

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan pada Aplikasi Penerjemahan Bahasa Indonesia Kedalam Bahasa Ende Lio Menggunakan Metode Rule Based Berbasis Web maka dapat disimpulkan bahwa sistem dapat menjalankan semua prosedur dengan baik sesuai dengan yang diharapkan seperti *login*, proses pengan data berdasarkan kamus Bahasa Indonesia yang disempurnakan oleh EYD (Ejaan Yang Disempurnakan) seperti data kata dasar, data imbuhan, data *rule*, data Bahasa Ende Lio, serta menghasilkan *output* terjemahan berupa kata dasar, kata berimbuhan, kalimat sederhana serta kalimat sederhana dengan satu klausa.

Oleh karena itu sistem ini layak digunakan untuk membantu menyelesaikan masalah yang dipaparkan pada latar belakang seperti membantu masyarakat umum untuk menerjemahkan kata atau kalimat tertentu serta melestarikan bahasa daerah Ende Lio dari generasi muda yang mulai terbata-bata menggunakan bahasa daerahnya sendiri.

6.2 Saran

Saran kepada pengembang Aplikasi Penerjemahan Bahasa Indonesia Kedalam Bahasa Ende Lio menggunakan Metode *Rule Based* berbasis web adalah dapat dikembangkan sebagai program untuk belajar kosakata Bahasa Ende Lio misalnya dengan menambahkan fasilitas *input text to voice converter* untuk belajar pengucapan yang benar dari kata-kata Bahasa Ende Lio, karena pada Bahasa Ende Lio terdapat konsonan gandeng yang membuat masyarakat luar daerah Ende Lio sulit untuk mengucapkan dengan benar, selain itu juga dapat dikembangkan menjadi penerjemahan dua arah yaitu dari Bahasa Indonesia Kedalam Bahasa Ende Lio dan dari Bahasa Ende Lio Kedalam Bahasa Indonesia.

Daftar Pustaka

- Khotijah, Rachman, F. H., & Solihin, F. (2014). Aplikasi penerjemah dari bahasa Indonesia ke bahasa Madura dengan menggunakan metode *Rule Based*. *Sarjana Teknik Informatika*, 1–8.
- Penerjemah Bahasa Indonesia-Bahasa Bali Menggunakan Metode *Rule Based* Berbasis Android. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 4(2), 70–81.
- Utami, E., Yogyakarta, S. A., Hartati, S., & Mada, U. G. (2007). Pendekatan Metode *Rule Based* Dalam Mengalihbahasakan Teks Bahasa Inggris Ke Teks Bahasa Indonesia. *Jurnal Informatika*, 8(1), 42–53.
<https://doi.org/10.9744/informatika.8.1.pp.42-53>
- Savira, D., Widiastiwi, Y., & Komputer, F. I. (2019). *Sistem Penerjemah Teks Bahasa Inggris Kedalam Bahasa Jawa Krama Dengan Pendekatan Berbasis Aturan (Rule Based)*. 24–25.
- Soyusiawaty, D. (2012). E-Translator With *Rule Based* Indonesia-Minang Dan Minang-Indonesia. *Jurnal Informatika*, 2(2), 234–247.
<https://doi.org/10.26555/jifo.v2i2.a5255>
- Resmawan, K. T. C., Arthana, I. K. R., & Sunarya, I. M. G. (2015). Pengembangan Aplikasi Kamus Dan Penerjemah Bahasa Indonesia-Bahasa Bali Menggunakan Metode *Rule Based* Berbasis Android. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 4(2), 70-81.

- Tim Reality, Cetakan 1 (2008), Kamus Terbaru Bahasa Indonesia Yang Di Lengkapi Dengan EYD, Surabaya: Indonesia Reality Publisher.
- Tobergte, D. R., & Curtis, S. (2013). Pengolahan Bahasa Alami. In Diktat Kuliah (Vol. 53, pp. 1689–1699).
- Izzaty, R. E., Astuti, B., & Cholimah, N. (1967). Sistem Temu Kembali informasi. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. (pp. 5–24).