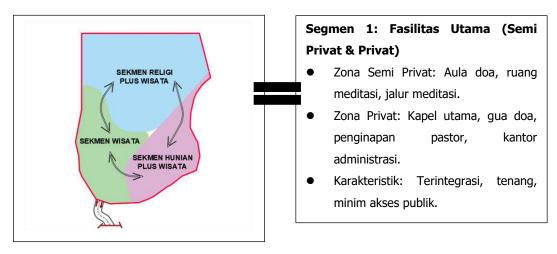
BAB V KONSEP PERANCANGAN

5.1 Konsep Tapak

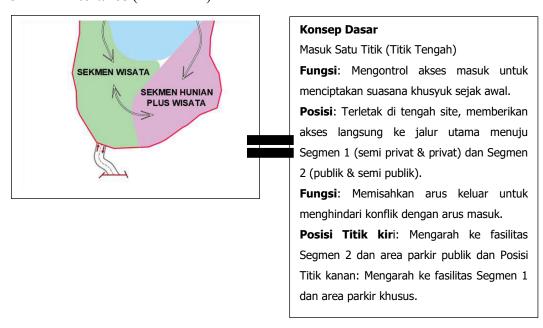
5.1.1 Zoning



Gambar 82 Konsep Zoning

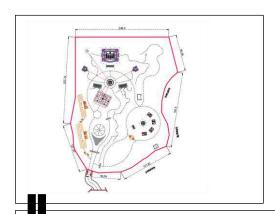
(Sumber: <u>Hasil Gambar/Sketsa Penul</u>is)

5.1.2 **Enterance** (Me and Se)



Gambar 83 Konsep Entrance (Me & Se)

5.1.3 Sirkulasi



Pada alternatif desain ini, pola sirkulasi dirancang mengikuti kontur alami dari site yang berbukit. Pendekatan ini bertujuan untuk:

Harmoni dengan Alam

Sirkulasi menyesuaikan dengan elevasi dan kemiringan lahan, sehingga meminimalkan gangguan terhadap ekosistem dan mengurangi kebutuhan pemotongan atau pengurukan tanah yang berlebihan.

Aksesibilitas yang Optimal

Jalur utama dirancang berbentuk lengkung atau terasering, sesuai dengan kontur, untuk memastikan kemudahan akses bagi pejalan kaki dan kendaraan kecil tanpa mengorbankan kenyamanan.

Zona Penghubung

Sirkulasi menghubungkan area utama seperti kapel, gua doa, dan vila secara terstruktur, dengan mempertimbangkan titik istirahat di area datar sebagai tempat refleksi atau menikmati pemandangan.

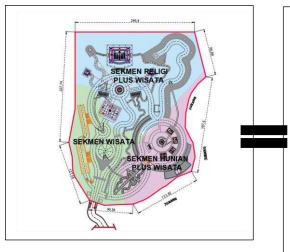
Keamanan dan Stabilitas

Penyesuaian terhadap kontur membantu mengurangi risiko erosi dan menjaga stabilitas tanah, sehingga jalur tetap aman digunakan, terutama di area dengan kemiringan tinggi.

Desain sirkulasi ini mengintegrasikan elemen fungsional dan estetika, menciptakan perjalanan yang nyaman sekaligus menyatu dengan keindahan alam kawasan.

Gambar 84 Konsep Sirkulasi

5.1.4 Tata Masa

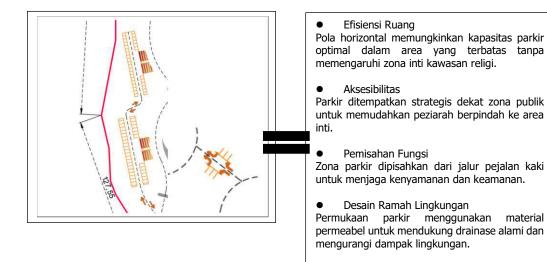


Tata massa kawasan religi ini dirancang dengan kapela sebagai pusat utama, dikelilingi fasilitas pendukung seperti gua doa, vila, dan ruang publik. Bangunan dan sirkulasi diarahkan menuju kapela melalui pola linier atau radial untuk menciptakan perjalanan spiritual bertahap. Zonasi terdiri dari zona inti (kapela), zona penunjang (vila), zona publik, dan zona transisi, dengan desain Neo Vernakular yang menyatu dengan budaya lokal. Ruang terbuka hijau dan jalur alami menambah

