# BAB III

# ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

## 3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu analisis yang terdiri dari suatu sistem yang utuh kedalam suatu komponen dengan maksud untuk mengevaluasi permasalahan-permasalahan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan teori perbaikannya. Tahap ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme sistem informasi, proses-proses yang terlibat dalam sistem informasi serta hubungan-hubungan proses.

### 3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui fasilitas yang disediakan oleh sistem yang dibangun agar dapat memenuhi kebutuhan sistem. Fungsi dari sistem informasi geografis ini adalah membantu masyarakat dalam mengetahui nama, alamat, letak hotel dan memberikan informasi tentang fasilitas dari 27 hotel yang berada di Kota Dili secara efektif dan efisien. Untuk menghasilkan *output* yang baik, maka sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras *(hardware)* dan perangkat lunak *(software).*

### 3.1.2 Analisis Peran Sistem

Peran dari sistem yang dibangun adalah dapat mempermudah masyarakat dalam mengetahui letak hotel-hotel dan memberikan informasi tentang nama, alamat, letak dan fasilitas hotel di Kota Dili.

### 3.1.3 Analisis Peran Pengguna

Pembuatan sistem informasi geografis ini memiliki beberapa peran pengguna antara lain:

a. *Admin* (Pegawai *Ministerio Turismo*) mempunyai peran penting sebagai pengontrol isi dari *website* seperti mengelola, meng-*input*, meng-*delete* data.
b. Operator (pegawai hotel) mempunyai peran dalam meng-*input* dan meng-*edit* dan delete data.
c. Pengunjung (Wisatawan) mempunyai peran dalam mengakses *Web Gis* dan meng-*input* data tips.

## 3.2 Sistem peran pendukung

Untuk dapat menghasilkan *output* yang diinginkan, maka suatu sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras *(hardware)* dan sistem perangkat lunak *(software)*.

### 3.2.1 Sistem Perangkat Keras *(hardware)*

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat fisik dari sebuah sistem komputer. Perangkat keras umumnya terdiri atas 3 jenis yaitu perangkat masukan, perangkat keluaran dan perangkat pengelolah. Adapun komponen

perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk merancang sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

a. Laptop Processor Intel pentium
b. RAM 2 GB
c. *Keyboard/Mouse*
d. Printer

### 3.2.2 Sistem Perangkat Lunak *(Software)*

Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang didalamnya terdapat suatu susunan instruksi yang harus diberikan kepada unit pengolah agar komputer dapat menjalankan pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Adapun komponen perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

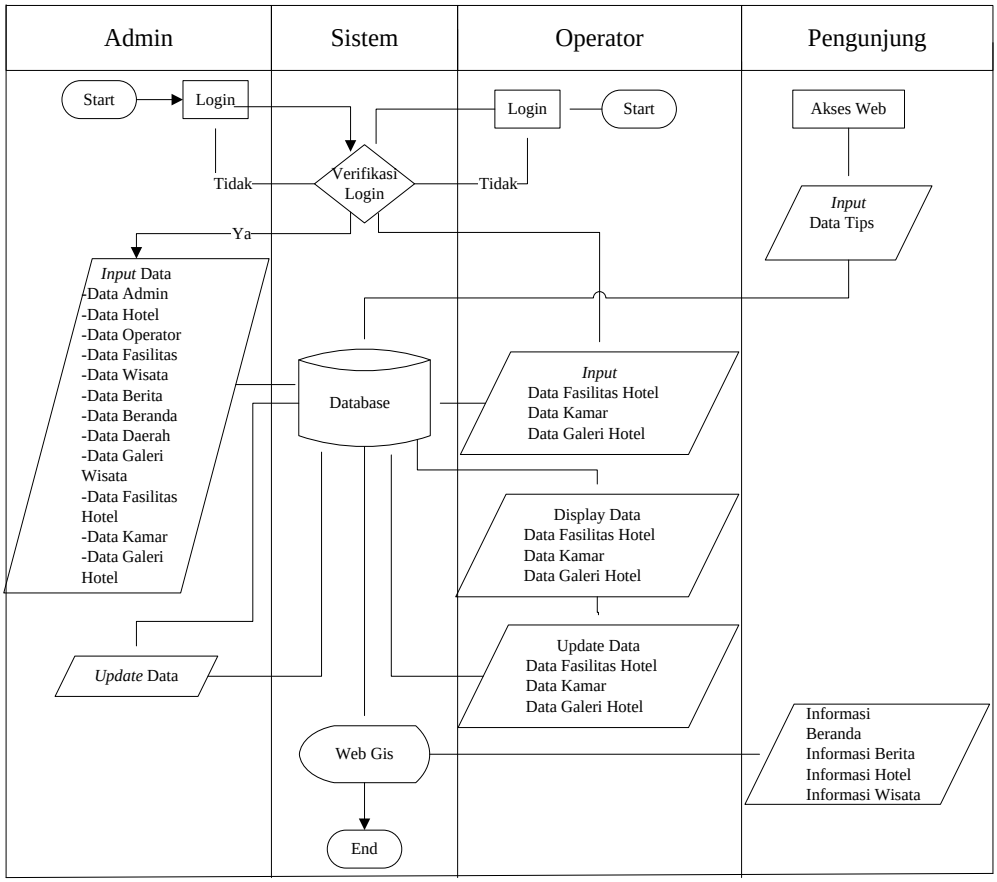
a. Microsoft Windows 7
b. Microsoft Word 2007
c. Microsoft Visio 2003
*d. PHP*
*e. MySQL*
f. *Sublime Text*
*g. Photoshop*

## 3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai tahap penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

### 3.3.1 *Flowchart* Sistem

*Flowchart* sistem digunakan untuk menggambarkan proses penyelesaian masalah dan sebagai bagan alir jalannya sistem setelah mengadakan analisis, maka dapat digambarkan *flowchart* sistem seperti terlihat pada gambar 3.1.



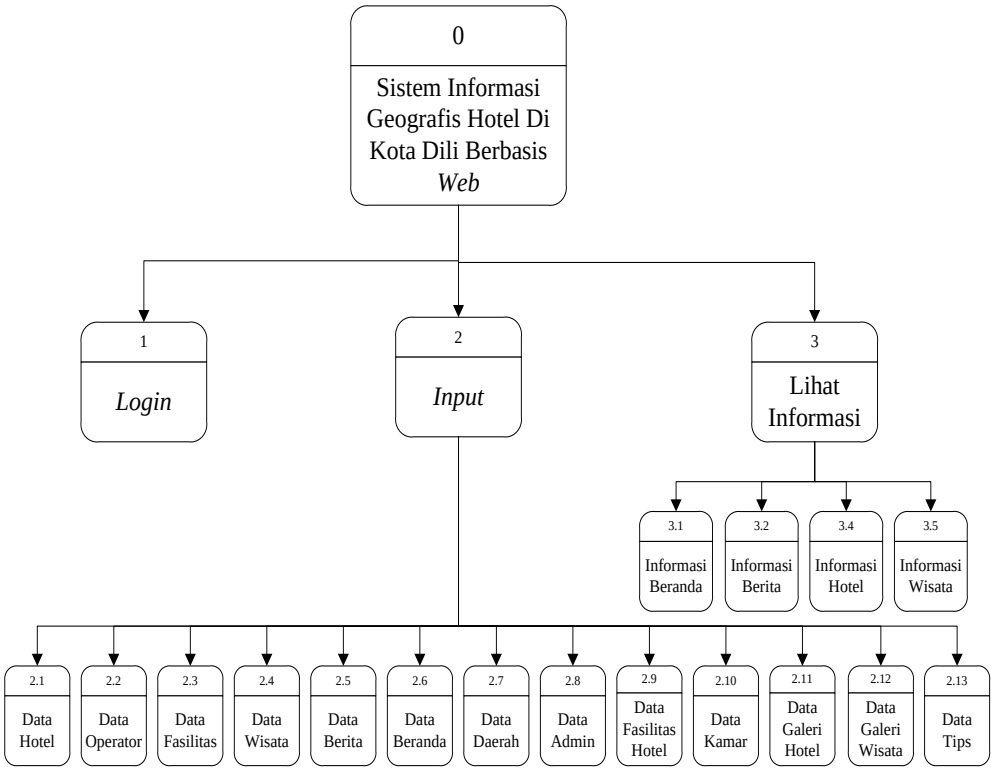

Gambar 3.1 *Flowchart* Sistem

Berdasarkan gambar *flowchart* sistem, dijelaskan bahwa *admin* (pegawai *Minesteriu*) harus *login* kedalam sistem dengan cara meng-*input*-kan *username* dan *password* kemudian sistem akan mengkonfirmasi *username* dan *password*. Jika konfirmasi gagal maka harus memasukan ulang *username* dan *password*. Jika konfirmasi berhasil maka *admin* akan akan mendaftarkan operator (pegawai hotel) dan *admin* akan melihat data *login*, data hotel, data operator, data fasilitas, data wisata, data berita data beranda, data daerah dan data galeri wisata. Setelah operator terdaftar maka operator harus *login* kedalam sistem dengan cara meng-*input*-kan *username* dan *password* kemudian sistem akan mengkonfirmasi *username* dan *password*. Jika konfirmasi gagal maka harus memasukan ulang *username* dan *password*. Jika konfirmasi berhasil maka operator akan meng-*input*-kan data fasilitas hotel, data kamar dan data galeri hotel yang akan disimpan di *database*. Sedangkan pengunjung akan mengakses *Web-Gis,* meng-*input*-kan data tips dan sistem akan memberikan informasi berupa informasi beranda, informasi berita, informasi hotel dan informasi wisata.

