

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

SMA Negeri 4 Kupang merupakan lembaga pendidikan terkemuka di Kota Kupang, memegang peran penting dalam memberikan pendidikan yang unggul kepada para siswanya. Dalam perannya untuk meningkatkan literasi dan kesatuan pendidikan, perpustakaan sekolah tidak hanya berfungsi sebagai sumber materi pendidikan tetapi juga sebagai pusat informasi yang mendukung kegiatan akademik, penelitian, dan perkembangan kognitif siswa.

Di perpustakaan SMA Negeri 4 Kupang, siswa, pendidik, dan petugas perpustakaan masih menggunakan metode manual untuk mencari buku yang akan dipinjam atau dikembalikan, yaitu dengan mencatat buku dalam buku log khusus.

Pembuatan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini bertujuan untuk memberikan solusi atas permasalahan yang ada, seperti kesulitan siswa dan petugas perpustakaan dalam mengakses informasi perpustakaan. Peminjaman dan pelaporan buku dikelola secara manual, sehingga mengakibatkan efisiensi yang buruk dan meningkatkan kemungkinan kesalahan.

Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini bertujuan untuk menciptakan suasana belajar yang lebih dinamis, interaktif, dan adaptif. Lebih lanjut, pengembangan sistem ini selaras dengan dedikasi SMA Negeri 4 Kupang dalam memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan standar pendidikan dan layanan bagi semua orang di sekolah, mulai dari pekerja hingga siswa.

Sistem ini diharapkan dapat membantu siswa, pendidik, dan petugas perpustakaan dalam mendapatkan informasi tentang koleksi perpustakaan,

peminjaman buku, dan memantau kegiatan perpustakaan tanpa penundaan. Kemampuan seperti pencarian koleksi yang lebih akurat, pembaruan buku yang terlambat, dan ringkasan statistik akan memberikan kemudahan dan keterbukaan dalam pengelolaan bahan perpustakaan. Tata letak antarmuka yang adaptif dan mudah digunakan menjamin pengalaman yang lancar bagi pengguna, baik di desktop maupun perangkat seluler. Selain itu, pelatihan berkelanjutan diharapkan dapat membantu pengguna sistem dalam memanfaatkan potensi penuh dari fungsi-fungsi yang ditawarkan. Dengan penerapan dan pemeliharaan rutin yang tepat, sistem informasi perpustakaan berbasis *web* di SMA Negeri 4 Kupang akan menjadi aset yang sangat berharga dalam mendukung upaya pembelajaran dan penelitian sekolah.

## **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana cara untuk mempermudah siswa, guru, dan staf untuk mengakses dan menggunakan informasi tentang koleksi perpustakaan?
2. Bagaimana proses pencatatan keanggotaan, peminjaman, perpanjangan dan pengembalian buku dapat dibuat lebih efisien?

## **1.3 Batasan Masalah**

1. Sistem informasi daring ini dirancang agar petugas perpustakaan, peserta didik, dan pendidik dapat mengaksesnya tanpa kendala. Sistem ini mencakup hal-hal seperti pelacakan buku, peminjaman dan pengembalian buku, pembaruan informasi anggota, dan layanan lain yang ditawarkan perpustakaan.
2. Sistem ini hanya menerima informasi yang berkaitan dengan kegiatan perpustakaan, seperti detail buku (nama, penulis, ISBN), informasi anggota (nama, nomor ID), dan cara peminjaman serta pengembalian buku.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

1. Memfasilitasi akses informasi yang lebih baik bagi siswa dan karyawan di SMA Negeri 4 Kupang, sehingga mereka dapat dengan mudah menemukan dan memanfaatkan koleksi buku perpustakaan.
2. Meningkatkan efektivitas layanan perpustakaan, termasuk mempercepat dan mempertajam proses peminjaman, pengembalian, perpanjangan, dan pencarian buku.
3. Meningkatkan pengawasan koleksi dengan menawarkan mekanisme untuk memantau dan meninjau sumber daya perpustakaan yang tersedia.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Membuat informasi lebih mudah diakses dan tersedia. Mahasiswa, instruktur, dan staf perpustakaan dapat dengan mudah mengakses sumber daya perpustakaan.
2. Meningkatkan efektivitas layanan perpustakaan dengan menyediakan detail koleksi perpustakaan, seperti deskripsi dan status terkini.
3. Mendorong terciptanya teknologi mutakhir yang memungkinkan penambahan fungsi baru pada platform daring perpustakaan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Struktur penulisan disajikan untuk menunjukkan dengan jelas bagaimana proyek akhir ini disusun agar navigasi lebih mudah. Struktur penulisan diuraikan di bawah ini:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini menyajikan konteks, definisi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, teknik yang digunakan dalam penelitian, dan bagaimana dokumen ini disusun.

## **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini menyajikan konsep-konsep penting mengenai pembuatan sistem, mulai dari teori pengembangan hingga gagasan mengenai perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini.

## **BAB III: ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

Bab ini merinci investigasi dan desain sistem, berbagai jenis pengguna, dan berbagai alat yang akan membantu pengembangan sistem.

## **BAB IV: IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini merinci langkah-langkah yang diambil untuk mengimplementasikan sistem, menggunakan hasil desain dan mengubahnya menjadi program yang dapat dipahami oleh komputer.

## **BAB V: PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL**

Bab ini merinci proses pengujian sistem yang telah selesai dan pemeriksaan data yang diperoleh dari pengujian.

## **BAB VI: PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan rekomendasi terkait permasalahan yang dibahas dalam proyek akhir ini.