

BAB VI

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Menggunakan *Progressive Web Application* dan *SMS Gateway* di Pitoby Sport Center yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Menggunakan *Progressive Web Application* dan *SMS Gateway* ini akan memudahkan pengelola di Pitoby Sport Center dalam mendata pemesanan yang masuk serta dapat memberikan informasi kepada konsumen yang telah berhasil melakukan *booking*.
2. Dengan adanya aplikasi ini konsumen dapat mengetahui atau melihat informasi seputar lapangan yang ada di Pitoby Sport Center serta jadwal lapangan yang sudah tersedia.
3. Dengan menggunakan fitur dari PWA (*Progressive Web application*) aplikasi ini dapat menampilkan data dalam keadaan *offline*, sehingga ketika koneksi internet terputus aplikasi tetap dapat menampilkan data dengan baik dan dapat mengantarkan konsumen setidaknya sampai ke halaman *booking*.

1.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran untuk aplikasi pemesanan lapangan futsal menggunakan *progressive web application* dan *sms gateway* ini diantaranya :

1. Menambahkan fitur penjadwalan untuk satu atau beberapa hari kedepan
2. Menambahkan fitur *membership* sehingga konsumen yang telah melakukan *booking* lebih dari sekali dapat memanfaatkan fitur tersebut.
3. Disarankan untuk menambah fitur pembayaran dengan *payment gateway* sehingga memudahkan konsumen dalam melakukan pemesanan / *booking*.

DAFTAR PUSTAKA

- Aminudin, A., Basren, B., & Nuryasin, I. (2019). Perancangan Sistem Repositori Tugas Akhir Menggunakan Progressive Web App (PWA). *Techno.Com*, 18(2), 154–165. <https://doi.org/10.33633/tc.v18i2.2309>
- Farozi, M. F. M. (2019). Desain Basis Data Non Relasional Nosql Mongodb pada Website Sistem Informasi Akademik. *Jurnal SISKOMTI*, 1(1), 24–39. <https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/STMIK-SISKOMTI/article/view/9>
- Firdaus, A., Widodo, S., Sutrisman, A., Fadhilah Nasution, S. G., & Mardiana, R. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan WEB Sevice Pada Jurusan Teknik Komputer Polsri. *Jurnal Informatika*, 5(2), 81–87.
- Harefa, P. (2018). *Sistem Informasi Penyewaan Berbasis Web di Puzzle Futsal Web Based Information Leasing System at Puzzle Futsal*. 1–7.
- Juniardi, Y., Iskandar, N., & Rahayu, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 14(2), 57. <https://doi.org/10.52958/iftk.v14i2.407>
- Kiswanto, N. P., Diane, S., Paturusi, E., & Tulenan, V. (2020). Aplikasi E-Log Book Penangkapan Ikan Menggunakan Progressive Web App. *Jurnal Teknik Informatika*, 15 no. 2(2), 93–100.
- Nurwanto, N. (2019). Penerapan Progressive Web Application (PWA) pada E-Commerce. *Techno.Com*, 18(3), 227–235. <https://doi.org/10.33633/tc.v18i3.2400>
- Ridho, M. R., Pinandito, A., & Dewi, R. K. (2018). Perbandingan Performa Progressive Web Apps dan Mobile Web Terkait Waktu Respon , Penggunaan Memori dan Penggunaan Media Penyimpanan. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(10), 3483–3491.
- Rizki, S. D., Rahma, N. A., Arta, P. S., Haryanto, D., & Argadila, D. (2017). Sistem Pemesanan Penggunaan Area Futsal Pada di Padang. *Jurnal Teknik Informatika*, 7(2), 1–6.
- Soleha, Budirman, E., & Wati, M. (2019). Pengembangan Progressive Web Application Portal Program Studi Teknik Informatika Berbasis Restful API. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(2), 115–120.
- Sulistiani, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Sms Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada Smkn 1 Trimurjo. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 43–50. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.152>

- Trisianto, C. (2018). Waterfalls. *Jurnal Teknologi Informasi*, 12(23), 15.
<https://doi.org/10.1093/nq/182.23.321-a>
- Ukkas, M. I., Si, S., Kom, M., Yusnita, A., Kom, S., Kom, M., & Dharma, D. C. (2017). *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Bougenville Sport Berbasis Sms Gateway*. 1–6.
- Wahanggara, V., Kom, S., Yeni, M. K., Rahayu, D., St, S., & Kom, M. (2018). *Berdasarkan masalah diatas , maka batasan masalah dari penelitian ini adalah : 1 . Hanya membahas pembuatan sistem penyewaan lapangan futsal berbasis Web Service dengan Menggunakan Metode Agile . 2 . Admin menggunakan komputer dengan antarmuka berbasis web*. 1–11.
- Widodo, T. (2018). *ALGORITMA FIRST COME FIRST SERVED BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus Bardosono Happy Futsal Yogyakarta)*. 1–6.
[http://eprints.uty.ac.id/976/1/Naskah Publikasi.pdf](http://eprints.uty.ac.id/976/1/Naskah%20Publikasi.pdf)