### 3.3.2 Diagram Berjenjang (HIPO)

HIPO (*Hierarchy Input-Process-Output)* dapat digunakan sebagai alat pengembangan sistem dan teknik dokumentasi program. Desain HIPO ini dirancang untuk keperluan-keperluan dalam *input* dan proses. Diagram Berjenjang atau HIPO dapat digambarkan dengan menggunakan notasi

proses pada *flow* diagram. Adapun diagram berjenjang pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.2.

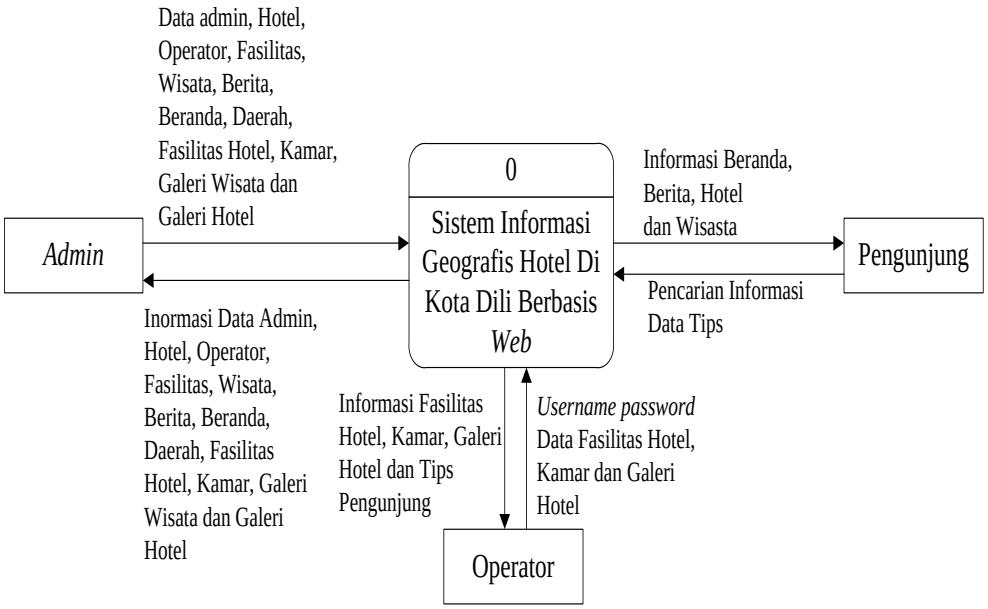



Gambar 3.2 Diagram Berjenjang HIPO (*Hierarchy Input-Process-Output)*

Pada diagram berjenjang dijelaskan, bahwa dalam sistem informasi geografis ini terdapat tiga proses yaitu proses *login*, proses *input* yang terdiri dari data hotel, data operator, data fasilitas, data wisata, data berita, data beranda, data daerah dan data tips. Proses lihat infromasi yang terdiri dari informasi hotel dan informasi wisata.

### 3.3.3 Diagram Konteks

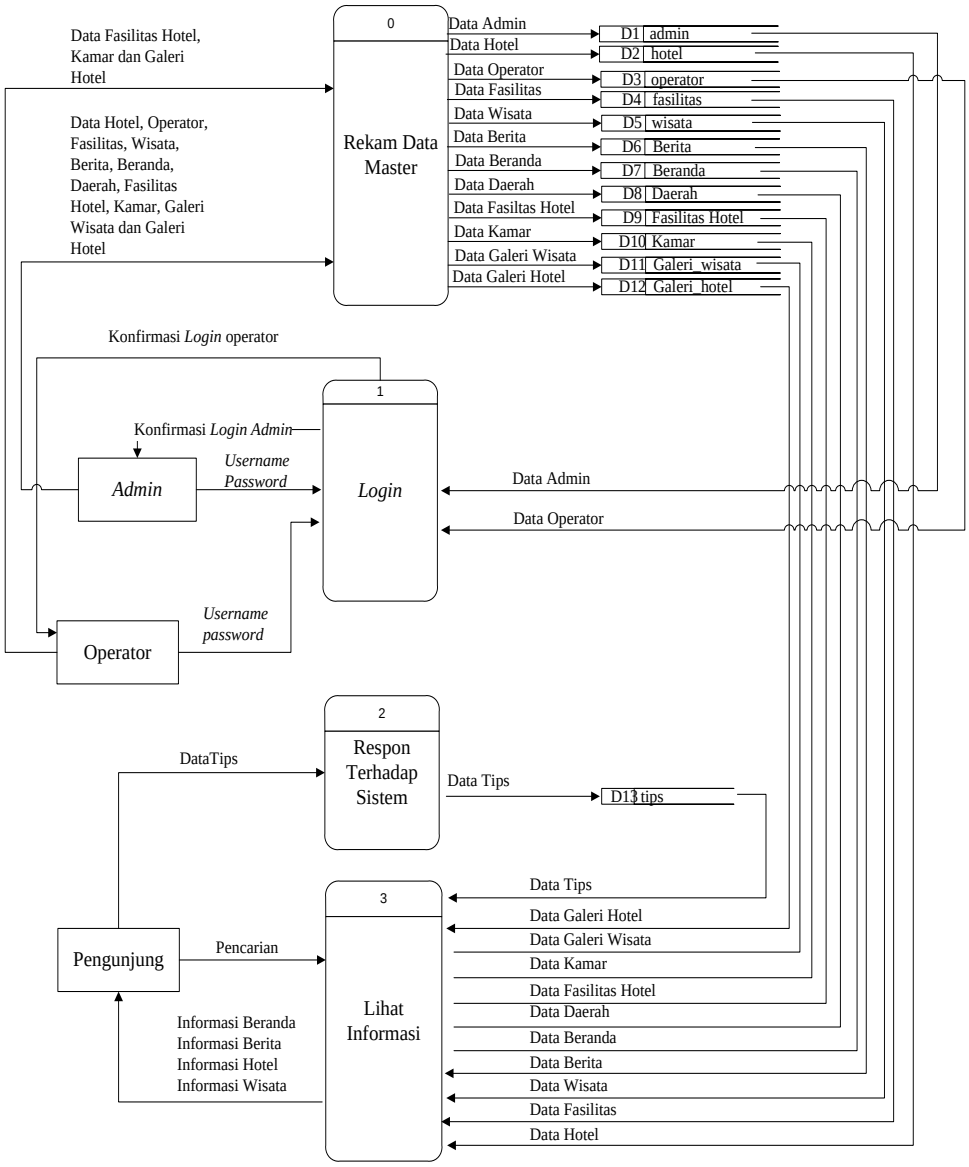
Diagram konteks merupakan penggambaran yang memiliki fungsi untuk menunjukan hubungan antara sistem informasi dengan lingkungan yang mengaksesnya dimana sistem tersebut ditempatkan.




Gambar 3.3 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar diagram konteks sistem terdapat 3 (tiga) *eksternal engine* yaitu *admin*, operator dan pengunjung dimana *admin* mengelola, meng-*input*, meng-*edit* dan meng-*delete* data, operator meng-*input* dan meng-*edit* dan menghapus data sedangkan pengunjung hanya bisa melihat informasi.

