

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah seluruh sistem ini dibangun melalui tahap pengujian atau testing maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini akan menjadi media informasi yang efektif dan efisien dalam menyalurkan informasi kepada masyarakat
2. Aplikasi yang akan dibangun ini diharapkan dapat berfungsi optimal dalam membantu membangun kesadaran masyarakat dan pemerintah untuk lebih memanfaatkan teknologi moderen sebagai sarana dalam mempermudah akses pelayanan informasi dimana saja dan kapan saja.
3. Aplikasi ini menjadi media tambahan dalam memberikan informasi layanan tentang kepengurusan serta penjadwalan pengambilan e-KTP di DISPENDUK Kota Kupang.

6.2 Saran

Oleh karena keterbatasan kemampuan dan waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati tahap pengujian atau testing maka dapat disarankan beberapa hal berikut ini:

1. Aplikasi layanan informasi e-KTP pada DISPENDUK berbasis android dapat membantu masyarakat dalam upaya mengatasi permasalahan mengakses

layanan informasi dan dapat membantu DISPENDUK dalam memberikan layanan berupa informasi dan penjadwalan pengambilan e-KTP.

2. Penambahan fitur lainnya dapat dilakukan dengan bantuan admin untuk pengembang yang ingin mengembangkan kekurangan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Amran, R. Y. (2008). *Interoperabilitas Sistem KTP Elektronik Terdistribusi Berbasis*.
- Amrizal, Tukino, & Latif, A. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Sistem e-KTP Terintegrasi Birokrasi Umum Di Kota Batam. *Teknosi*, 02(02), 97–108.
- Bella Chintya Neyfa, D. T. (2014). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 20(1), 83–92.
<https://doi.org/10.1145/2901378.2901407>
- Desneli, Firman, F. dan A. S. (2016). PENINGKATAN PENYESUAIAN DIRI SISWAMELALUI ENINGKATAN PENYESUAIAN DIRI SISWAMELALUI LAYANAN INFORMASI. *Bimbingan dan Konseling*, 2(2), 9–13.
- H Nazruddin, S. (2014). Application Programming Interface. <https://doi.org/DOI.10.1111/j.1442-9993.2008.01907.x>
- Henny Hendarti, N. (2008). Perancangan Aplikasi Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Berbasis Web Pada Kodya Bekasi. *Seminar Nasional Informatika 2008, 2008(semnasIF)*, 294–303.
- Julian Chandra W., M. R. F. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan dan Manajemen Keuangan Kegiatan Seminar dan Sidang Skripsi/Tugas Akhir (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi UNIKOM). *Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 3(1), 150–168.
<https://doi.org/10.1177/0300060518766649>
- Nurrifan Syabandhi, A. M. (2016). Pengembangan aplikasi pelayanan administrasi kependudukan di kantor kelurahan pataruman kabupaten garut. *Algoritma*, Vol.13(1), 70–77.

- Octavian, D. T. (2013). Desain database sistem informasi penjualan barang. *Jurnal Teknologi dan Informatika (Teknomatika)*, 1(2), 148–157.
- Pressman, R. S. (2007). *Rekayasa perangkat lunak : pendekatan praktisi (Bukuk I) / Roger S. Pressman ; Diterjemahkan oleh: L.N. Harnaningrum.*
- Samsul Arifin, Y. K. (2017). *APLIKASI PLUGIN TRANSFER DOMAIN DI PT BEON INTERMEDIA*. 8(1), 1–14.
- Thoha Nurhadiyan, Y. (2014). PERANCANGAN APLIKASI PROSEDUR PEMBUATAN E-KTP PADA DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KOTA SERANG. *PROSISKO, Vol.1(9)*, 36–43.
- Zahid, M. Z. (2018). Aplikasi Berbasis Android untuk Pembelajaran : Potensi dan Metode Pengembangan. *PRISMA. Prosiding Seminar Nasional Matematika, 1*, 910–918.