

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis serta pengujian yang telah dilakukan, maka dapat di ambil kesimpulan terhadap Sistem Informasi Geografis Objek Wisata di Kabupaten Belu adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Sistem Informasi Geografis Objek di Kabupaten Belu dapat membantu para wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Belu untuk menemukan objek wisata di Kabupaten Belu serta menemukan informasi terkait pariwisata di Kabupaten Belu.
2. Sistem Informasi Geografis Objek di Kabupaten Belu berpotensi mempromosikan pariwisata Kabupaten Belu dengan memanfaatkan perangkat berbasis android.

6.2 Saran

Oleh karena keterbatasan kemampuan untuk waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati tahap pengujian atau testing maka dapat disarankan beberapa hal berikut :

1. Menambahkan fungsi *like*, *comment*, *share* serta *rate* oleh pengguna sistem pada tiap-tiap objek wisata serta akomodasi lainnya.
2. Menambahkan fungsi penambahan gambar-gambar objek wisata maupun akomodasi terkait oleh pengguna aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, S. M. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android 1Nur Azis, 2Gali Pribadi, 3Manda Savitrie Nurcahya. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(No. 3), 1–5.
- Fidelis, Dhaki. (2018). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI PARIWISATA DI KABUPATEN BELU BERBASIS WEB. Universitas Katolik Widya Mandira.
- Gunawan, A. H. (2021). SISTEM INFORMASI EKSEKUTIF MOBILE BERBASIS INTEGRASI WEB SERVICE STUDI KASUS: BPS KABUPATEN BOGOR. *JURNAL SAINS TERAPAN DAN TEKNOLOGI*, 2(2), 75–83.
- Hermiati, R., Asnawati, & Kanedi, I. (2021). PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL. *Jurnal Media Infotama*, 17(No. 1), 1–13.
- Hidayah, N., Sopian, T., Aziz M. Nauval, Feby Nur Ikawardani, Flavia Domitilla Fausta, Inggit Salsabila Putri, M. Hafidz Annazly, & Salma Nabila M. (2021). Strategi Pemasaran Media Sosial Destinasi Pariwisata Menggunakan Pendekatan SOSTAC. *Jurnal Kepariwisata: Destinasi, Hospitalitas Dan Perjalanan*, 5(2), 57–75. <https://doi.org/10.34013/jk.v5i2.408>
- Muhammad Yusuf Fadillah, K. A. C. N. D. (2021). *Analisis Dan Desain Penerapan Location Geographic Information System (GIS) Pemetaan Bengkel Sepeda Motor Berbasis Web APLIKASI MULTIMEDIA View project Geographic Information System (GIS) View project.*
- Nugraha, D., Suarna, N., & Amalia, D. R. (2022). *Sistem Informasi Geografis Panduan Wisata Berbasis Android di Kota Cirebon*. 5(1), 19–28.
- Pemerintah Daerah (Pemda) Kabupaten Belu <https://belukab.go.id/> (diakses pada tanggal 1 Juni 2021, Pukul 10:37 AM).
- Prayogi Saiful Anwar, O., Safe, R., Darmawan, A., Kaskoyo, H., Jurusan Kehutanan Fakultas Pertanian Universitas Lampung, M., Dosen Jurusan Kehutanan Fakultas Pertanian Universitas Lampung Jl Ir Sumantri Brojonegoro, S., Meneng, G., & Lampung, B. (2021). *PEMETAAN GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS) KERUSAKAN POHON PADA BERBAGAI FUNGSI HUTAN DI PROVINSI*

LAMPUNG MAPPING GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS) TREE DAMAGE IN VARIOUS FOREST FUNCTIONS IN LAMPUNG PROVINCE.
<https://doi.org/1030598/jhppk.2021.5.1.56>

Simanjuntak, M., & Rahmadilla, S. (2019). Implementasi Algoritma Merkle Hellman untuk Keamanan Database 1). *Media Informasi Analisa Dan Sistem*, 4(1), 1–5.
http://ejournal.ust.ac.id/index.php/Jurnal_Means/

Styx Roring, R. (2020). PENERAPAN APLIKASI ANDROID “OJEK GT” SEBAGAI STARTUP INDUSTRI KREATIF MENUJU SOCIETY 5.0. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 20(3).

Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). APLIKASI RESTFULL PADA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA KOTA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(3), 312–323.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.

Yunita Solle, K., Magdalena Mamulak, N. R., Batarius, P., Komputer, I., Teknik, F., Katolik Widya Mandira Kupang, U., & San juan No, J. (n.d). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT PARIWISATA DI PULAU TIMOR BERBASIS WEB. www.dispar.nttprov.go.id,