### 3.3.4 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1



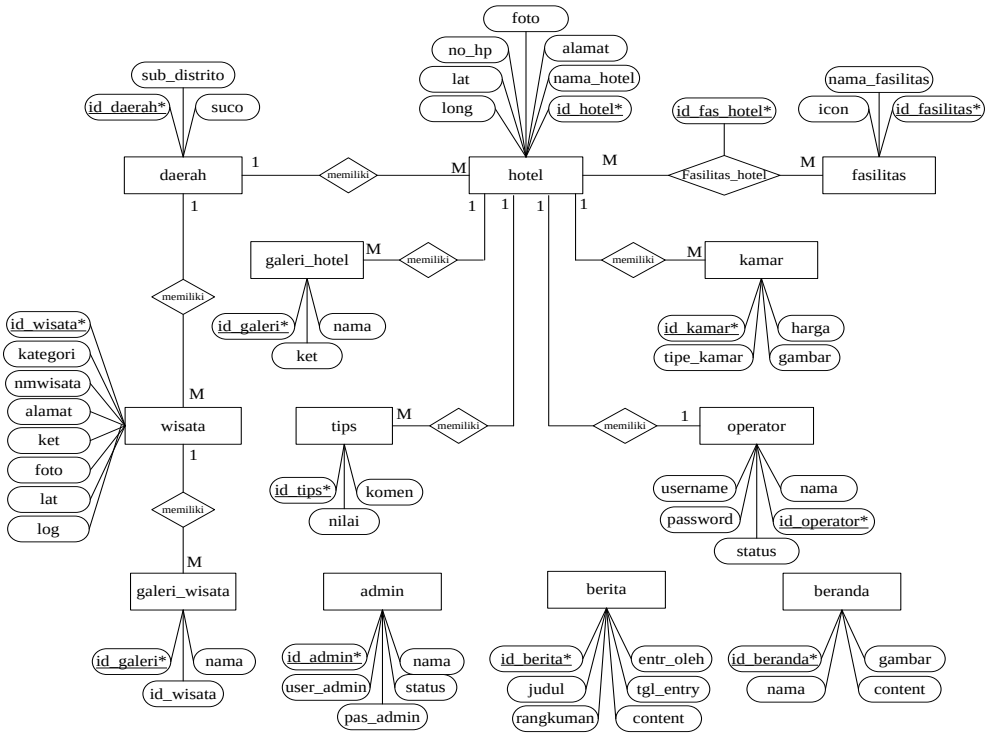

Gambar 3.4 DFD Level 1

*Data Flow Diagram* (DFD) level 1 adalah diagram yang menggambarkan bagian arus data suatu sistem yang telah ada atau baru dengan terstruktur dan jelas. Yang terdiri dari 3 proses yaitu proses *login*, proses *input* dan proses *Web Gis*.

### 3.3.5 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

*Entity Relationship Diagram* dibuat untuk menunjukan obyek-obyek (himpunan entitas) apa saja yang ingin dilibatkan dalam sebuah *database*. Tujuannya dibuat *Entity Relationship Diagram* adalah untuk menggambarkan hubungan-hubungan antar entitas. Model *entity relationship diagram* menyediakan suatu konsep yang dapat mendeskripsikan kebutuhan pengguna sehingga dapat diimplementasikan ke dalam sistem manajemen *database*.

Dalam E-R diagram menggunakan *entity* dan atribut. *Entity* adalah obyek yang mempunyai eksistensi dan terdefinisi dengan baik. Gambar model ERD dapat dilihat pada gambar 3.6.




Gambar 3.5 *Entity Relationship Diagram*

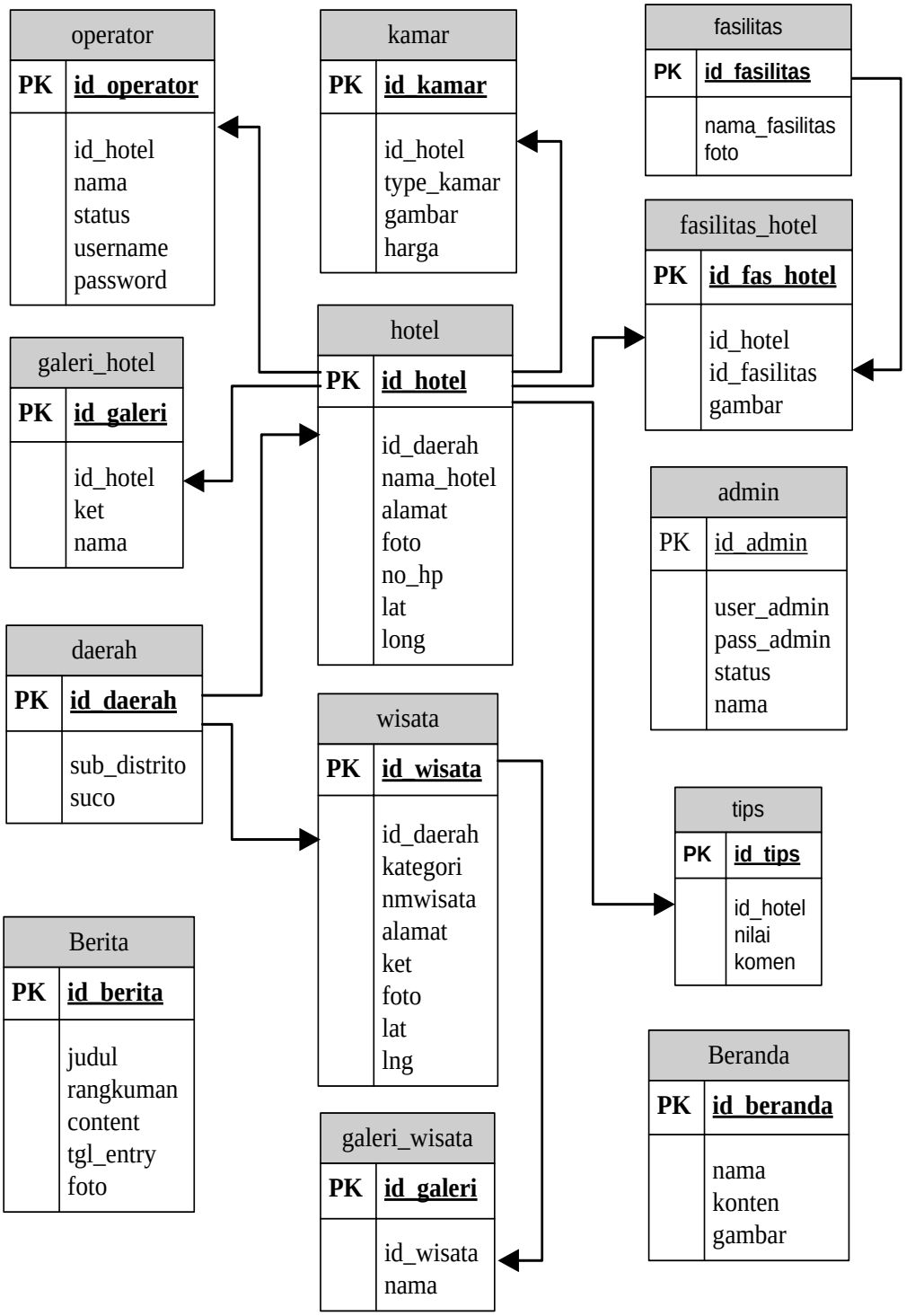
## 3.4 Perancangan *Database*

*Database System* adalah suatu informasi yang mengintegrasikan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain dan membuatnya tersedia untuk beberapa aplikasi di dalam suatu instansi. *Database* merupakan salah satu komponen yang sangat penting dalam suatu tabel informasi karena berfungsi sebagai dasar dalam menyediakan informasi bagi pemakai (*user*). Perancangan *database* terdiri atas dua bagian yaitu perancangan tabel dan relasi antar tabel. Berikut penjelasan perancangan tabel dan relasi antar tabel:

### 3.4.1 Perancangan Relasi Antar Tabel

Tujuan *Logical Design* adalah untuk mempresentasikan data secara akurat dari level tinggi (*conceptual model*) ke *logical model* yang menjadi dasar bagi penerapan sistem informasi yang sesungguhnya. Untuk memudahkan pengelolaan data, maka data akan disimpan dalam tabel-tabel basis data. Satu tabel akan menyimpan data dari sebuah entitas.

Maka dari itu dibuatkan sebuah diagram relasi antar tabel untuk menggambarkan hubungan tabel-tabel tersebut berdasarkan ERD. Perancangan relasi antar tabel dapat dilihat pada gambar 3.8.




Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel

### 3.4.2 Perancangan Tabel

Dalam merancang *database* pada suatu perancangan sistem informasi geografis dibutuhkan perancangan tabel sebagai berikut:

#### 3.4.2.1 Perancangan Tabel *Admin*

Tabel 3.1
Tabel *Admin*

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_admin | *varchar* | 15 | *Primary Key* |
| user_*admin* | *varchar* | 100 | |
| pas_*admin* | *varchar* | 100 | |
| status | *enum* | ('aktif','tidak aktif') | |
| nama | *varchar* | 100 | |

Tabel *admin* terdiri dari id_*admin* sebagai *primary key*, *user_admin*, pas_*admin*, status dan nama. Tabel *admin* digunakan untuk menyimpan data *admin*.

