

**RANCANG BANGUN *WEBSITE MEUBEL* KAYU PADA
*DORYVAN MEUBEL***

TUGAS AKHIR

NO.807/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2020

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Disusun Oleh :

DONATUS ALFONSO BRIA

23114040

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK**

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA KUPANG

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

NO. 807/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2020

RANCANG BANGUN *WEBSITE* MEUBEL KAYU PADA DORYVAN MEUBEL

OLEH

DONATUS ALFONSO BRIA

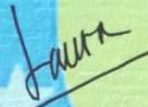
23114040

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PENGUJI

Di : Kupang

Tanggal : 26 Juni 2021

PENGUJI I



Emerensiana Ngaga, ST. MT

NIDN. 0802038601

PENGUJI II



Ign. Pricher A.N Samane, S. Si M. Eng.

NIDN.0818098102

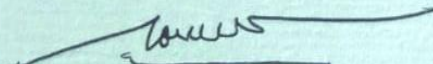
PENGUJI III



Donatus J. Manehat, S. Si. M. Kom

NIDN. 0828126601

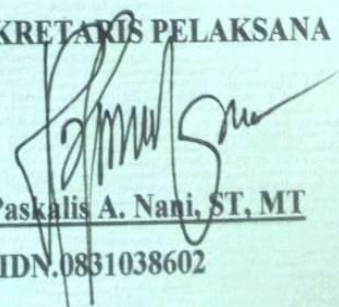
KETUA PELAKSANA



Donatus J. Manehat, S. Si. M. Kom

NIDN. 0828126601

SEKRETARIS PELAKSANA



Paskalis A. Nani, ST, MT

NIDN.0831038602

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO. 807/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2020

RANCANG BANGUN *WEBSITE* MEUBEL KAYU PADA DORYVAN MEUBEL

OLEH

DONATUS ALFONSO BRIA

23114040

PEMBIMBING I

PEMBIMBING II


Donatus J. Manehat, S. Si. M. Kom

NIDN. 0828126601


Paskalis A. Nani, ST, MT

NIDN.0831038602

MENGETAHUI
KETUA PROGRAM STUDI
ILMU KOMPUTER
UNIKA WIDYA MANDIRA


Paulina Afandu, ST., M.Cs.
NIDN.0829087901

MENGESAHKAN
DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA


Patrisius Batarius, ST., MT.
NIDN.0815037801

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

Tuhan Yesus dan Bunda Maria

Karena atas kemurahan dan kebaikannya dan hikmatnya yang diberikan kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan Tugas Akhir/Skripsi dengan baik.

Kedua Orang Tua Dan Saudara/I

Terimakasih untuk bapak dan mama serta semua saudara-saudari untuk dukungan dan doa yang tidak sia-sia dan kasih sayang dan memberikan banyak tenaga dari awal perkuliahan hingga selesai dengan baik.

Bapak/Ibu Dosen dan Staff Program Studi Ilmu Komputer

Terimakasih banyak untuk jasa-mu ilmu pengetahuan di fakultas teknik program studi ilmu komputer yang telah di ajarkan dari awal perkuliahan hingga selesai dengan Skripsi/Tugas Akhir. Semoga kedepanya ilmu komputer sangat bermanfaat bagi penerus yang akan datang.

Sahabat Ilmu Komputer 2014 B

Terimakasih banyak untuk semua teman-teman angkatan 2014 B yang sudah membantu mendorong dalam menyelesaikan semua tugas tugas kuliah, terutama terimakasih untuk YABES

Bapak Kos,Mama Kos dan Teman Kos

Terimakasih untuk selaku orang tua kos yang memberikan tempat dan kenyamanan dan untuk teman teman kos yang memberikan semangat.

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Donatus Alfonso Bria

No. Registrasi : 23114040

Fakultas/Program Studi : Teknik/Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah (Skripsi) dengan judul :

**“RANCANG BANGUN *WEBSITE MEUBEL* KAYU PADA DORYVAN
MEUBEL ”**

Adalah benar karya saya sendiri, apabila dikemudian hari ditemukan hal-hal yang menyimpang maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Kupang, 26 juni 2021

Donatus Alfonso Bria

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena karunia-Nya, hikmat-Nya dan tuntunan-Nya sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik.

Penulis juga mengucapkan syukur dan terima kasih kepada semua pihak yang dengan caranya masing-masing telah mendukung penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada :

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD. Selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira.
2. Bapak Patrisius Batarius, ST., MT. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Paulina Aliandu, ST., M.Cs. Selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer.
4. Bapak Donatus J. Manehat, S. Si. M. Kom Selaku Pembimbing I, terima kasih telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Paskalis A. Nani, ST, MT. Selaku Pembimbing II, terima kasih telah membimbing, memperhatikan, bahkan mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Ibu Emerensiana Ngaga, ST. MT. Selaku Penguji I.
7. Bapak Ign. Pricher A.N. Samane, S. Si M. Eng. Selaku Penguji II.
8. Seluruh Dosen serta Staf Karyawan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira.
9. Terimakasih untuk bapak dan mama serta semua keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa dalam perkuliahan.

