry Aristo J. SinlaE, S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing I dan II yang telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan saya menyusun tugas akhir ini.
5. Ibu Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T., dan Bapak Paul Filson Mite Tengangatu, S.Kom., M.T.I., selaku Dosen Penguji I dan II.
6. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Akademik.
7. Seluruh Dosen serta Staf karyawan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
8. Keluarga saya Kakak Jhuvy, Kakak Linda, Adik John, Lukas, Jinda, Paula, Mia, Ikun, Ardy, yang selalu memberikan dukungan sehingga saya bisa terus semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

9. Sahabat-sahabat saya Ansi Bani, Nadya Kowe, Angel Sae, Ranty Tukan, Olive Jadho, Densi Nahak, Ivon Sasi, Eflin Taing, Dosantos Dawan, Yuven Bere, Ino Wago, Andre Payong, Yeri Badhe, serta teman-teman Ilmu Komputer angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari dalam penulisan Skripsi ini, masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak yang bersifat membangun. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca sekalian terutama bagi teman-teman mahasiswa. Akhir kata penulis ucapkan banyak terima kasih

Kupang, Juli 2024

Penulis

## Abstrak

Universitas Katolik Widya Mandira sering mengadakan berbagai *event* seperti seminar, lomba, dan kegiatan lainnya yang melibatkan mahasiswa, pegawai, dan masyarakat umum. Namun, informasi mengenai *event* seringkali tidak tersampaikan dengan baik karena kurangnya sistem yang terstruktur untuk mendata dan mempublikasikan kegiatan tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk merancang bangun Aplikasi Penyampaian Informasi *Event* Universitas Katolik Widya Mandira yang dapat membantu Biro Kerjasama dalam mendata dan menampilkan agenda kegiatan dalam bentuk kalender. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* yang terdiri dari lima tahap utama: analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Dengan adanya sistem informasi ini, agar dapat mempermudah proses pendataan *event*, meningkatkan aksesibilitas informasi bagi mahasiswa dan masyarakat, serta memperbaiki manajemen penyelenggaraan *event* di Universitas Katolik Widya Mandira. Sistem ini akan mengintegrasikan berbagai sumber informasi dan menampilkan data *event* secara terstruktur, sehingga pengguna dapat dengan mudah mengetahui jadwal dan informasi terkait *event* yang akan atau sedang berlangsung.

**Kata Kunci:** Aplikasi Penyampaian Informasi *Event*, Kalender, *Waterfall*, Universitas Katolik Widya Mandira.



## ***Abstract***

*Widya Mandira Catholic University often holds various events such as seminars, competitions and other activities involving students, staff and the general public. However, information about events is often not conveyed properly due to the lack of a structured system for recording and publishing these activities. This research aims to design a Widya Mandira Catholic University Event Information Submission Application that can assist the Cooperation Bureau in recording and displaying activity agendas in calendar form. This research uses the waterfall software development method which consists of five main stages: requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. With this information system, it is hoped that it can simplify the event data collection process, increase information accessibility for students and the community, and improve event management at Widya Mandira Catholic University. This system will integrate various sources of information and display event data in a structured manner, so that users can easily find out schedules and information related to events that will or are currently taking place.*

***Keywords: Event Information Submission Application, Calendar, Waterfall, Widya Mandira Catholic University.***