

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah aplikasi dibangun dan melalui tahap pengujian maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi yang dibangun mampu memberikan pengenalan jenis sampah organik dan sampah non organik.
2. Aplikasi ini juga bisa membantu anak-anak TK Tommaso Maria Fusco dan anak-anak TK pada umumnya dalam hal membedakan tempat sampah organik itu berwarna hijau dan tempat sampah non organik berwarna kuning.
3. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan *game* untuk melatih ketelitian anak-anak TK melalui *game puzzle*.

6.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya, diantaranya:

1. Perlu ditambahkan database.
2. Perlu ditambahkan materi yang lengkap mengenai dampak lain membuang sampah sembarang pada bagian cerita ilustrasi (tombol animasi ilustrasi/ tombol kedua di menu), seperti membuang sampah sembarang bisa berdampak terjadinya pencemaran udara yang dapat memicu berbagai macam penyakit (cacangan, demam berdarah, infeksi kulit), dan sebagainya.
3. Perlu juga menambahkan materi pengolahan limbah sampah menjadi barang yang bisa dipakai kembali yang mudah dimengerti dan dapat ditiru anak usia 4-6 tahun.

DAFTAR PUSTAKA

- Adinoto, A. P. D. (2015). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Tentang Pengolahan Sampah Untuk Anak SD Kelas 1. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya*, 4(1), 1–7.
- Goti, L. M. (2019). *Setiap Hari Warga Kota Kupang Hasilkan Lebih Dari 250 Ton Sampah*. Dikutip 12 November 2020 dari Kupang Tribunnews: <https://kupang.tribunnews.com/2019/04/23/setiap-hari-warga-kota-kupang-hasilkan-lebih-dari-250-ton-sampah>
- Munir. (2013). *Multimedia - Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustika. Sugara, E. P. A. & Pratiwi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121.
- Muqit, Abdul. (2020). *Macromedia Flash*. Malang: Polinema Press
- Sujarwo. Trisanti. & Widyaningsih. (2014). *Pengelolaan Sampah Organik dan Anorganik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.