10. Terimakasih untuk teman teman kost Frances yang selalu mendukung dan menceramah perkuliahan dan terutama teman Yabes yang banyak mengeluarkan tenaga untuk membantu Tugas Akhir saya
11. Teman-teman Angkatan 2014 yang telah berjuang bersama di Program Studi Ilmu Komputer UNWIRA yang tidak disebutkan satu persatu terima kasih banyak dukungannya, kalian semua terbaik.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan masukan, kritik, dan saran yang membangun demi penyempurnaan dalam penulisan berikutnya. Akhir kata penulis berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Kupang, 26 juni 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PERNYATAAN ORISINALITAS	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Teori-Teori Penunjang	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 Analisis Sistem	18
3.2 Sistem Perangkat Pendukung	19
3.3 Perancangan Sistem.....	21

3.4 Perancangan <i>DataBase</i>	34
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	58
4.1 Implementasi <i>Database</i>	58
4.2 Implementasi Sistem	60
BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL	109
5.1 Pengujian	109
5.2 Analisis Hasil	112
BAB VI PENUTUP	113
6.1 Kesimpulan	113
6.2 Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Model <i>Waterfall</i>	4
Gambar 3.1 Diagram Alir (<i>Flowchart</i>) Sistem Lama	21
Gambar 3.2 Diagram Alir (<i>Flowchart</i>) Sistem Baru.....	22
Gambar 3.3 Diagram <i>Context</i>	23
Gambar 3.4 Diagram Berjenjang.....	24
Gambar 3.5 Data Flow Diagram	25
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses <i>Login</i>	26
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Input Data.....	26
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Cetak	51
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 1.0 Mengelola Produk	52
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 2.0 Mengelola Kategori Produk	52
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 3.0 Mengelola Data Pengeluaran	53
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 4.0 Mengelola Keranjang	53
Gambar 3.13 <i>Entity Relationship Diagram</i>	54
Gambar 3.14 Relasi Antar Tabel.....	54
Gambar 3.15 Tampilan <i>Home</i>	55
Gambar 3.16 Tampilan Semua Produk	55
Gambar 3.17 Tampilan Kategori Produk	56
Gambar 3.18 Tampilan Detail Keranjang	56
Gambar 3.19 Tampilan Login Admin	57
Gambar 3.20 Tampilan Utama Admin	57
Gambar 3.21 Tampilan Data <i>User</i>	58
Gambar 3.22 Tampilan Tambah Data <i>User</i>	58
Gambar 3.23 Tampilan Daftar Konsumen	59
Gambar 3.24 Tampilan Daftar Produk	59
Gambar 3.25 Tampilan Tambah Data Produk.....	59
Gambar 3.26 Tampilan Data Kategori Produk.....	59

Gambar 3.27 Tampilan Tambah Data Kategori Produk.....	59
Gambar 3.28 Tampilan Input Data Pengeluaran	59
Gambar 3.29 Tampilan Tambah Data Pengeluaran	59
Gambar 3.30 Tampilan Data Kota Ongkir	59
Gambar 3.31 Tampilan Tambah Daftar Kota dan Ongkir.....	59
Gambar 3.32 Tampilan Daftar Testimoni Konsumen	59
Gambar 3.33 Tampilan Login Konsumen	59
Gambar 3.34 Tampilan Registrasi Konsumen	59
Gambar 3.35 Tampilan Utama Konsumen.....	59
Gambar 3.36 Tampilan Semua Produk Konsumen	59
Gambar 3.37 Tampilan Kategori Produk Konsumen.....	59
Gambar 3.38 Tampilan Detail Produk Konsumen	59
Gambar 3.39 Tampilan Data Keranjang Konsumen	59
Gambar 3.40 Tampilan Chekout Keranjang Konsumen	59
Gambar 3.41 Tampilan Data Chekout Selesai	59
Gambar 3.42 Tampilan Upload Bukti Transfer.....	59
Gambar 3.43 Tampilan Input Bukti Transfer	59
Gambar 3.44 Tampilan Testimoni Konsumen	59
Gambar 3.45 Tampilan Input Testimoni Konsumen.....	59
Gambar 3.45 Tampilan Input Laporan Penjualan	59
Gambar 4.1 Tabel <i>Admin</i>	60
Gambar 4.2 Tabel Konsumen.....	61
Gambar 4.3 Tabel Produk	61
Gambar 4.4 Tabel Kategori Produk	61
Gambar 4.5 Tabel Pembayaran	62
Gambar 4.6 Tabel Info Pembayaran.....	62
Gambar 4.7 Tabel Kota dan Ongkir	63
Gambar 4.8 Tabel Laporan	63

