

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan dan implementasi sistem informasi geografis pemetaan Kelurahan Babau berbasis *web* sebagai berikut:

1. Mampu menghasilkan sistem informasi geografis berbasis *web* guna membantu memberi petunjuk lokasi suatu obyek yang berada di Kelurahan Babau dengan akurat beserta dengan rutenya dan juga memberikan informasi batas wilayah Kelurahan Babau dan batas wilayah masing-masing RT (Rukun Tetangga).
2. Sistem yang dibuat ini berbasis *web* sehingga dapat di akses melalui browser internet dimana pengguna dapat mencari lokasi tertentu di Kelurahan Babau yang akan ditujuh kemudian lokasi akan ditampilkan pada peta Google Maps.

6.2 Saran

Dari sistem yang dibangun ini tidak menutup kemungkinan untuk dilakukan pengembangan dan peningkatan kemampuan sistem maupun memperbaiki kekurangan pada sistem ini akibat dari perkembangan yang akan ada di Kelurahan Babau. Oleh karena itu dapat dilakukan pengembangan lebih lanjut seperti :

1. Penambahan nama jalan di Kelurahan Babau.

Penambahan lokasi rumah penduduk yang ada di Kelurahan Babau.

Daftar Pustaka

- Angga Kurniawan, Suendri, & Triase. (2019). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Panti Asuhan Di Kota Medan. *JISTech (Journal of Islamic Science and Technology)*, 3(2), 118–126.
- Azizah, N., & Widiastuti, N. A. (2019). Implementasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Umkm Di Kabupaten Jepara. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1). <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v1i1.2768>
- Hutrianto, & Syakti, F. (2019). Sistem Informasi Geografis Penderita Malaria pada Kelurahan Cereme Taba Kota Lubuklinggau. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 10(2), 178–188. <https://doi.org/10.31849/digitalzone.v10i2.3134>
- Rosa A. S., M. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Sontana, I., Rahmatulloh, A., & Rachman, A. N. (2019). Application Programming Interface Google Picker Sebagai Penyimpanan Data Sistem Informasi Arsip Berbasis Cloud. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 5(1), 25–32. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v5i1.2019.25-32>
- Sutanta, E., Kumalasanti, R. A., Informatika, J. T., & Industri, F. T. (2014). *Desain Database Yang Skalabel. 2010*.
- Tim EMS. (2016). *PHP 5 dari Nol*. PT ALEX MEDIA KOMPUTINDO.