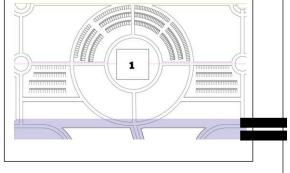
Gambar 85 Konsep Tata Masa

(Sumber: <u>Hasil Gambar/Sketsa Penul</u>is)

5.1.5 Parkir



Gambar 86 Konsep Parkir



Efisiensi Lahan

Parkir bertingkat mengurangi kebutuhan lahan horizontal, memberikan ruang lebih untuk zona inti dan fasilitas religi.

Aksesibilitas

Dilengkapi jalur akses vertikal seperti tangga dan lift untuk memudahkan pergerakan pengunjung ke kawasan utama.

Integrasi Desain

Fasade parkir disesuaikan dengan arsitektur kawasan untuk menjaga keselarasan visual dan kesakralan.

Keberlanjutan

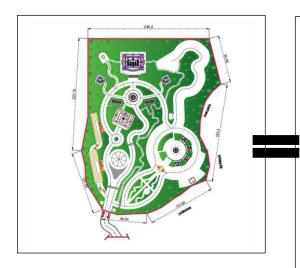
Area vertikal memungkinkan penerapan sistem hijau, seperti dinding tanaman, untuk mendukung lingkungan dan estetika.

Gambar 87 Konsep Parkir

(Sumber: Hasil Gambar/Sketsa Penulis)

Pada Konsep Parkir Tapak akan menerapkan dua alternatif diatas.

5.1.6 Tata Hijau (Taman)



Penerapan area terbuka hijau pada kawasan ini terbagi menjadi dua bagian utama:

Plaza Pusat (Area Hijau Utama)

Terletak di tengah kawasan, plaza berfungsi sebagai ruang komunal utama untuk kegiatan spiritual, refleksi, dan interaksi sosial.

Desainnya terbuka dengan elemen lanskap seperti taman, pohon peneduh, dan air mancur, menciptakan suasana tenang dan sakral.

Area Hijau Perimeter

Mengelilingi kawasan di sepanjang batas akses jalan dalam, area ini berfungsi sebagai buffer alami yang memisahkan kawasan inti dari elemen luar.

Vegetasi lokal digunakan untuk menjaga keseimbangan ekosistem dan memberikan suasana alami serta perlindungan dari kebisingan.

Kesimpulan

Pola ini menciptakan keseimbangan antara ruang hijau komunal di pusat dan perlindungan ekologis di tepi, mendukung fungsi religius dan lingkungan kawacan

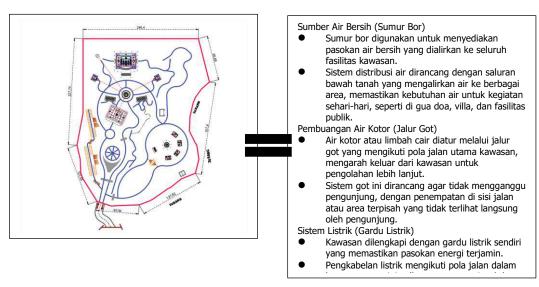
Gambar 88 Konsep Tata Hijau

5.1.7 **P**laza



Gambar 89 Konsep Plaza

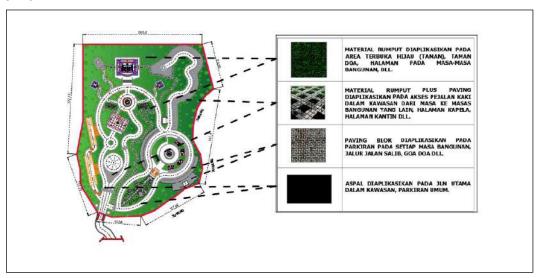
5.1.8 Utilitas Tapak



Gambar 90 Konsep Utilitas Tapak

(Sumber: <u>Hasil Gambar/Sketsa Penul</u>is)