Gambar 4.9 Tabel Penjualan	63
Gambar 4.10Tampilan Login	64
Gambar 4.11 Tampilan Awal Admin	65
Gambar 4.12 Tampilan Daftar Konsumen	66
Gambar 4.13 Tampilan Biodata Konsumen	67
Gambar 4.14Tampilan <i>Menu Data Produk</i>	68
Gambar 4.15 Tampilan <i>Data Kategori Produk</i>	69
Gambar 4.16 Tampilan Data Pengeluaran	70
Gambar 4.17 Tampilan Daftar Kota.....	71
Gambar 4.18 Tampilan Laporan Pengeluaran.....	72
Gambar 4.19 Tampilan Cetak Laporan Pengeluaran	73
Gambar 4.20Tampilan Data Pembayaran	74
Gambar 4.21 Tampilan Detail Pembayaran	75
Gambar 4.22 Tampilan Daftar Testimoni	76
Gambar 4.23 Tampilan Login Konsumen	76
Gambar 4.24 Tampilan Dashboard Konsumen	76
Gambar 4.25 Tampilan Semua Produk	76
Gambar 4.26 Tampilan Detail Produk	76
Gambar 4.27Tampilan Detail Keranjang Belanja	76
Gambar 4.28 Tampilan Form Chekout.....	76
Gambar 4.29 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	76
Gambar 4.30 Tampilan Registrasi	76
Gambar 4.31 Tampilan Detail Pembayaran	76
Gambar 4.32 Tampilan Laporan Pembayaran.....	76
Gambar 4.33 Tampilan Laporan Bukti Pembayaran.....	76
Gambar 4.34 Tampilan Testimoni Konsumen	76
Gambar 4.35 Input Laporan Penjualan.....	77
Gambar 4.36 Tampilan Laporan Penjualan.....	77

Gambar 4.37 Tampilan Cetak Penjualan.....	77
Gambar 5.1 Hasil Pengujian Form Login	76
Gambar 5.2 Hasil Pengujian Form Input Data Konsumen.....	76
Gambar 5.3 Hasil Pengujian Edit Data	76
Gambar 5.4 Hasil Pengujian Hapus Data.....	76
Gambar 5.5 Hasil Cetak Data Pembayaran Konsumen.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	9
Tabel 3.1 Tabel <i>Admin</i> Doryvan	36
Tabel 3.2 Tabel Konsumen	37
Tabel 3.3 Tabel Produk	38
Tabel 3.4 Tabel Kategori Produk	38
Tabel 3.5 Tabel Pembayaran	39
Tabel 3.6 Tabel Info Pembayaran	39
Tabel 3.7 Tabel Kota	40
Tabel 3.8 Tabel Testimoni.....	40
Tabel 3.9 Tabel Laporan	41
Tabel 3.10 Tabel Penjualan	42

ABSTRAK

Doryvan Meubel adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang *furniture* beralamat di RT.001, RW.001, Desa Lasa'en, Kecamatan Malaka Barat, Kabupaten Malaka. Produk – produk yang dihasilkan Doryvan *Meubel* antara lain lemari, kursi, meja, pintu, jendela, kosen, tempat tidur dan produk lainnya sesuai permintaan konsumen. Pada saat ini proses penjualan yang dilakukan Doryvan *Meubel* masih secara sederhana dan manual yakni produk yang di jual hanya di tempat produksi, serta kesulitan dalam hal promosi produk di karena tidak memiliki media pemasaran secara *online(website)*. sehingga proses penjualannya yang dilakukan masih terbatas, hal ini sangat sulit dilakukan karena banyak yang belum mengetahui informasi Doryvan *Meubel*.

Untuk mengatasi masalah pada Doryvan *Meubel* maka dibangun sistem informasi penjualan dan promosi berbasis *website* yang dapat membantu Doryvan *Meubel* tersebut. Sistem ini dibangun dengan menggunakan model *waterfall* dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* serta *MYSQL* sebagai databasesnya.

Sistem yang dikembangkan berbasis *website* ini dapat membantu Doryvan Meubel dalam melakukan proses penjualan dan promosi produk secara *online* serta membantu konsumen melakukan pemesanan pada doryvan *Meubel*.

Kata kunci : *PHP, Mysql, Doryvan Meubel, website, Kabupaten Malaka, Waterfall.*

ABSTRACT

Doryvan Furniture is a furniture company located at RT.001, RW.001, Lasa'en Village, West Malaka District, Malacca District. The products manufactured by Doryvan Furniture include cabinets, chairs, tables, doors, windows, frames, beds and other products according to consumer demand. Currently, Doryvan Furniture's sales process is still simple and manual, that is, products that are only sold at the manufacturing site, as well as difficulties in promoting products as they do not have online marketing media (websites). so that the sales process is still restricted, this is very difficult as many do not know the Doryvan Furniture information.

To solve the problem with Doryvan Furniture, a website-based sales and advertising information system has been developed that can help Doryvan Furniture. This system is based on the waterfall model and the programming language used is PHP and MYSQL as databases.

The system developed on the basis of this website can help Doryvan Furniture sell and promote products online and help consumers order Doryvan Furniture.

Keywords: *PHP, Mysql, Doryvan Furniture, Website, Malacca Regency, Waterfall*