#### 3.4.2.2 Perancangan Tabel Hotel

Tabel 3.2
Tabel Hotel

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_hotel | *Int* | 15 | *Primary Key* |
| id_daerah | *Int* | 15 | *Foreign Key* |
| alamat | *Text* | | |
| nama_hotel | *varchar* | 50 | |
| foto | *varchar* | 200 | |
| no_hp | *varchar* | 20 | |
| Lat | *Double* | | |
| long | *Double* | | |

Tabel hotel terdiri dari id_hotel sebagai *primary key*, id_daerah sebagai *foreign key*, alamat, nama_hotel, foto, no_hp, lat dan long. Tabel hotel digunakan untuk menyimpan data hotel.

### 3.4.2.3 Perancangan Tabel Operator

Tabel 3.3
Tabel Operator

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_operator | *int* | 11 | *Primary Key* |
| id_hotel | *int* | 15 | *Foreign key* |
| nama | *varchar* | 50 | |
| status | *enum* | ('aktif','tidak aktif') | |
| *username* | *varchar* | 50 | |
| *password* | *varchar* | 50 | |

Tabel operator terdiri dari id_operator sebagai *primary key*, id_hotel sebagai *foreign key*, nama, status, *username* dan *password*. Tabel operator digunakan untuk menyimpan data operator.

### 3.4.2.4 Perancangan Tabel Fasilitas

Tabel 3.4
Tabel Fasilitas

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_fasilitas | *int* | 15 | *Primary Key* |
| nama_fasilitas | *varchar* | 100 | |
| icon | *Text* | | |

Tabel fasilitas terdiri dari id_fasilitas sebagai *primary key*, nama_fasilitas dan icon. Tabel fasilitas digunakan untuk menyimpan data fasilitas.

### 3.4.2.5 Perancangan Tabel Wisata

Tabel 3.5
Tabel Wisata

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_wisata | *int* | 20 | *Primary Key* |
| id_daerah | *int* | 25 | *Foreign key* |
| kategori | *enum* | ('Pantai','Religi','Sejarah') | |
| nmwisata | *varchar* | 100 | |
| ket | *text* | | |
| foto | *text* | | |
| lat | *double* | | |
| lng | *double* | | |

Tabel wisata terdiri dari id_wisata sebagai *primary key*, id_daerah sebagai *Foreign key*, kategori, nmwisata, ket, foto, lat, lng. Tabel wisata digunakan untuk menyimpan data wisata.

### 3.4.2.6 Perancangan Tabel Berita

Tabel 3.6
Tabel Berita

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_berita | *int* | 11 | *Primary Key* |
| judul | *text* | | |
| rangkuman | *text* | | |
| content | *text* | | |
| tgl_entry | *text* | | |
| foto | *text* | | |

Tabel berita terdiri dari id_berita sebagai *primary key*, judul, rangkuman, content, tgl_entry dan foto. Tabel berita digunakan untuk menyimpan data berita.

### 3.4.2.7 Perancangan Tabel Beranda

Tabel 3.7
Tabel Beranda

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_beranda | *int* | 11 | *Primary Key* |
| nama | *varchar* | 100 | |
| konten | *text* | | |
| gambar | *varchar* | 200 | |

Tabel beranda terdiri dari id_beranda sebagai *primary key*, nama, konten dan gambar. Tabel beranda digunakan untuk menyimpan data beranda.

### 3.4.2.8 Perancangan Tabel Daerah

Tabel 3.8
Tabel Daerah

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_daerah | *int* | 15 | *Primary Key* |
| sub_distrito | *varchar* | 50 | |
| suco | *varchar* | 50 | |

Tabel daerah terdiri dari id_daerah sebagai *primary key*, sub_distrito, distrito. Tabel daerah digunakan untuk menyimpan data daerah.

### 3.4.2.9 Perancangan Tabel Fasilitas Hotel

Tabel 3.9
Tabel Fasilitas Hotel

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_fas_hotel | *int* | 15 | *Primary Key* |
| id_hotel | *int* | 15 | |
| id_fasilitas | *int* | 15 | |

Tabel Fasilitas Hotel terdiri dari id_*fas_hotel* sebagai *primary key*, id_hotel sebagai *foreign key* dan id_fasilitas sebagai *foreign key*. Tabel fasiltas hotel digunakan untuk menyimpan data fasilitas hotel.

### 3.4.2.10 Perancangan Tabel Kamar

Tabel 3.10
Tabel Kamar

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_kamar | *int* | 15 | *Primary Key* |
| id_hotel | *int* | 15 | |
| tipe_kamar | *enum* | ('Standar','VIP','*Executive*') | |
| gambar | *varchar* | 200 | |
| harga | *double* | | |
| jumkam | *int* | 11 | |

Tabel kamar terdiri dari id_kamar sebagai *primary key*, id_hotel sebagai *foreign key*, tipe_kamar, gambar, harga dan jumkam. Tabel kamar digunakan untuk menyimpan data kamar.

### 3.4.2.11 Perancangan Tabel Galeri Hotel

Tabel 3.11
Tabel Galeri Hotel

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_galeri | *Int* | 15 | *Primary Key* |
| id_hotel | *Int* | 15 | *Foreign Key* |
| Ket | *Text* | | |
| nama | *Text* | | |

Tabel galeri hotel terdiri dari id_galeri sebagai *primary key*, id_hotel sebagai *foreign key*, ket dan nama. Tabel galeri hotel digunakan untuk menyimpan data galeri hotel.

### 3.4.2.12 Perancangan Tabel Galeri Wisata

Tabel 3.12
Tabel Galeri Wisata

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_galeri | *Int* | 15 | *Primary Key* |
| id_wisata | *Int* | 15 | |
| Nama | *Text* | | |

Tabel galeri wisata terdiri dari id_galeri sebagai *primary key*, id_wisata sebagai *foreign key* dan nama. Tabel galeri wisata digunakan untuk menyimpan data galeri wisata.

#### 3.4.2.13 Perancangan Tabel Tips

Tabel 3.13
Tabel Tips

| ***Field*** | ***Type*** | ***Length*** | **Keterangan** |
|---|---|---|---|
| id_tips | *int* | 15 | *Primary Key* |
| id_hotel | *int* | 15 | |
| nilai | *varchar* | 20 | |
| komen | *text* | | |

Tabel galeri wisata terdiri dari id_tips sebagai *primary key*, id_hotel sebagai *foreign key*, nilai dan komen. Tabel tips digunakan untuk menyimpan data tips.

### 3.5 Perancangan Antar Muka (*Interface*)

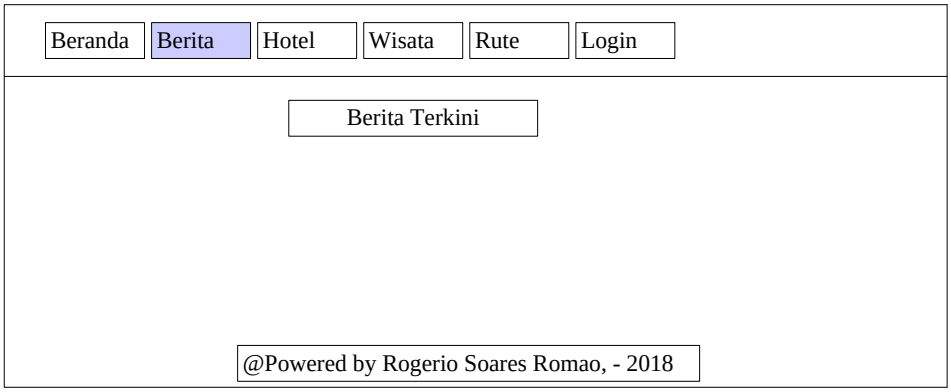
Tampilan antar muka (*interface*) terdiri dari:

#### 3.5.1 Tampilan Menu Beranda

Gambar 3.7 Tampilan Menu Beranda

Menu beranda merupakan menu yang disediakan bagi pegunjung untuk melihat pengenalan dan video singkat tentang Kota Dili.