5.1.9 Bahan Material



Gambar 91 Konsep Utilitas Tapak

5.2 Konsep Bangunan

5.2.1 Zoning (Vertikal dan Horisontal)

KETERANGAN			
NO	SEKMEN	ZON IN G	NAMA BANGUNAN
1	RELIGI		RUANG ADORASI KAPELA GUA MARIA AREA JALAN SALIE
2	HUN I AN MENETAP		VILA APARTEMEN
3	HUNIAN SEMENTARA		HOTEL HOME STAY
4	KANTOR PENGELOLA		PAROKI KANTOR PAROKI
5	FASILITAS PENUNJANG		TAMAN DOA PERPUSTAKAAN SEJARAHRELIGI LARANTUKA
6	FASILITAS PEN DUKUNG		TOILET UMUM KANTIN R.ADMINNISTRAS PARKIR
7	ARFA TERBUK HIJAU		PLAZA TAMAN

Gambar 92 Konsep Zoning (Vertikal & Horisontal)

(Sumber: <u>Hasil Gambar/Sketsa Penul</u>is)

5.2.2 Eterance (Me and Se)



Me & se pada ruang adorasi di fokusan pada satu titik saja karna ruang adorasi lebih hening, me & se pada kapela di bagian depan dan samping kiri kanan. Vila,apartemen,hotel,home stay di

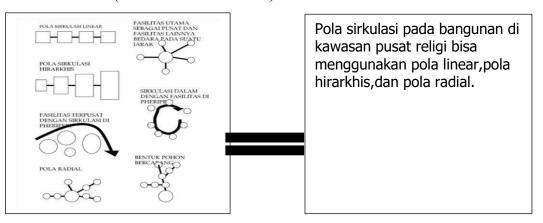
fokuskan pada bagian depan saja karna ada lobby yang menjadi penghubung antara ruangan.

Me & se pada perpustakan di fokuskan pada bagian depan dan samping.

Me & se pada Toilet dan kantin di

Gambar 93 Entrance (Me & Se)

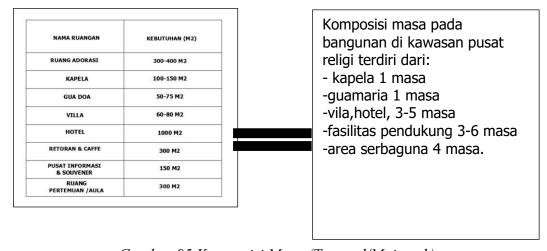
5.2.3 Sirkulasi (Vertikal dan Horisontal)



Gambar 94 Sirkulasi (Vertikal & Horisontal)

(Sumber: <u>Hasil Gambar/Sketsa Penul</u>is)

5.2.4 Komposisi Masa (Tunggal/Majemuk)



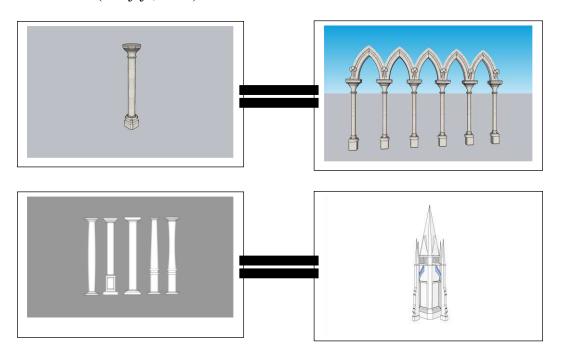
Gambar 95 Komposisi Masa (Tunggal/Majemuk)

5.2.5 Bentuk dan Tampilan (Arsitektur Neo Gothik)

1. Penerapan Struktur Vertikalitas

Vertikalitas merupakan prinsip utama dalam arsitektur Gotik, yang mencerminkan aspirasi spiritual menuju ke surga. Bangunan Gotik cenderung memiliki elemen vertikal yang menonjol seperti menara, jendela tinggi, dan pilar ramping. Hal ini bertujuan untuk menciptakan kesan keagungan dan kemuliaan.

"Arsitektur Gotik berusaha mengarahkan pandangan ke atas, melambangkan hubungan manusia dengan Tuhan melalui elemen vertikal yang mendominasi desain" (Widjaja, 2022).

