

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah seluruh sistem ini dibangun melalui tahap pengujian atau *testing* maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem ini dapat memberikan informasi bagi masyarakat tentang penyakit kusta, gejala-gejala, ciri-ciri penyebab, pencegahan dan pengobatan.
2. Sistem ini dapat digunakan sebagai media informasi di bidang medis yang *efektif* dan *efisien* bagi masyarakat umum mengenai penyakit kusta.

6.2 Saran

Dari hasil pembahasan pada bab – bab sebelumnya, ada beberapa saran diantaranya sebagai berikut:

- 1 Diharapkan dikembangkan menjadi aplikasi yang berbasis *WEB* sehingga masyarakat bisa mengakses dimanapun mereka berada.
- 2 Diharapkan dapat ditambahkan animasi yang lebih menarik atau dikembangkan lagi menjadi animasi 3 Dimensi (3D) sehingga pengguna tidak merasa bosan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, 2004, *Panduan Aplikasi Menguasai Macromedia Flash MX 2004*, AndiOffset : Yogyakarta.
- Ariyus, 2007, *Multimedia yang disampaikan dan dikontrol oleh sistem komputer secara interaktif*, AndiOffset : Yogyakarta.
- Dadang P., 2011, Perancangan Media Informasi Berbasis Multimedia tentang Bahaya Nyamuk Bagi Kesehatan Manusia, *skripsi : Tidak dipublikasikan*, Sekolah Tinggi Menejement Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Dinkes, 2014. Pusat Data dan Informasi Kementerian Kesehatan RI Tahun 2014.
- Dhani, Y., 2003, *Panduan Lengkap Macromedia Flash MX*, Andi Offset : Yogyakarta.
- Eko, Y., 2013, Rancang Bangun Multimedia Interaktif Sebagai Alat Bantu Latihan Bagi Insan Pasca Stroke, *skripsi : Tidak dipublikasikan*, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Ahmad Dalam Yogyakarta.
- Hakim, L., Mutmainah, S ; 2003, *Teknik Jitu Menguasai Flash MX*. PT.Elek Media Komputindo : Jakarta.
- Hansen, A., 2014, Aplikasi Informasi Penyakit Kusta Berbasis Multimedia, *skripsi : Tidak dipublikasikan*, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Ahmad Dalam Yogyakarta.
- Ikhasan, P., 2010, Aplikasi Multimedia Interaktif untuk Memberikan Informasi Cara Mencegah Penyakit Kanker Serviks, *skripsi : Tidak dipublikasikan*, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Kompas, 2016, Indonesia Peringkat Ketiga Pengidap Kusta, <http://Healt.kompas.com/Read/2011/07/26/09381955>.
- Munir, A., 2008, *Metodologi Pengembangan Sistem*. Bandung.
- Riskesdas, 2014, *Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan Kementerian RI Tahun 2014*. Diakses : 19 Oktober 2014.

Rio, A., 2006, *Tutorial Macromedia Flash Workshop One Day Flash Animation*, Andi Offset : Yogyakarta.

Sutopo, A. H., 2003, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Penerbit Graha Ilmu : Jakarta.

Utami, D., 2007, *Animasi dalam Pembelajaran*. Bandung.