

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang dilakukan, maka dapat disimpulkan :

1. Tingkat kelayakan bahan ajar peserta didik berbasis video animasi whiteboard pada materi alat-alat optik di SMA berdasarkan validasi ahli mendapatkan kelayakan 0,86 dengan kriteria sangat layak.
2. Tingkat repon peserta didik terhadap bahan ajar peserta didik berbasis video animasi whiteboard pada materi alat-alat optik di SMA mendapatkan hasil sebesar 93% dengan kriteria sangat baik.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang disimpulkan diatas maka peneliti mengajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi guru, bahan ajar peserta didik berbasis video animasi whiteboard yang telah dikembangkan dan divalidasi kelayakan oleh ahli dan telah mendapatkan respon positif dari peserta didik sehingga dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif bahan ajar dalam proses pembelajaran.
2. Bagi peneliti selanjutnya dapat mengembangkan bahan ajar berbasis video animasi *whiteboard* menggunakan materi yang lain.
3. Bagi peneliti selanjutnya dapat mengembangkan bahan ajar menggunakan aplikasi video animasi *whiteboard* yang lain.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, D. I., Yogyakarta, N., Skripsi, T. A., Aisyah, D. I., & Yogyakarta, N. (2014). *Dasar Elektronika Berbasis Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Muatan Lokal Elektronika*
- Amrina, A., Mudinillah, A., & Ulya, F. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Benime untuk Pembelajaran Mufradat Siswa Kelas 1 di MIN 1 Solok. *Arabia*, 13(2), 191. <https://doi.org/10.21043/arabia.v13i2.12510>
- Arisnantia, P., Fisika, A., Media, B., Sebagai, E., Belajar, S., Tarbiyah, F., Keguruan, D. A. N., Negeri, U. I., & Lampung, R. I. (2017). *Nia aristantia*.
- Ariyanti, Kesbi, F. G., Tari, A. R., Siagian, G., Jamilatun, S., Barroso, F. G., Sánchez-Muros, M. J., Rincón, M. Á., Rodriguez-Rodriguez, M., Fabrikov, D., Morote, E., Guil-Guerrero, J. L., Henry, M., Gasco, L., Piccolo, G., Fountoulaki, E., Omasaki, S. K., Janssen, K., Besson, M., ... A.F. Falah, M. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Android Pada Materi Gerak Luru Di SMA. *Jurnal Aplikasi Teknologi Pangan*, 4(1), 1–2. [http://www.ejurnal.its.ac.id/index.php/sains\\_seni/article/view/10544%0Ahttps://scholar.google.com/scholar?hl=en&as\\_sdt=0%2C5&q=tawuran+antar+pe+lajar&btnG=%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.jfca.2019.103237](http://www.ejurnal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/10544%0Ahttps://scholar.google.com/scholar?hl=en&as_sdt=0%2C5&q=tawuran+antar+pe+lajar&btnG=%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.jfca.2019.103237)
- Budiarti, A., Handhika, J., & Kartikawati, S. (2017). 1. *Pendahuluan*. 2(September), 21–28.
- drh. Ida Malati Sadjati, M. E. (2017). Hakikat Bahan Ajar. *Pendidikan*, 3(1), 1–62. <https://bit.ly/3j2k1p5>
- Fauziah, U. (2015). Desain Penelitian Pengembangan Bahan Ajar IPA Terpadu Tema Cahaya dan Warna untuk Pembelajaran IPA SMP. *Prosiding Simposium Nasional Inovasi Dan Pembelajaran Sains 2015 (SNIPS 2015)*, 2015(Snips), 573–576.
- Fisabilillah, F. F. N., & Sakti, N. C. (2021). Pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1271–1282. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/562>
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129–150. <http://www.aftanalisis.com>
- Jehola, K. (2020). Problem Pendidikan di NTT. *Pos-Kupang.Com*, 1. <https://kupang.tribunnews.com/2020/02/15/problem-pendidikan-di-ntt?page=all>.
- Jet, S., & Bali, J. (2021). *Inilah Gejala Serangan Jantung Inilah Gejala Serangan*

*Jantung. April.*

Khalifah, S. (2019). Pengaruh Pemanfaatan Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas IV Sd Inpres Pa'baeng- Baeng Kota Makassar.

Kognisi, P. K., Risiko, P., Jenis, D. A. N., Bidori, F., Puspitowati, L. I. dan I., Wijaya, I. G. B., Alifah, U., Artikel, I., Paedagoria, S. N., Anwar, I., Jamal, M. T., Saleem, I., Thoudam, P., Hassan, A., Anwar, I., Saleem, I., Islam, K. M. B., Hussain, S. A., Witcher, B. J., ... alma. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon Pada Materi Minyak Bumi Di SMA Muhammadiyah 1 Pekan Baru. In *Industry and Higher Education* (Vol. 3, Issue 1).  
<http://journal.unilak.ac.id/index.php/JIEB/article/view/3845%0Ahttp://dspac e.uc.ac.id/handle/123456789/1288>

Ningsih-, P. (2021). *Pendidikan di Kupang Kian Bangkit di Tengah.*

Riska putri Susila, P. R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid Di Sma Negeri 2 Banda Aceh. *Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh*, 108. <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/10021/>

Wijayanti, R., Hasan, B., & Loganathan, R. K. (2018). Media comic math berbasis whiteboard annimation dalam pelajaran matematika. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 5(1), 53. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v5i1.19207>