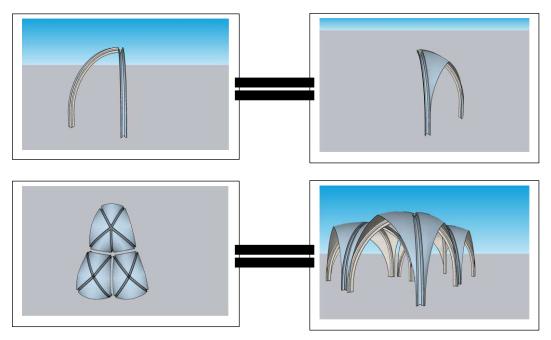


Gambar 96 Struktur Vertikalitas

2. Penggunaan Sistem Penopang Rangka (Ribbed Vaulting)

Ribbed vaulting adalah struktur kubah berbentuk tulang rusuk yang memberikan fleksibilitas dalam mendesain ruang. Teknik ini memungkinkan pembangunan ruang yang lebih luas tanpa memerlukan dinding tebal sebagai penopang utama.

"Sistem ribbed vaulting memberikan solusi teknis untuk menciptakan ruang yang lebih luas dan terbuka, meningkatkan aspek fungsional dan estetika" (Prasetyo, 2018).

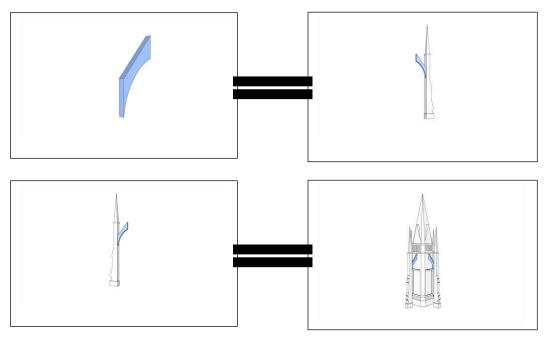


Gambar 97 Sistem Penopang Rangka (Ribbed Vaulting)

3. Penopang Luar (Flying Buttress)

Flying buttress adalah struktur penopang eksternal yang mendistribusikan beban atap ke luar bangunan. Prinsip ini memungkinkan dinding menjadi lebih tipis dan dihiasi dengan kaca patri.

"Flying buttress tidak hanya berfungsi struktural tetapi juga memungkinkan keindahan visual melalui integrasi elemen dekoratif" (Herlina, 2020).

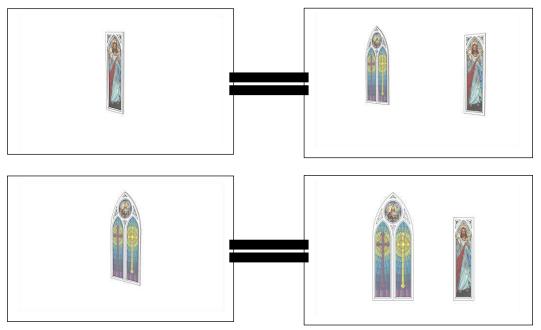


Gambar 98 Penopang Luar (Flying Buttress)

4. Penggunaan Kaca Patri

Kaca patri (stained glass) adalah elemen khas yang digunakan untuk menciptakan efek pencahayaan spiritual di dalam bangunan. Kaca patri biasanya menggambarkan cerita-cerita Alkitab atau simbol-simbol religius.

"Kaca patri berfungsi sebagai media komunikasi visual yang memperkuat suasana sakral dalam ruang Gotik" (Kartika, 2015).

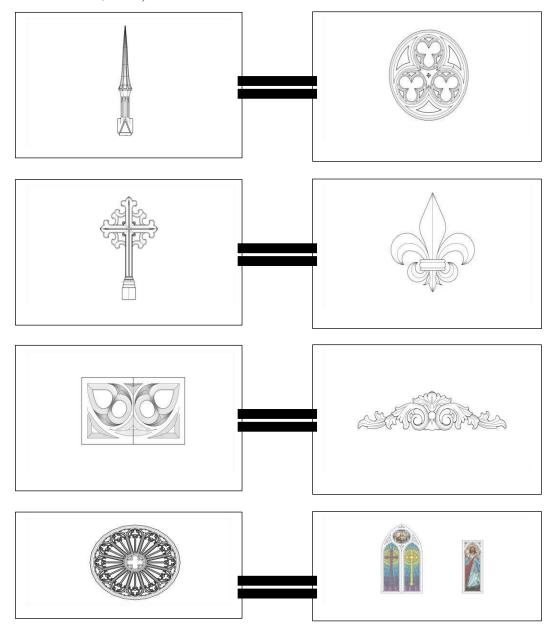


Gambar 99Kaca Patri

5. Ornamen dan Detail Rumit

Arsitektur Gotik dikenal dengan ornamen yang rumit, seperti gargoyle, flora, fauna, dan figur manusia. Ornamen ini memiliki fungsi simbolis sekaligus estetis.

