

BAB V


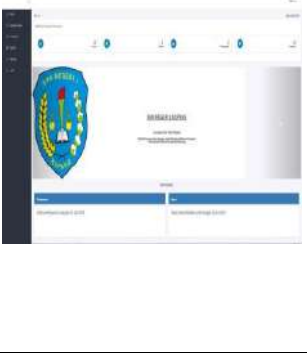
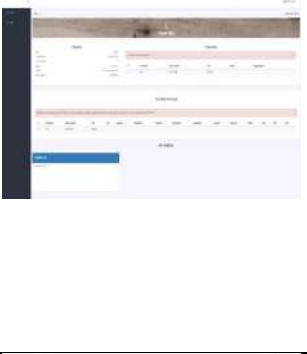
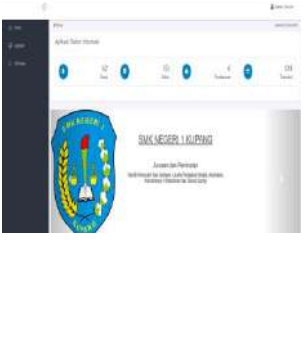
PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1 Pengujian *Black Box*


Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian adalah *black box testing*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian pengujian *black box* memungkinkan rekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi *input* yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk semua program. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Dari keluaran yang dihasilkan kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan-kesalahannya.

Uji coba dengan *black box* pada sistem ini bertujuan untuk menentukan fungsi cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Langkah pengujian ini menggunakan sepuluh kasus uji yaitu apabila sistem berjalan sesuai dengan harapan dan apabila terjadi kesalahan *input*. Pada saat admin hendak melakukan penginputan data, penghapusan data ataupun perubahan terhadap data maka admin wajib melakukan *login*. Hasil pengujian yang dilakukan pada sistem dapat lihat pada table 5.1

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Sistem

No	Fitur	Langkah Uji	Hasil Harapan	Hasil Tampilan	Status
1.	<i>Login Admin</i>	Salah memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> .	Tampilan pesan kesalahan		Sukses
2.	<i>Home Admin</i>	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> benar	Maka akan menampilkan halaman beranda admin		Sukses
3.	<i>Home Siswa</i>	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> benar	Maka akan menampilkan halaman beranda siswa		Sukses
4.	<i>Home Kepala Sekolah</i>	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> benar	Maka akan menampilkan halaman beranda kepala sekolah		Sukses

5.	<i>List Data</i>	Klik <i>view</i> menu data	Maka akan tampil data berdasarkan menu yang di klik		Sukses
6.	<i>Form Tambah</i>	Menambah data	Jika salah satu kolom belum terisi maka akan tampil notifikasi untuk mengisi kolom tersebut		Sukses
7.	<i>Form Edit Data</i>	Mengklik tombol edit	Form edit data akan ditampilkan		Sukses
8.	Tombol <i>Delete</i>	Mengklik tombol hapus data	Akan menampilkan notifikasi data berhasil dihapus		Sukses
9.	Tombol Edit	Mengklik tombol <i>Edit</i>	Tampilan pesan notifikasi bahwa data berhasil		Sukses

			diedit		
10.	Keluar Dari Menu <i>Admin</i>	Mengklik tombol <i>logout</i>	Tampilan notifikasi terima kasih		Sukses

5.2 Analisis Hasil

Dari hasil pengujian menggunakan metode *black box* terhadap sistem, dapat dilihat bahwa secara umum sistem mampu menjalankan proses login oleh admin, kepala sekolah, dan siswa. Pengembangan *Invoice* Sistem pada SMK Negeri 1 Kupang ini mampu melakukan aktifitas pencarian data pembayaran, *input* data pembayaran, dan mencetak laporan keuangan secara baik dan berhasil. Sedangkan yang digunakan oleh *admin* tambah data, edit, dan hapus data pembayaran dan siswa berhasil dilakukan.