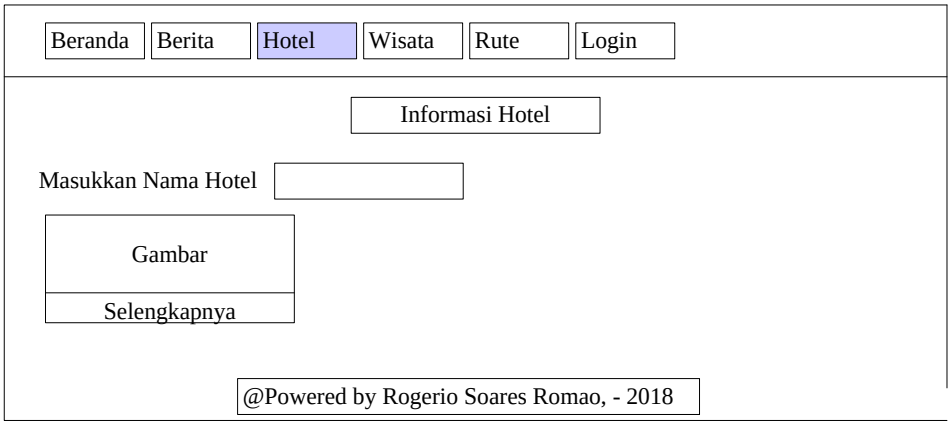
### 3.5.2 Tampilan Menu Berita




Gambar 3.8 Tampilan Menu Berita

Menu berita merupakan menu yang disediakan bagi pengunjung untuk melihat berita-berita terkini tentang *event* yang ada di Kota Dili.

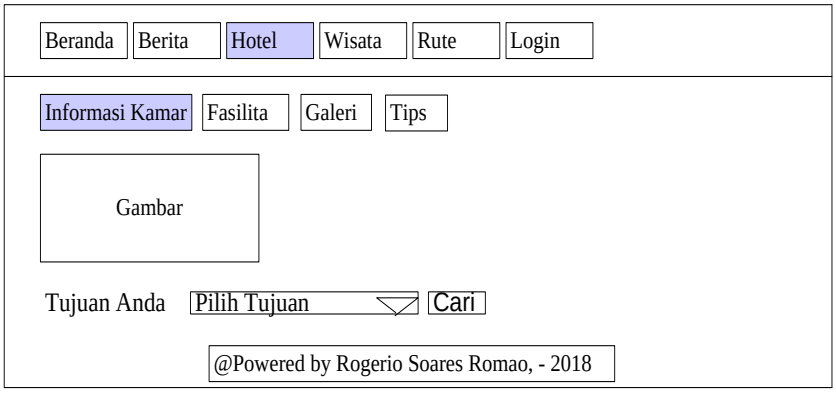
### 3.5.3 Tampilan Menu Hotel




Gambar 3.9 Tampilan Menu Hotel

Menu hotel merupakan menu yang disediakan bagi pengunjung untuk melihat informasi-informasi hotel.

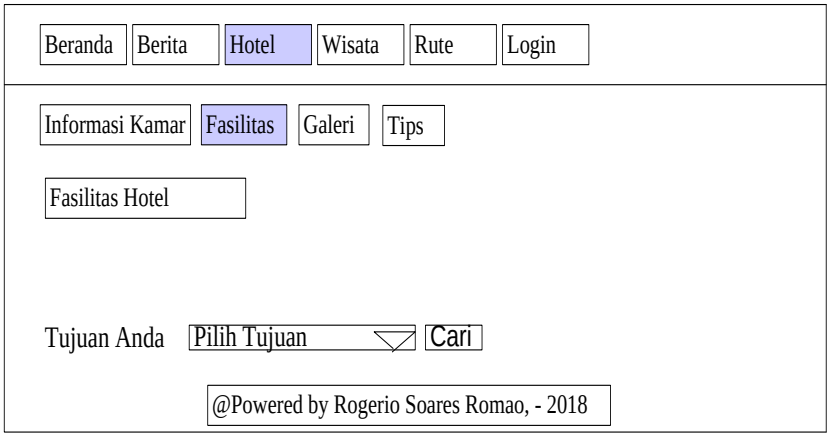
### 3.5.3.1 Tampilan Sub Menu Informasi Kamar




Gambar 3.10 Tampilan Sub Menu Informasi Kamar

Sub menu ini menampilkan tentang informasi-informasi kamar. Silahkan pilih tujuan untuk mencari.

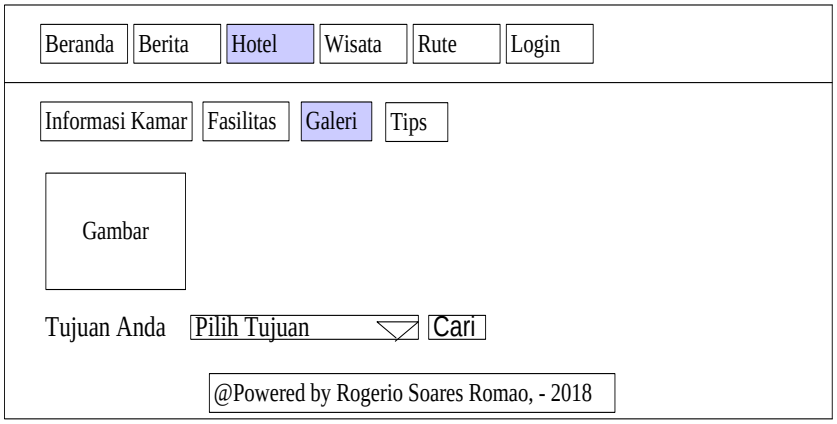
### 3.5.3.2 Tampilan Sub Menu Fasilitas




Gambar 3.11 Tampilan Sub Menu Fasilitas

Sub menu ini menampilkan fasilitas-fasilitas hotel. Silahkan pilih tujuan untuk mencari.

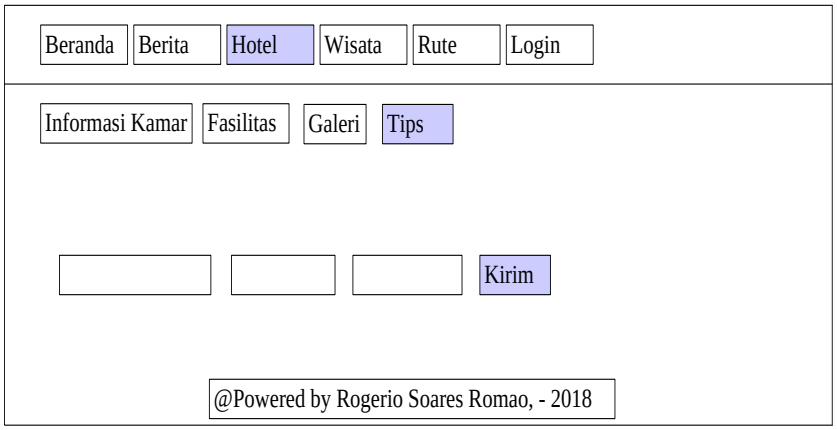
### 3.5.3.3 Tampilan Sub Menu Galeri




Gambar 3.12 Tampilan Sub Menu Galeri

Sub menu ini menampilkan tentang galeri. Silahkan pilih tujuan untuk mencari.

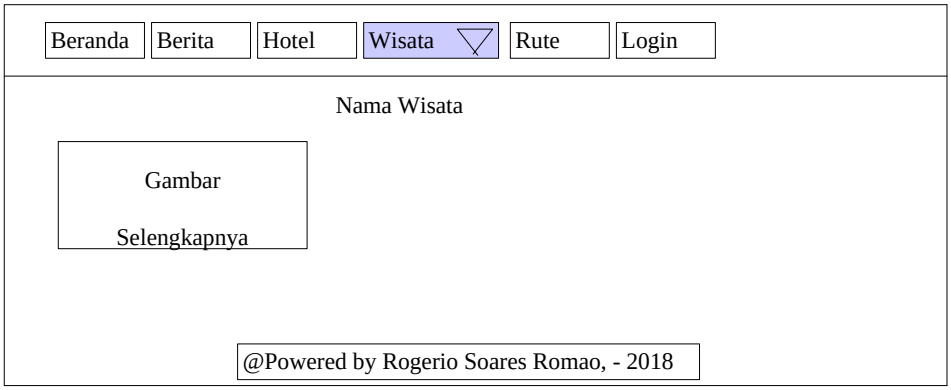
### 3.5.4 Tampilan Sub Menu Tips




Gambar 3.13 Tampilan Sub Menu Galeri

Sub menu ini menampilkan kolom komentar bagi pengunjung yang ingin memberikan penilaian.

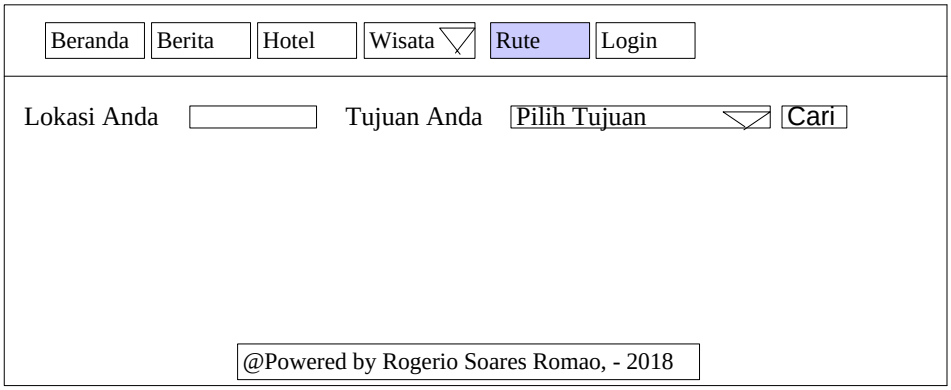
### 3.5.5 Tampilan Menu Wisata




Gambar 3.14 Menu Wisata

Menu ini memiliki 3 sub menu yang terdiri dari wisata religi, sejarah dan wisata pantai. Di setiap sub menu akan menampilkan gambar dan informasi.