"Ornamen Gotik adalah refleksi kompleksitas dan kerumitan kepercayaan abad pertengahan yang dituangkan ke dalam seni arsitektur" (Ramadhani & Setiawan, 2019).

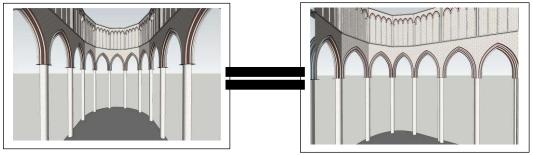


Gambar 100 Ornamen & Detaail Rumit

6. Ruang Interior yang Tinggi dan Terbuka

Prinsip ini diterapkan untuk menciptakan atmosfer spiritual dan mendukung akustik dalam kegiatan liturgi. Ruang interior yang tinggi juga menonjolkan sistem pencahayaan alami.

"Ruang interior Gotik adalah wujud dari harmoni antara fungsi spiritual dan estetika, menciptakan suasana yang mendukung peribadatan" (Suharto, 2021).



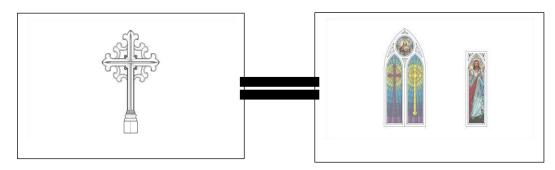
Gambar 101 Ruang Interior yang Tinggi & Terbuka

(Sumber: <u>Hasil Gambar/Sketsa Penulis</u>)

7. Arsitektur Simbolik

Setiap elemen dalam arsitektur Gotik memiliki makna simbolis, mulai dari bentuk bangunan hingga ornamen kecil. Elemen ini mencerminkan hubungan manusia dengan Tuhan dan dunia spiritual.

"Arsitektur Gotik tidak hanya estetis tetapi juga sarat dengan simbolisme yang memperkuat pengalaman spiritual" (Yuliani, 2018).



Gambar 102 Simbolik Pada Bangunan Religi

5.3 Konsep Utilitas

5.3.1 Air Bersih



Gambar 103 Konsep Air Bersih

(Sumber: Hasil Gambar/Sketsa Penulis)

5.3.2 Air Kotor/Limbah



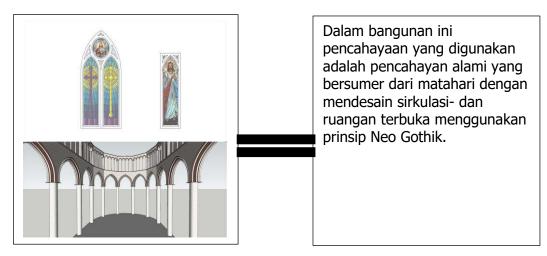
Gambar 104 Konsep Air Kotor



Gambar 105 Konsep Air Kotor

(Sumber: Hasil Gambar/Sketsa Penulis)

5.3.3 Pencahayaan (Alam dan Buatan)



Gambar 106 Konsep Pencahayaan (Alam & Buatan)

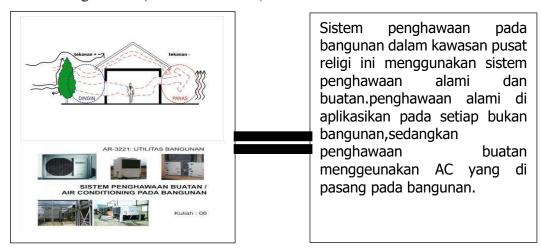


Dalam bangunan ini pencahayaan yang digunakan adalah pencahayan buatan yang bersumer dari lampu.

