

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap aplikasi Museum *Digital* Daerah Nusa Tenggara Timur Berbasis *Web*

1. Aplikasi yang dibuat mampu menampilkan berbagai informasi seperti informasi berita, koleksi, galeri foto, *video*, *booking* kunjungan, tabel total kunjungan, serta profil museum.
2. Aplikasi ini juga mampu mempermudah masyarakat dalam membuat jadwal kunjungan ke museum, dengan bantuan adanya *booking* kunjungan yang tersedia di dalam aplikasi ini.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran untuk aplikasi ini diantaranya :

1. Penambahan data koleksi, jenis koleksi.
2. Lebih mempermenarik lagi konten-konten yang ada pada aplikasi ini, contohnya dalam hal *import* data dan mencetak data.
3. Pengembangan aplikasi berbasis *mobile phone* dan bisa berlanjut pada *android* serta dalam bentuk *virtual reality*.

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilia Dwi Saraswati. (2016). MAKNA MUSEUM BAGI PARA PENGUNJUNG (Studi Fenomenologi tentang Makna Museum Bagi Para Pengunjung Museum di Wilayah Surabaya). *Libri-Net*, 5(2), 27–28. Retrieved from <http://journal.unair.ac.id/download-fullpapers-In19c6054761full.pdf>
- Budi, D. S., Siswa, T. A. Y., & Abijono, H. (2017). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Teknika*, 5(1), 24–31. <https://doi.org/10.34148/teknika.v5i1.48>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Iswandy, E. (2015). Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Dan Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyaluran Bagi Mahasiswa Dan Pelajar Kurang Mampu. *Jurnal TEKNOIF*, 3(2). <https://doi.org/2338-2724>
- Kartikadarma, E., Rizqa, I., Trirosandi, D., & Sistem, E. (2010). *Rancang Bangun Aplikasi E-Museum Sebagai Upaya. 2010(semnasIF)*, 63–72.
- Kurniawati, J., & Baroroh, S. (2016). Literasi Media Digital Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Bengkulu. *Jurnal Komunikator*, 8(2), 51–66. Retrieved from <http://journal.umy.ac.id/index.php/jkm/article/view/2069>
- Sholeh, M., Iswayudi, C., & Prabowo, E. T. (2014). E-Museum: Informasi Museum Di Yogyakarta Berbasis Location Based System. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, (35), 2–9.
- Sun, Y. Sen, Qiu, B., & Li, Q. S. (2013). The research of negative ion test method for fabric. *Advanced Materials Research*, 756–759(1), 138–140. <https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMR.756-759.138>
- Wibowo, A. J. . (2015). Persepsi Kualitas Layanan Museum di Indonesia: Sebuah Studi Observasi. *Jurnal Manajemen Prasetiya Mulya School of Business and Economics*, 15(1), 13–40. Retrieved from <http://majour.maranatha.edu/index.php/jurnal->

[manajemen/article/view/1448/1507](#)