

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah melalui proses perancangan, analisis dan proses pengujian, aplikasi *Location Based Service* (LBS) untuk Informasi dan Pencarian Lokasi Rumah Makan Halal di Kota Kupang Berbasis *Android* yang dirancang menggunakan *Android Studio* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java dan Kotlin*, maka dapat ditarik kesimpulan secara umum berdasarkan identifikasi masalah yang tercantum dalam latar belakang masalah.

1. Aplikasi LBS yang dibuat dapat memberikan informasi tentang lokasi Rumah Makan Halal di Kota Kupang berupa titik koordinat dan jarak tempuh serta dilengkapi dengan menu makanan dan harga, yang dapat memudahkan masyarakat muslim yang ingin mencari Informasi Rumah Makan Halal yang ada di Kota Kupang.
2. Dapat meningkatkan pemahaman dan pengetahuan di bidang teknologi dan keterampilan dalam pemanfaatan *Location Based Services* yang dapat diterapkan dan digunakan dalam kegiatan masyarakat.
3. Membantu pemilik dalam penyebaran informasi tentang Rumah Makan Halal mereka.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang diharapkan yaitu dilakukan suatu pengembangan aplikasi *Location Based Service* (LBS) untuk Informasi dan Pencarian Lokasi Rumah Makan Halal di Kota Kupang Berbasis *Android*, diantaranya :

1. Penambahan informasi data rumah makan.
2. Perlu dilakukan pengembangan agar fitur aplikasi lebih beragam.
3. Untuk pengembangan aplikasi ke depannya sebaiknya aplikasi LBS Ini dapat memberikan akses kepada pemilik Rumah Makan Halal di Kota Kupang agar pemilik Rumah makan bisa mengupdate informasi rumah makan miliknya.

DAFTAR PUSTAKA

- A.W Marsum. (2005). Restoran dan Segala Permasalahannya, Edisi IV. Yogyakarta: Andi.
- Campo, Juan Eduardo. (2009). “Halal”. *Encyclopedia of Islam*. Infobase Publishing. p. 284.
- DiMarzio. (2008). *Android a Programmer’s Guide*. United States of America: The McGraw-Hill.
- Fowler, Martin. (2004). *UML Distilled Panduan Singkat Bahasa pemodelan Objek Standar*, Edisi 3. Andi Publishing, Yogyakarta.
- Gargenta, M. (2011). *Learning Android*. O’Reilly Media: California.
- Hidayat, B. R. & Februariyanti, H. (2013). Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Pencarian Lokasi Taxi pada Android di Kota Semarang. *Dinamika Informatika*, 18.
- Hati, Gunita Mustika. (2013). Aplikasi Penanda Lokasi Peta Digital Berbasis Mobile GIS Pada Smartphone Android. *Jurnal Teknik Geodesi*. Universitas Diponegoro Semarang. Vol 2, No 4, hal 26-40.
- Halim, J I., et al. (2011). *Framework Pemetaan Data Berbasis Peta dengan Menggunakan Google Maps API (Skripsi)*. Universitas Bina Nusantara. Jakarta.
- Haryanto, E.M.O.N. (2013). Perancangan Aplikasi *Mobile* Pencarian Lokasi Penyewaan Rumah Kost berbasis *Android* di Kota Yogyakarta. Sekolah Tinggi Manajemen *Informatika* dan Komputer Yogyakarta, Yogyakarta.
- Jogiyanto H.M. (2004). *Teori dan Aplikasi Komputer*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Jogiyanto, H. M. (2014). *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kushwaha, A., dan Kushwaha, V. (2011). “*Location Based Services using Android Mobile Operating System*”, *International Journal of Advances in Engineering and Technology*.

- Mustofa, Ali. (2015). Pencarian Lokasi Hotel Berbasis Android Menggunakan Metode Location Based Service (Studi Kasus Kota Semarang). Universitas Dian Nuswantoro Semarang
- Muzapi, A. (2017). Aplikasi *Location Based Service* (LBS) Pencarian Lokasi Wisata Kuliner di Kota Pangkalpinang Berbasis *Android*. Teknik Informatika Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.
- Nugroho, A. (2008). Pemrograman Java Menggunakan IDE Eclipse. Andi Yogyakarta. Yogyakarta
- Nugroho Adi ,ST.,MMSI. (2009). Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML dan Java, Andi, Yogyakarta.
- Pandapotan, M.T. (2010). Penggunaan Teory Graf Dalam Sistem Navigasi GPS . ITB : Bandung
- Prahasta, Eddy. (2014). Sistem Informasi Geografis Konsep-Konsep Dasar (*Perspektif Geodesi & Geomatika*). Informatika. Bandung.
- Safaat H, Nazruddin. (2013). Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android. Informatika. Bandung.
- Steiniger, S., Neun, M., dan Edwardes, A. (2006), *Foundations of Location Based Services, Lecture Notes on LBS*, V, 1.0, *Departement of Geography University of Zurich, Zurich*.
- Sugiarti, Yuni. (2013). Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6, Yogyakarta, Graha Ilmu.
- Sulianta, Feri. (2019). Strategi Merancang Arsitektur Sistem Informasi Masa Kini. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Taryadi. (2016). Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Kuliner Di Kota Pekalongan Berbasis *Location Based Service* Dan *Geotagging* Pada *Android*. Jurnal Litbang Kota Pekalongan vol. 10 tahun 2016
- Virrantaus, et al. (2001). Pengembangan *Location Based Service* yang didukung oleh GIS. *Proceeding of WGIS' 2001 1st International Workshop on Web Geographical Information System*, 2001. Kyoto, Japan.