Masing-masing *user*, baik admin, kepala sekolah, dan siswa menggunakan sistem ini dengan keandalan dalam memproses data. *Input* dan keluaran sesuai dengan harapan *user*. Selain itu, antar muka aplikasi juga sesuai dengan fungsinya masing-masing. Secara keseluruhan, Pengembangan *Invoice* Sistem Pada SMK Negeri 1 Kupang ini dapat berjalan sesuai dengan fungsinya. Kesalahan-kesalahan seperti kesalahan fungsi, kesalahan antarmuka, kesalahan struktur data, performansi dan terminasi dapat teratasi dengan baik.

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah seluruh sistem ini dibangun melalui tahap pengujian atau testing maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan adanya Pengembangan *Invoice* Sistem ini, pihak-pihak terkait yaitu pegawai administrasi, siswa, dan kepala sekolah dapat dengan mudah memperoleh informasi mengenai pembayaran uang sekolah dan tunggakan uang sekolah pada SMK Negeri 1 Kupang.
2. Sistem membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi-informasi terkait data keuangan dan tunggakan kepada semua pihak yang membutuhkan informasi.
3. Pengembangan *Invoice* Sistem ini lebih memudahkan siswa dalam mendapatkan informasi mengenai tunggakan uang sekolah yang belum dibayar.

6.2 Saran

Oleh karena keterbatasan kemampuan dan waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati tahap pengujian atau testing maka dapat disarankan beberapa hal berikut ini:

1. Melakukan pengembangan dan penyempurnaan pada sistem, seperti peningkatan *security* atau keamanan.
2. Pengembangan aplikasi ini dapat dilanjutkan dengan menambahkan *form* yang dibutuhkan dalam proses pengolahan data pembayaran uang sekolah, seperti penambahan *form* jurnal umum dan pengeluaran uang.
3. Mengembangkan aplikasi mobile web dari sistem tersebut sehingga memudahkan pengaksesan melalui telepon seluler yang memiliki fitur internet.

DAFTAR PUSTAKA

Al-Bahra, B., (2014). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Dedy, S., Suratno, T., & Lutfi. (2018). *Analisis Desain dan Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Android (Studi Kasus Pada Universitas Jambi)*, Fakultas Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, Universitas Jambi.

Fathansyah, (2015). *Basis Data Revisi Kedua*. Bandung : Informatika.

Fitriyani. N., (2011). *Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web (Studi Kasus : Yayasan Pesantren Tarbiyah Nurul Ma'arif Serang Banten)*, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

Handayani, H., (2011). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Sekolah Pada SMA Piri 2 Yogyakarta (Studi Kasus : SMA Piri 2 Yogyakarta)*, Teknik Informatika, STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Kadir, A., (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.

Krismiaji. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Unit Penerbit.

Kusumawati (2015), *Sistem Informasi Akademik Pacitan*, Pacitan.

Ladjamudin, (2014). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu

Maharani, P., (2015). *Sistem Informasi Pengolahan Data Pembayaran Kursus Pada CAMBRICHINDO ENGLISH LANGUAGE CENTER(CELC) Palembang (Studi Kasus : Cambrichindo English Language Center Palembang)*, Dosen AMIK Bina Sriwijaya

Mulyanto, A., (2016). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Pratiwi, H., (2019). *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study*. Surabaya: Pondok Maritim Indah.

Purnomo, I., (2015). *Sistem Administrasi Keuangan Sekolah Dengan Menggunakan Java (Studi Kasus : SMA Muhammadiyah Andong)*, Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Romney, B., (2015). *Sistem Informasi Akuntansi Edisi (13th ed)*. Jakarta: Salemba Empat.

Rossa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

Sidik, B. (2012). *Pemrograman Web Dengan PHP*, Informatika, Bandung.

Sihombing, D., (2012). *Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Pembayaran SPP di SMP Negeri 1 Salatiga Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : SMP Negeri 1 Salatiga)*, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.

Solichin. (2014). *MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta: Universitas Budi Luhur.

Subhansyah, N., (2014). *Perancangan Sistem Akademik Sekolah Berbasis Teknologi Mobile Web (Studi Kasus: SMA Muhammadiyah Tangerang)*, Fakultas Sains Dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

Sutabri, T., (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Jakarta : Andi.