### 3.5.6 Tampilan Menu Rute

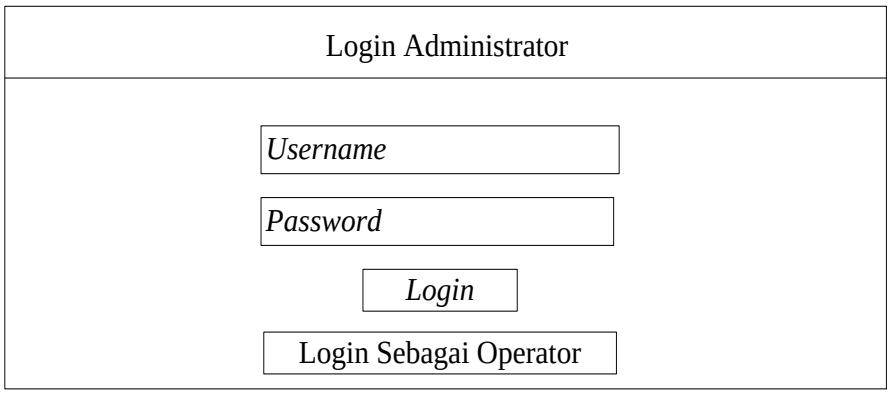



Gambar 3.15 Tampilan Menu Rute

Menu rute merupakan menu yang disediakan bagi pengunjung untuk memilih tempat tujuan yang ingin ditujuh. Menu ini akan menampilkan rute perjalanan dari lokasi awal ke lokasi tujuan.

### 3.5.7 Tampilan *Interface Admini*strator

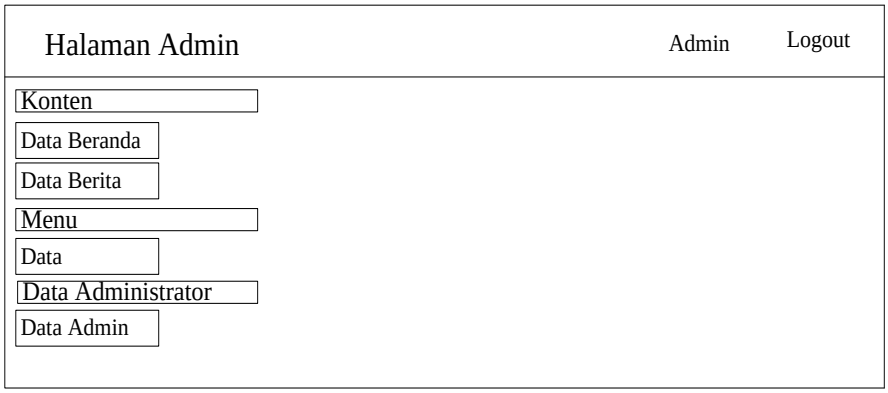
#### 3.5.7.1 Tampilan Menu *Login*




Gambar 3.16 Tampilan Menu Login

Tampilan Menu *Login admin* akan menampilkan *username* dan *password* yang akan diisi untuk mendapatkan hak akses sebagai *admin.*

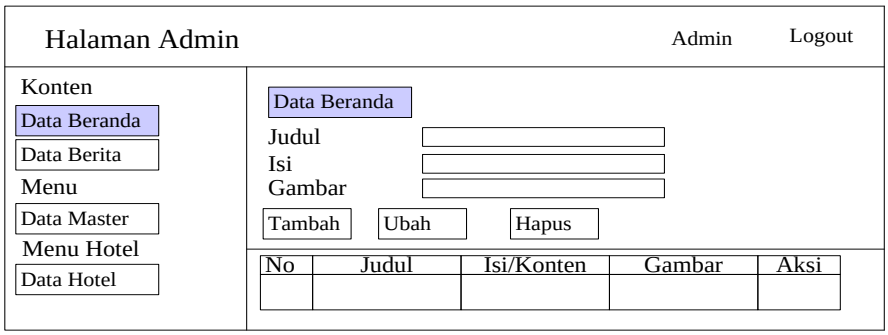
#### 3.5.7.2 Tampilan Halaman Utama




Gambar 3.17 Tampilan Halaman Utama

Tampilan ini merupakan tampilan awal *admin* yang berisi beberapa menu yaitu sub menu data beranda, data berita, data, data *admin* dan *logout*.

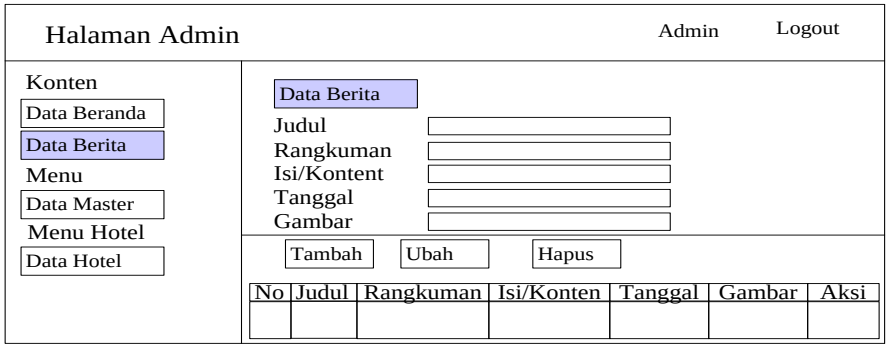
### 3.5.7.3 Tampilan Data Beranda




Gambar 3.18 Tampilan Data Beranda

Menu ini berfungsi untuk meng-*input* data beranda yang terdiri dari judul, isi, gambar dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, judul, isi/konten, gambar dan aksi.

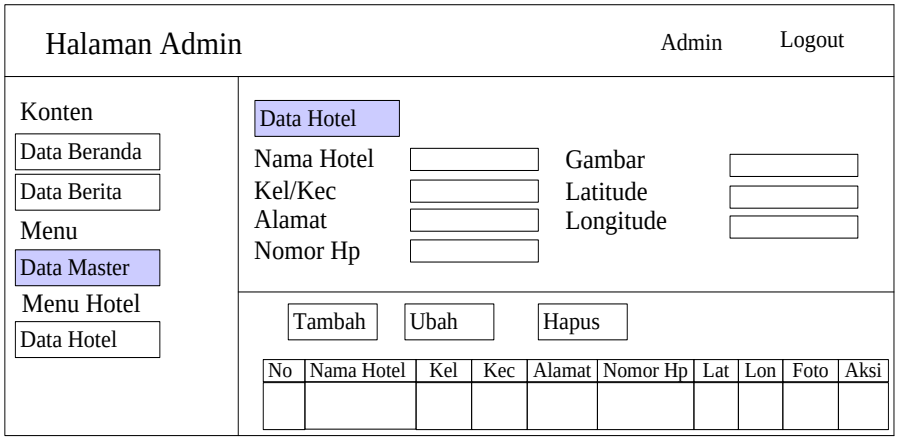
### 3.5.7.4 Tampilan Data Berita




Gambar 3.19 Tampilan Data Berita

Menu ini berfungsi untuk meng-*input* data berita yang terdiri dari judul,rangkuman, isi/konten, tanggal, gambar dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, judul, rangkuman, isi/konten, tanggal, gambar dan aksi.

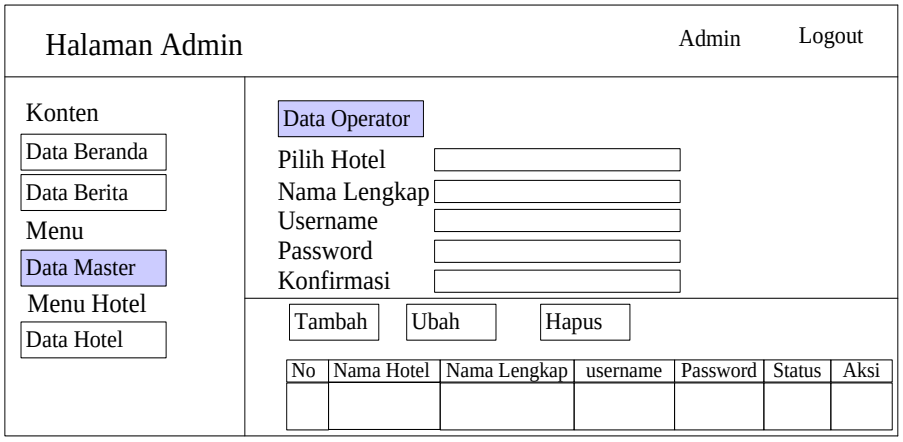
### 3.5.7.5 Tampilan Data Hotel




Gambar 3.20 Tampilan Data Hotel

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data hotel yang terdiri dari nama hotel, kelurahan/kecamatan, alamat, nomor hp, gambar, latitude, longitude dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, nama hotel, kelurahan, kecamatan, alamat, nomor hp, *latitude*, *longitude* dan aksi.

