

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan sebelumnya maka kesimpulan dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat menambah pengetahuan bagi masyarakat tentang penyakit ginjal, gejala-gejala, pencegahan, pengobatannya dan pola hidup sehat.
2. Aplikasi ini mudah digunakan oleh masyarakat karena menggunakan fitur-fitur yang cukup jelas sehingga penyampaian penjelasan dapat dengan mudah dimengerti.
3. Aplikasi ini juga dapat digunakan sebagai alat bantu untuk memberikan informasi tentang penyakit ginjal pada Rumah Sakit Umum Daerah Prof.DR.W.Z Johannes Kupang, sehingga bisa disosialisasikan kepada masyarakat umum.

6.2 Saran

Pembuatan aplikasi multimedia untuk informasi penyakit ginjal pada manusia ini masih sangat sederhana dan masih sangat mungkin untuk dikembangkan lagi. Berdasarkan penilaian pada bab sebelumnya maka dapat diberikan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut sehingga mendapatkan kinerja yang lebih baik diantaranya :

1. Dapat ditambahkan animasi yang lebih lengkap dan lebih menarik khususnya pada gejala, pencegahan dan pengobatan serta pola hidup sehat penyakit ginjal, sehingga pengguna tidak merasa bosan.
2. Diharapkan dapat menambah materi yang lebih lengkap tentang penyakit ginjal.
3. Diharapkan dapat dikembangkan menjadi media informasi berbasis *jaringan* dimana menggunakan smart tv yang ditampilkan lebih menarik dan database dapat di akses langsung dari komputer server yang ada di dalam ruang dokter spesialis ginjal.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi., 2006, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik (Edisi Revisi VI)*, Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Ariyus, D., 2011, *Database Microsoft Access*, Andi: Yogyakarta.
- Suyanto, 2003, *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Baradero Mary, 2005, *Buku Kedokteran EGC Seri Asuhan Keperawatan*, Jakarta.
- Balitbang Kemenkes RI,2013,Riset Kesehatan Dasar, RIKESDAS, Balitbang
Kemenkes, Jakarta: RI.
- Brunner, Suddarth, 2001, *Keperawatan Medikal-Bedah Edisi 12*, Jakarta: EGC.
- Kementrian Kesehatan RI, 2017, Pusat Data dan Informasi: Jakarta Selatan.
- Purnama, E. Bambang, 2014, *Aplikasi Multimedia Pemberian Informasi Penyakit Tuberkulosis (TB) Paru-Paru Berbasis Multimedia*, skripsi: Tidak dipublikasikan, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Syarif Hidayatullah: Jakarta.
- Prasetyo Ikhsan, 2010, *Aplikasi Multimedia Interaktif Untuk Memberikan Informasi Cara Mencegah Penyakit Kanker Serviks*, Skripsi: Program Diploma III Ilmu Komputer Fakultas Matematika dan Ilmu Pengertahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Prakosa Dadang, 2011, *Perancangan media informasi berbasis multimedia tentang Bahaya Nyamuk Bagi Kesehatan Manusia*, skripsi : Tidak dipublikasikan, Sekolah Tinggi Menejement Informatika dan Komputer Amikom: Yogyakarta.

Sumber : RSUD Prof.Dr.W.Z Johannes, 2017, *Gambaran umum rumah sakit umum Prof.Dr.W.Z Johannes sub bidang diklit bag sekretariat* : Kupang NTT.

Sutopo, A. H., 2003, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Penerbit Graha Ilmu : Jakarta.

Dr, Ariani. Sofi., 2016, *Stop Gagal Ginjal dan Gangguan Ginjal Lainnya*, Istana Media: Yogyakarta.

Warianto Chaidar, 2011, *Penyakit Gagal Ginjal*, Jakarta.

Suyanto, M., 2004, *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*, Andi Offset : Yogyakarta.