

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian pembahasan analisis serta pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Di Kabupaten Flores Timur adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Di Kabupaten Flores Timur dapat membantu para wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Flores Timur untuk menemukan objek wisata di Kabupaten Flores Timur serta menemukan informasi terkait pariwisata di Kabupaten Flores Timur.
2. Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Di Kabupaten Flores Timur berpotensi mempromosikan pariwisata di Kabupaten Flores Timur dengan memanfaatkan perangkat berbasis *android*.

#### **6.2 Saran**

Oleh karena keterbatasan kemampuan untuk waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati tahap pengujian atau testing maka dapat disarankan beberapa hal berikut :

1. Menambahkan fungsi *like*, *comment*, *share* serta *rate* oleh pengguna sistem pada tiap-tiap objek wisata serta akomodasi lainnya.
2. Menambahkan fungsi penambahan gambar-gambar objek wisata maupun akomodasi terkait oleh pengguna aplikasi.
3. Menambahkan objek-objek akomodasi lainnya selain hotel.

## DAFTAR PUSTAKA

- Jogiyanto. 2003. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi Yogyakarta
- Erik Kurniadi, H. B. (2018) 'BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE ( LBS ) Fakultas Ilmu Komputer Sistem Informasi Universitas Kuningan', *Information, Jurnal Cloud*, 3, pp. 28–35.
- Hatmoko, B. D. (2014) 'Sistem Informasi Obyek Wisata (Tour Guide) Secara Real Time Menggunakan GPS Di Bogor Via Mobile Berbasis Android', 7(1), pp. 59–71.
- Ulhaq, D. and Alamsyah, Z. (2017) 'IMPLEMENTASI WEB SERVICE DALAM PENCARIAN OBJEK WISATA Berbasis Android', *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*.
- Utama, W. P. (2015) 'Aplikasi sebaran objek wisata di kota Bengkulu berbasis android', 3(1), pp. 44–53.
- Muttaqin, I., Permana, I., & Salisah, F. N. (2017). *APLIKASI NAVIGASI OBJEK WISATA KABUPATEN LINGGA*. 3(1), 1–10.
- Wahab, Saleh, Ph.d. 1985. *Manajemen Pariwisata*. Jakarta. PT. Pradya Paramitha.
- Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Edisi Revisi*. Bandung. Informatika.
- Maldzhanski, Plamen. 2015. *Using Google Map Api Functions To Create Applications Using Geographic Spatial Data*. Bulgaria.
- Hari Sugiarto. (2016). Penerapan Metode Waterfall Pada. *Hari Sugiarto*, 5(4), 49–55.
- Kadir, Abdul. 2008. *Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta. Penerbit: Andi.