Gambar 107 Konsep Pencahayaan (Alam & Buatan)

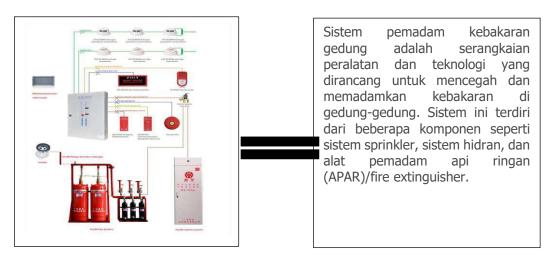
(Sumber: roomai.com)

5.3.4 Penghawaan (Alam dan Buatan)



Gambar 108 Konsep Penghawaan (Alam & Buatan)

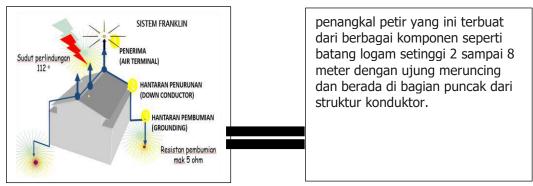
5.3.5 Pemadam Kebakaran



Gambar 109 Konsep Pemadam Kebakaran

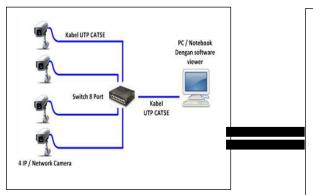
(Sumber: Hasil Gambar/Sketsa Penulis)

5.3.6 Penangkal Petir



Gambar 110 Konsep Penangkal Petir

5.3.7 CCTV

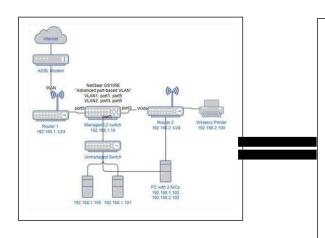


Sistem CCTV pada alternatif ini dirancang terpusat, dengan kamera dari berbagai ruangan terhubung ke pusat kontrol di ruang khusus. Pusat kontrol dilengkapi monitor, DVR/NVR, dan akses jaringan untuk memantau seluruh area. Kamera dipasang di area publik, rawan, dan khusus, dengan sistem kabel atau nirkabel yang terenkripsi. Sistem ini mempermudah pengawasan, pengelolaan data, serta memastikan keamanan yang efisien. Ruang kontrol dilindungi akses khusus, dilengkapi UPS, dan mendukung integrasi dengan sistem keamanan

Gambar 111 Konsep CCTV

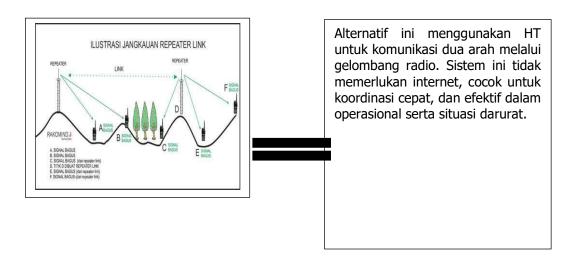
(Sumber: Hasil Gambar/Sketsa Penulis)

5.3.8 Komunikasi (Internet)



Alternatif ini menggunakan Wi-Fi sebagai jaringan komunikasi utama dalam bangunan, dengan router/access point strategis untuk cakupan optimal. Jaringan dilindungi enkripsi (WPA2/WPA3) dan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna, memastikan konektivitas yang efisien dan aman

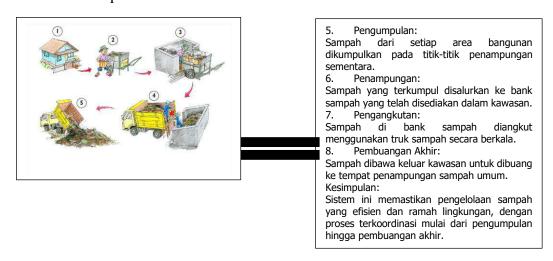
Gambar 112 Komunikasi/Internet



Gambar 113 Komunikasi/Internet

(Sumber: Hasil Gambar/Sketsa Penulis)

5.3.9 Persampahan



Gambar 114 Konsep Persampahan