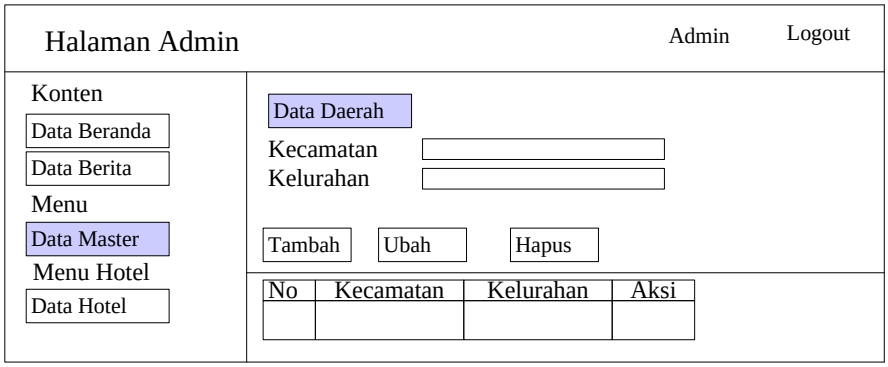
### 3.5.7.6 Tampilan Data Operator




Gambar 3.21 Tampilan Data Operator

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data operator yang terdiri pilih hotel, nama lengkap, *username*, *password* dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, nama hotel, nama lengkap, *username, password* dan aksi.

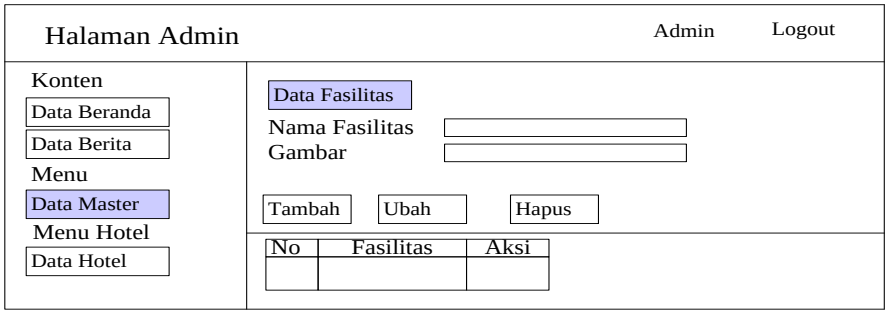
### 3.5.7.7 Tampilan Data Daerah




Gambar 3.22 Tampilan Data Daerah

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data daerah yang terdiri kecamatan, kelurahan dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, kecamatan, kelurahan dan aksi.

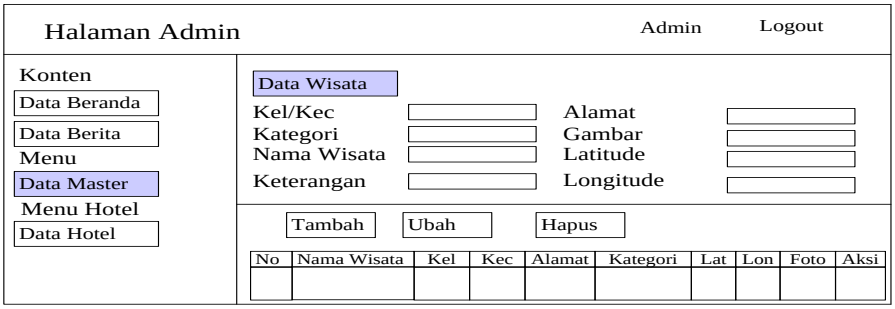
### 3.5.7.8 Tampilan Data Fasilitas




Gambar 3.23 Tampilan Data Fasilitas

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data fasilitas yang terdiri nama fasilitas, gambar dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, fasilitas dan aksi.

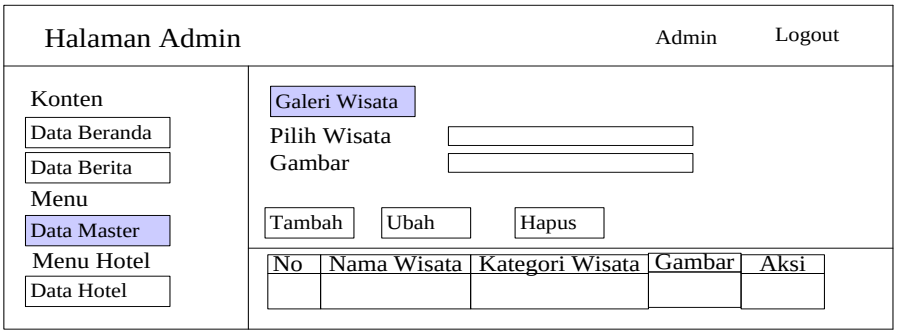
### 3.5.7.9 Tampilan Data Wisata




Gambar 3.24 Tampilan Data Wisata

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data wisata yang terdiri kelurahan/kecamatan, kategori, nama wisata, keterangan dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, nama wisata, kelurahan, kecamatan, alamat, kategori, *latitude*, *longitude* dan aksi.

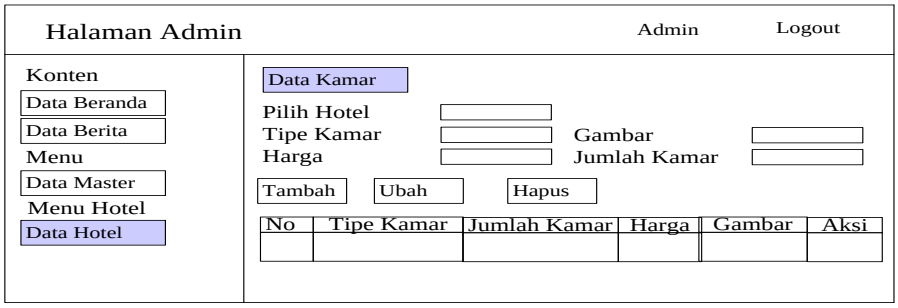
### 3.5.7.10 Tampilan Data Galeri Wisata




Gambar 3.25 Tampilan Data Galeri Wisata

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data wisata yang terdiri pilih wisata, gambar dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, nama wisata, kategori wisata, gambar, aksi.

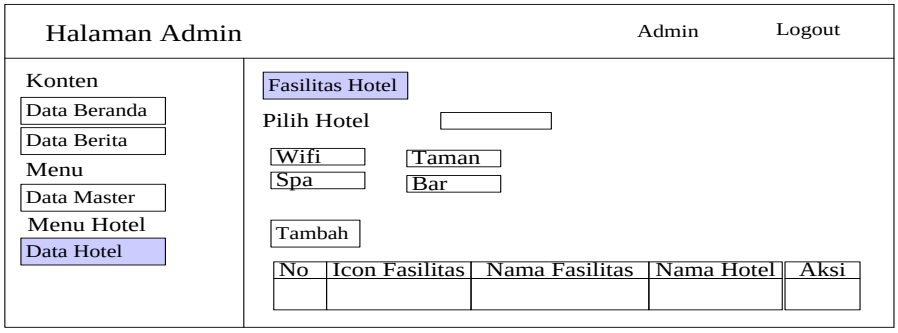
### 3.5.7.11 Tampilan Data Kamar




Gambar 3.26 Tampilan Data Kamar

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data kamar yang terdiri nama hotel, tipe kamar, harga, gambar dan jumlah kamar dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampilkan tabel yang berisi nomor, nama hotel, tipe kamar, jumlah kamar, harga, gambar dan aksi.

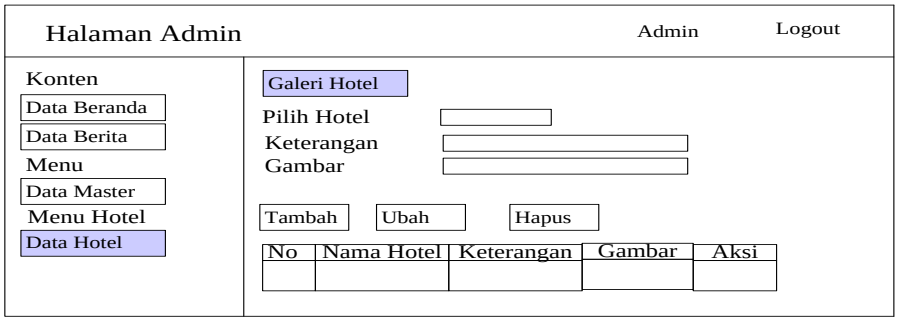
### 3.5.7.12 Tampilan Data Fasilitas Hotel




Gambar 3.27 Tampilan Data Fasilitas Hotel

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data fasilitas hotel yang terdiri pilih hotel, pilih fasilitas dan terdapat sub menu tambah serta menampilkan tabel yang berisi nomor, icon fasilitas, nama fasilitas, nama hotel dan aksi.

#### 3.5.7.13 Tampilan Data Galeri Hotel

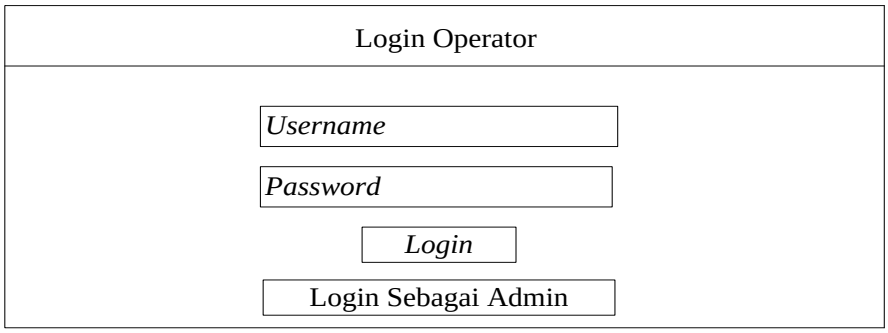



Gambar 3.28 Tampilan Data Galeri Hotel

Sub menu ini berfungsi untuk meng-*input* data Galeri Hotel yang terdiri dari pilih hotel, keterangan, gambar dan terdapat sub menu tambah, ubah, hapus serta menampikan tabel yang berisi nomor, nama hotel, keterangan, gambar dan aksi.

### 3.5.8 Tampilan *Interface* Operator

#### 3.5.8.1 Tampilan Menu *Login*




Gambar 3.29 Tampilan Menu *Login*

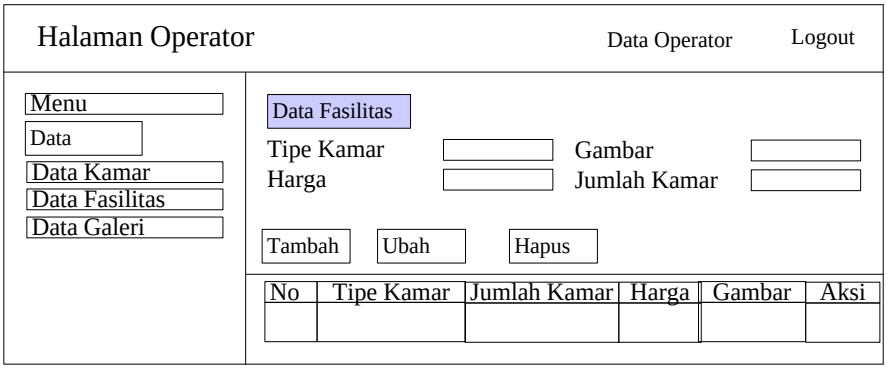
Tampilan menu login operator merupakan tampilan yang disediakan bagi operator untuk memasukan *username* dan *password* untuk mendapatkan hak akses sebagai operator.

### 3.5.8.2 Tampilan Halaman Utama

Gambar 3.30 Tampilan Halaman Utama

Tampilan halaman utama operator adalah halaman yang pertama kali muncul saat operator berhasil melakukan *login.*

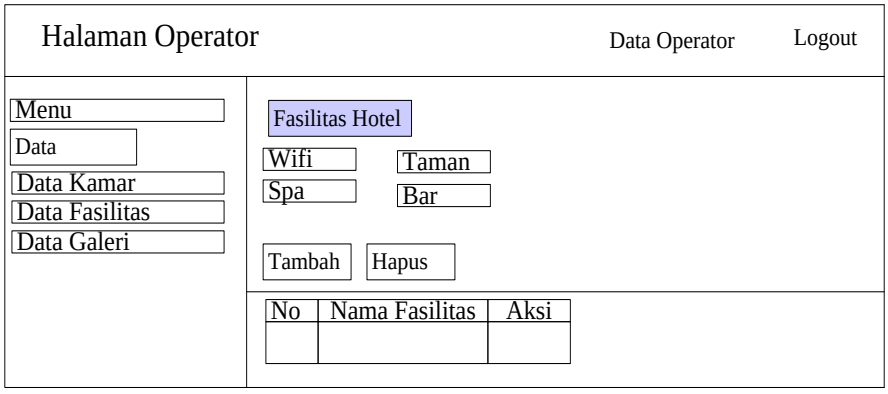
### 3.5.8.3 Tampilan Data Kamar




Gambar 3.31 Tampilan Data Fasilitas Kamar

Tampilan data kamar merupakan tampilan yang disediakan bagi operator untuk melihat data fasilitas kamar yang telah di*input*kan serta menambah data fasilitas kamar, mengubah dan menghapus.

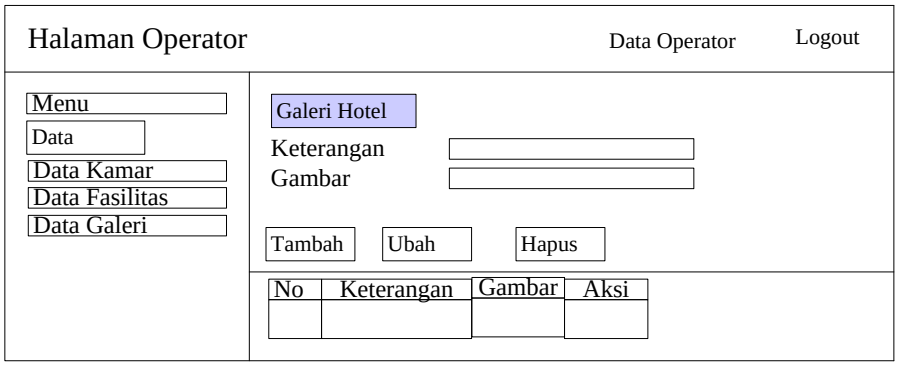
### 3.5.8.4 Tampilan Data Fasilitas




Gambar 3.32 Tampilan Data Fasilitas

Tampilan menu fasilitas merupakan tampilan yang disediakan bagi operator untuk melihat data fasilitas yang telah di-*input*kan serta menambah dan menghapus data fasilitas.

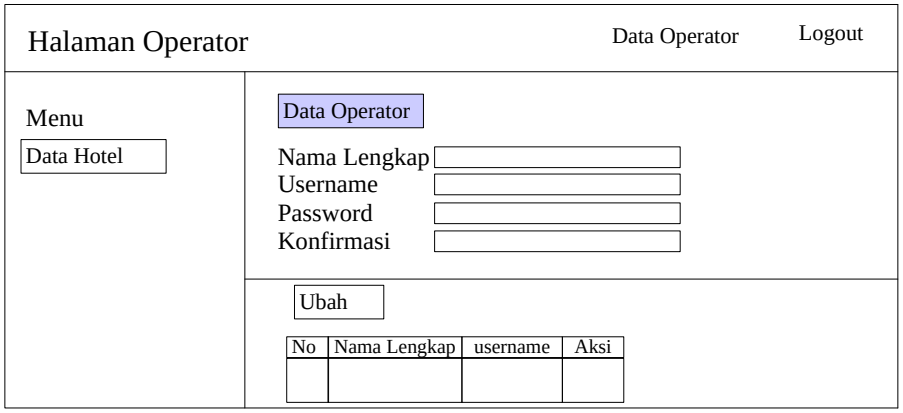
### 3.5.8.5 Tampilan Data Galeri Hotel




Gambar 3.33 Tampilan Data Galeri Hotel

Tampilan data galeri hotel merupakan tampilan yang disediakan bagi operator untuk melihat data galeri hotel yang telah di-*input*kan serta menambah, mengubah dan menghapus data galeri hotel.

### 3.5.8.6 Tampilan Data *Edit* Operator




Gambar 3.34 Tampilan Data *Edit* Operator

Tampilan data *edit* operator merupakan tampilan yang disediakan bagi operator untuk meng*edit username* dan *password.*